

Entorns de Desenvolupament



- 4. Operadors lògics i de comparació
- 5. Operadors aritmètics

4. Operadors lògics i de comparació

Els operadors de comparació permeten **comparar** dos valors del mateix tipus (o assimilable), tal com el seu nom indica que donarà com a resultat un valor **booleà** (**true**, **false**). En general, això ens servirà per **prendre decisions**, per exemple per utilitzar-les en una estructura condicional **if .. else**. Per a això en PHP disposem dels operadors que s'indiquen en la següent taula.

Nom	Exemple	Resultat
Més gran que	\$a > \$b	<ul style="list-style-type: none"> • true si \$a és major que \$b • false en cas contrari
Més xicotet que	\$a < \$b	<ul style="list-style-type: none"> • true si \$a és menor que \$b • false en cas contrari
Major o igual que	\$a >= \$b	<ul style="list-style-type: none"> • true si \$a és major o igual que \$b • false en cas contrari
Menor o igual que	\$a <= \$b	<ul style="list-style-type: none"> • true si \$a és menor o igual que \$b • false en cas contrari
Diferent	\$a <> \$b o \$a != \$b	<ul style="list-style-type: none"> • true si \$a és diferent a \$b • false en cas contrari
Idèntic o estrictament igual	\$a === \$b	<ul style="list-style-type: none"> • true si \$a és igual a \$b i són del mateix tipus • false en cas contrari
No idèntic o estrictament diferent	\$a !== \$b	<ul style="list-style-type: none"> • true si \$a no és igual a \$b o no són del mateix tipus • false en cas contrari
Igual	\$a == \$b	<ul style="list-style-type: none"> • true si \$a és igual a \$b • false en cas contrari

La sintaxi coincideix amb l'empleada en altres llenguatges de programació.

A més dels operadors habituals hi ha els operadors **===** que s'interpreta com "és estrictament igual" i **!==** que s'interpreta com "no és estrictament igual".

De moment cal tenir en compte que si una variable conté `$text1 = "1"` i fem la comparació `$text1 === 1`, obtindrem `false`, és a dir, que no és igual (perquè un text no és igual a un nombre). No obstant això una comparació com `$text1 == 1` retornarà `true` ja que aquesta comparació no és estricta i **tracta de realitzar automàticament conversions** per comprovar si es pot establir una equivalència entre els dos valors. En aquest cas es busca l'equivalent numèric del text i després es fa la comparació, motiu pel qual s'obté `true`.

És a dir, si es **compara** un **número** amb una **cadena** de caràcters o la comparació implica cadenes de caràcters numèriques, cada **cadena** de caràcters és **convertida** en un **nombre** i la comparació es realitzarà numèricament excepte quan l'operador utilitzat és `===` o `!==` perquè, en aquests casos, també comparem el tipus.

Operadors Lògics

Els operadors lògics, ens permeten crear condicions per a les diferents estructures en PHP, tant en estructures condicionals com en estructures repetitives. Els operadors lògics més importants són **and** i **or**. Els operands són valors **booleans** (`true`, `false`).

Nom	exemple	Resultat
and o &&	<code>\$a and \$b</code> <code>\$a && \$b</code>	<ul style="list-style-type: none"> <code>true</code> si <code>\$a</code> és <code>true</code> i <code>\$b</code> és <code>true</code> <code>false</code> en cas contrari
or o	<code>\$a or \$b</code> <code>\$a \$b</code>	<ul style="list-style-type: none"> <code>true</code> si <code>\$a</code> o <code>\$b</code> és <code>true</code>, o tots dos <code>false</code> en cas contrari
xor	<code>\$a xor \$b</code>	<ul style="list-style-type: none"> <code>true</code> si <code>\$a</code> o <code>\$b</code> és <code>true</code>, però no ambdós <code>false</code> en cas contrari
not o !	<code>!\$a</code> <code>not \$a</code>	<ul style="list-style-type: none"> <code>true</code> si <code>\$a</code> no és <code>true</code> <code>false</code> en cas contrari

Una condició pot ser tan llarga com es vulga o necessite i usar tants operadors lògics com es vulga o necessiten. L'ús dels parèntesis atorgarà la prioritat de l'execució

d'unes operacions i altres (com en matemàtiques).

