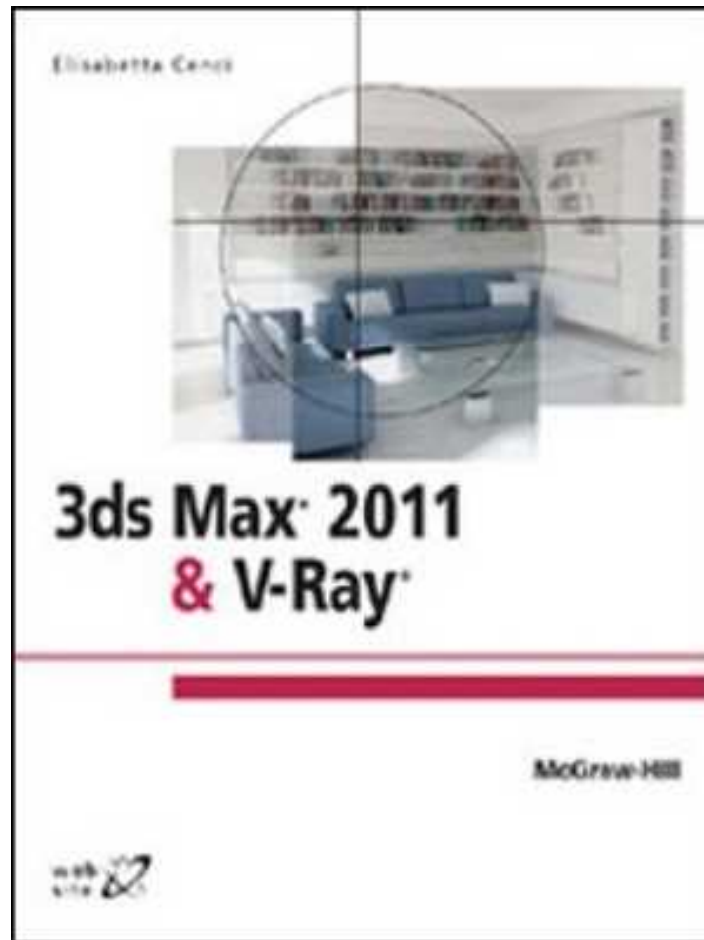


3ds Max® 2011 e V-Ray® PDF

Elisabetta Cenci



Questo è solo un estratto dal libro di 3ds Max® 2011 e V-Ray®. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Elisabetta Cenci
ISBN-10: 9788838667169
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 1155 KB

DESCRIZIONE

Ricco di consigli pratici, si propone come uno strumento di formazione per una figura professionale che negli ultimi anni si sta facendo spazio nel campo del cinema, dell'architettura, della pubblicità e dei videogames. Questo testo si rivolge sia agli studenti sia ai professionisti che si occupano di computer grafica e segue un percorso consolidato dall'esperienza maturata dall'autrice in dieci anni di insegnamento. La prima parte del libro tratta i fondamentali comandi di modellazione e impostazione della scena, mentre la seconda si occupa di modellazione, materiali e luci avanzate. Gli ultimi capitoli, infine, sono dedicati al motore di rendering più utilizzato nel campo dell'architettura e del design: V-Ray.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

3ds Max® 2011 e V-Ray®, Libro di Cenci. Spedizione con corriere a solo 1 euro. Acquistalo su libreriauniversitaria.it! Pubblicato da McGraw-Hill Education, collana ...

In this video, we'll take a closer look at the image sampling in V-Ray. The process of how the color of each individual pixel of the image is determined ...

V-Ray for 3ds Max (64-bit) Version:4.x Next : Log into the Chaos Group website with an active account and fill in the application form. Once you submit your ...

[Leggi di più ...](#)