

Fight Pub 2

Fight Pub 2 on klassinen 2D-tappelupeli, jossa kaksi pelaajaa taistelee toisiaan vastaan. Esimerkkejä muista klassisista 2D-tappelupeleistä on esimerkiksi Street Fighter- ja Mortal Kombat -pelisarjat

Toteutetut toiminnallisuudet

Alkuun olemme keskittyneet perustoimintojen logiikkapuolen tuottoon. Hahmot eivät voi kävellä toistensa läpi tai rajojen ulkopuolelle, ja hahmo voi lyödä toista hahmoa. Nämä toiminnallisuudet sitoutuvat tiukasti kahteen luokkaan, Hitboxiin ja Hurtboxiin. Olemme keskittyneet tekemään yhden toimivan implementaation kustakin toiminnallisuudesta, lopullisessa tuotteessa näitä toiminnallisuuksia luonnollisesti lisätään. Esimerkiksi tällä hetkellä on olemassa vain yksi hahmo ja yksi isku.

Käytämme ohjelmistossamme tietokantaa johon tallennetaan hahmojen ominaisuudet. Tällä hetkellä tietokanta on luotu ja yhteys testattu, mutta sisältöä ei vielä ole.

Toteuttamatta olevat toiminnallisuudet

Käyttöliittymä on vielä toistaiseksi kesken. Tämä johtuu päätöksestämme käyttää LWJGL-grafiikkakirjastoa, jonka oppiminen onkin ollut hieman työläämpää. Alusta alkaen on ollut selvää, että toteutamme perustoiminnot ensin, ja lisäämme pelin kannalta monimutkaisempia mekaniikkoja jos aikaa jää. Esimerkiksi hyppääminen ja erikoisiskut ovat prioriteettilistan alapäässä. Olemme myös miettineet tallennammeko esimerkiksi jonkinnäköisiä käyttäjätietoja tietokantaan, mutta toistaiseksi tällainen toiminto olisi vain itseisarvoinen.

Luokkakaavio