Les **expressions** on s'utilitzen operadors lògics i relacionals tornen un **valor booleà**, és a dir, veritable (**true**) o fals (**false**). Per exemple:

- Si **\$a = true** i **\$b = false** l'expressió **\$a && \$b** retorna **false** (és falsa perquè no es compleix que **\$a** i **\$b** siguin veritables).
- Si **\$a = true** i **\$b = false** l'expressió **\$a || \$b** retorna **true** perquè un dels dos operands és veritable.
- Si **\$a = true** l'expressió **!\$a** retorna **false** (l'oposat o contrari).

L'operador **||** s'obté en la majoria dels teclats prement **ALT GR + 1**, és a dir, la tecla **ALT GR** i el número 1 simultàniament.

Els operadors **&&** i **||** es diuen **operadors en curtcircuit** perquè si no es compleix la condició d'un terme no s'avalua la resta de l'operació. Per exemple:

- L'expressió **(\$a == \$b && \$c != \$d && \$h >= \$k)** té tres avaluacions: la primera comprova si la variable **\$a** és igual a **\$b**. Si no es compleix aquesta condició, el resultat de l'expressió és **false** i no s'avaluen les altres dues condicions posteriors.
- En un cas com **(\$a < \$b || \$c != \$d || \$h <= \$k)**, primer s'avalua si **\$a** és menor que **\$b**. Si es compleix aquesta condició el resultat de l'expressió és **true** i no s'avaluen les altres dues condicions posteriors.

Operador de negació aplicat sobre nombres o text

Si **\$a = true** la seua negació **!\$a** retorna **false**. Però què passa si **\$a** és un nombre o un text?

Si **\$a** és un nombre es considera que equival a **false** si el seu valor numèric és 0, o que equival a **true** si el seu valor numèric és diferent de zero. Seguidament s'aplica la negació.

Per exemple si **\$a = 7**:

- **\$a** es considera equivalent a **true**.

- **!\$a** és **false**.

Si **\$a=0**:

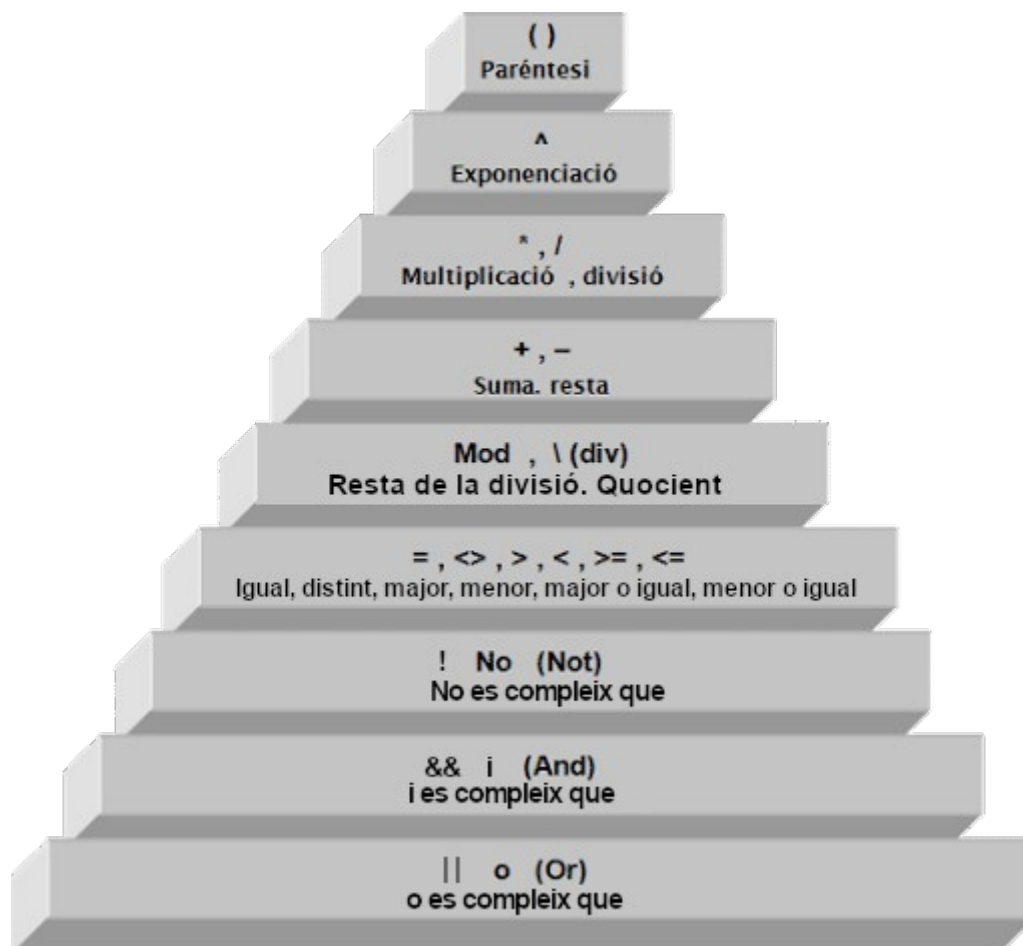
- **\$a** es considera equivalent a **false**.
- **!\$a** és **true**.

