

ATIVIDADE – JavaScript

Atividade prática – Loops

Instruções gerais:

1. Utilize o VS Code para desenvolver os projetos JavaScript.
2. Crie um repositório no Github para esta atividade
3. Ao concluir uma nova etapa do projeto, envie todas as alterações para o Repositório do projeto criado na sua conta pessoal do Github (a pasta inteira)
4. Envie o link do repositório no Github através da Plataforma da Generation na data indicada
5. Caso seja solicitado, adicione os links individuais dos arquivos .js indicados, no item:
Adicione um dos links da sua entrega, localizada depois do link do Repositório, na tela de entrega da atividade na plataforma, para validação da atividade.

Mantenha as entregas das Atividades em dia na Plataforma da Generation

EXERCÍCIOS

Boas práticas:

- 1) Crie um repositório chamado Loops JavaScript no Github
- 2) Desenvolva a aplicação abaixo
- 3) Ao final desta atividade, inicialize a pasta do projeto como um repositório git e faça a conexão com o repositório remoto
- 4) Envie o projeto para o repositório remoto

ATIVIDADE 1

Informar todos os números de 1000 a 1999 que quando divididos por 11 obtemos resto = 5. **(FOR)**

ATIVIDADE 2

Ler 10 números e imprimir quantos são pares e quantos são ímpares. **(FOR)**

ATIVIDADE 3

Solicitar a idade de várias pessoas e imprimir: Total de pessoas com menos de 21 anos. Total de pessoas com mais de 50 anos. O programa termina quando idade for =-99. **(WHILE)**

ATIVIDADE 4

Uma empresa desenvolveu uma pesquisa para saber as características psicológicas dos indivíduos de uma região. Para tanto, a cada uma das pessoas era perguntado: idade, sexo (1-feminino / 2-masculino / 3-Outros), e as opções (1, se a pessoa era calma; 2, se a pessoa era nervosa e 3, se a pessoa era agressiva). Pede-se para elaborar um sistema que permita ler os dados de 150 pessoas, calcule e mostre: **(WHILE)**

- o número de pessoas calmas;
- o número de mulheres nervosas;
- o número de homens agressivos;
- o número de outros calmos;
- o número de pessoas nervosas com mais de 40 anos;
- o número de pessoas calmas com menos de 18 anos.

ATIVIDADE 5

Crie um programa que leia um número do teclado até que encontre um número igual a zero. No final, mostre a soma dos números digitados. **(DO...WHILE)**

ATIVIDADE 6

Escrever um programa que receba vários números inteiros no teclado. E no final imprimir a média dos números múltiplos de 3. Para sair digitar 0(zero). **(DO...WHILE)**

