

## ATIVIDADE – JavaScript

Atividade prática – Object Oriented Programming - Advanced

### Instruções gerais:

1. Utilize o VS Code para desenvolver os projetos JavaScript.
2. Crie um repositório no Github para esta atividade
3. Ao concluir uma nova etapa do projeto, envie todas as alterações para o Repositório do projeto criado na sua conta pessoal do Github (a pasta inteira)
4. Envie o link do repositório no Github através da Plataforma da Generation na data indicada
5. Caso seja solicitado, adicione os links individuais dos arquivos .js indicados, no item:  
**Adicione um dos links da sua entrega**, localizada depois do link do Repositório, na tela de entrega da atividade na plataforma, para validação da atividade.

**Mantenha as entregas das Atividades em dia na Plataforma da Generation**

## EXERCÍCIOS

### Boas práticas:

- 1) Crie um repositório chamado Object Oriented Programming - Advanced JavaScript no Github
- 2) Desenvolva a aplicação abaixo
- 3) Ao final desta atividade, inicialize a pasta do projeto como um repositório git e faça a conexão com o repositório remoto
- 4) Envie o projeto para o repositório remoto

### ATIVIDADE 1

Crie uma classe patinete e apresente os atributos e métodos referentes a esta classe, em seguida crie um objeto patinete, defina as instâncias deste objeto e apresente as informações deste objeto no console.

### ATIVIDADE 2

Crie uma classe conta bancária e apresente os atributos e métodos referentes a esta classe, em seguida crie um objeto conta bancária, defina as instâncias deste objeto e apresente as informações deste objeto no console.

### **ATIVIDADE 3**

Crie uma classe paciente e apresente os atributos e métodos referentes a esta classe, em seguida crie um objeto paciente, defina as instâncias deste objeto e apresente as informações deste objeto no console.