Per **cadena de text**, la cadena buida es considera que equival a **false** i qualsevol altra cadena es considera que equival a **true**.

Per exemple, si **\$text1 = ""** (la cadena buida), aleshores **\$text1** equival al valor **false** i **!\$text1** a **true**.

Ordre de prioritat, prelació o precedència

Els operadors lògics i matemàtics tenen un **ordre de prioritat o precedència**. Aquest és un esquema general que indica l'ordre en què s'han d'avaluar en la majoria dels llenguatges de programació:



Sent $A=3$ i $B=5$ una expressió com:

$$A+B == 8 \ \&\& \ A-B == 1$$

- S'avalua primer $A+B$ que val 8.
- Després s'avalua $A-B$ que val -2.
- Després s'avalua si es compleix que la primera operació $A+B == 8$. (**true**)
- Després si les compleix la segona operació $A-B == 1$, resultant que no (**false**).
- Finalment l'expressió completa s'avalua a **false**.

Exemple

Codi del fitxer exemple1.php:

```
<?php
    $a = 3;
    $b = 9;
    $resultat = ($a <= 3 and $b <> 9);
    if ($resultat == true) {
        echo "Es compleix la condició";
    } else {
        echo "No es compleix la condició";
    }
?>
```

Sent el resultat final en pantalla:

No es compleix la condició

Comparació de cadenes de text amb operadors relacionals

Quan es comparen dues **cadenes** de **text** es **comparen lletra a lletra** pel valor de **l'equivalent numèric** (taula [ASCII](#)) de cada **lletra**. Cada lletra té un nombre associat, per exemple, la a és el número 97, la b el 98, etc.

Si comparem **"avellana" < "meló"** obtenim **true**.

Si comparem **"cotxe" > "vehicle"** obtenim **false**.

No obstant això, els codis numèrics poden generar **resultats no previstos**. Per exemple, quin codi numèric és menor, el de la **a** o el de la **A**?

En la taula ASCII, tots els codis numèrics de majúscules són menors que els de minúscules, amb la qual cosa comprovem que **'Zulu' < 'avellaner'** retorna **true** (cosa que a priori ens resultarà estranya, perquè esperem que alfabèticament la z siga major que la a).

Per **comparar** cadenes en base a un ordre **alfabètic** necessitem usar **altres tècniques** que comentarem més endavant.

5. Operadors aritmètics

En PHP disposem dels **operadors habituals** en els diferents llenguatges de programació. Aquests operadors ens permeten realitzar **operacions aritmètiques**: **suma**, **resta**, **multiplicació**, **divisió**, etc. així com obtenir el **mòdul** o **resta** d'una **divisió** entre dos enters.

Nom	Exemple	Resultat	Exemple (amb \$a=8 i \$b=4)
Suma	\$a + \$b	El resultat de la suma.	12
Resta	\$a - \$b	El resultat de la resta.	4
Multiplicació	\$a * \$b	El resultat de la multiplicació.	32
Divisió	\$a / \$b	El resultat de la divisió.	2
Resta o mòdul	\$a % \$b	La resta de la divisió de \$a entre \$b	0

Nota: Els números es **converteixen** a **enters abans d'efectuar l'operació**. És a dir, **9 % 4.5** dona com a resultat **1** i no **0** perquè calcula la resta de 9 entre 4, no de 9 entre 4.5

L'operador **resta de la divisió entera** o **mòdul** és un operador útil en alguns processos repetitius en programació. Fixa't en els valors que pren quan van progressant els valors que pren una variable. En l'exemple que mostrem a continuació serveix per comptar fins a dos i començar de nou repetitivament.

\$a	\$a % 3
1	1
2	2
3	0
4	1
5	2
6	0
7	1
8	2

Cal destacar que l'operador % és d'**ús exclusiu entre nombres enters**.

- **7 % 3** retorna 1 ja que la resta de dividir 7 entre 3 és 1.
- **8 % 2** retorna 0 ja que la resta de dividir 8 entre 2 és zero.

Al valor obtingut l'anomenem **mòdul** (en altres llenguatges en lloc del símbol %, s'usa la paraula clau **mod**) i a aquest operador de vegades se li denomina "operador mòdul".

Encara que en altres llenguatges hi ha un operador d'exponenciació per calcular potències, en PHP no és així. Per **calcular una potència** podem fer diverses coses:

- Recórrer a **multiplicar n vegades el terme**. Per exemple a^3 la podem calcular com $a*a*a$. Òbviament això no és pràctic per a potències d'exponents grans.
- Fer **servir un bucle** que done lloc a la repetició de l'operació multiplicació n vegades.

- c) Utilitzar **eines pròpies del llenguatge** que permeten realitzar aquesta operació. Aquesta opció és la més senzilla. N'hi ha prou amb escriure **pow (base, exponent)** perquè PHP realitzi el càlcul de la potència. Per exemple **pow (2, 3)** retorna 2 elevat a 3 que resulta 8.

Les expressions amb operadors segueixen un **ordre de prelació o de precedència** que determinen l'ordre amb què s'executen. Amb els operadors matemàtics la multiplicació i divisió tenen precedència sobre la suma i la resta. Si hi ha expressions amb diversos operadors del mateix nivell, l'operació s'executa **d'esquerra a dreta**. Per evitar resultats no desitjats, en casos on puga existir dubte es **recomana l'ús de parèntesi** per deixar clar amb quin ordre s'han d'executar les operacions. Per exemple, si dubtes si l'expressió **3*a/7+2** s'executarà en l'ordre que tu vols, especifica l'ordre desitjat utilitzant parèntesi: per exemple **3*((a/7)+2)**.

Operadors d'increment i decrement

Nom	Exemple	Resultat
Pre-increment	++\$a	Incrementa \$a en 1 i després retorna \$a
Post-increment	\$a++	Retorna \$a i després incrementa \$a en 1.
Pre-decrement	--\$a	Decrementa \$a en 1 i després retorna \$a
Post-decrement	\$a--	Retorna \$a i després decrementa \$a en 1.

++ i **--** són només vàlids per a **variables numèriques** i serveixen per incrementar una unitat el valor de la variable. Depenent d'on es col·loquen (abans o després de la variable) el resultat del càlcul pot diferir a causa del moment en què s'executa l'addició de la unitat.

Cal tenir en compte que **++**, **--**, **+=**, **-=** i ***=** són expressions que sempre s'apliquen sobre variables. Per exemple **no és vàlid escriure 2++** perquè 2 no és una variable. Totes aquestes operacions es poden substituir per una altra equivalent més evident. Molts programadors prefereixen no usar aquests operadors perquè fan menys llegible el codi. A altres programadors els agrada usar-los perquè els estalvia escriure.

Exemples

Codi exemple2.php.

```
<?php
    $a=8 ;
    echo $a++; // mostra 8
    echo "<br/>" ;
    echo $a; // mostra 9
?>
```

Codi exemple3.php.

```
<?php
    $a=8 ;
    echo ++$a; // mostra 9
    echo "<br/>" ;
    echo $a; // mostra 9
?>
```

En els dos exemples anteriors podem observar clarament la diferència entre el pre-increment i el post-increment. El mateix passa amb el pre-decrement i post-decrement.

Operadors d'assignació

Amb l'ús dels operadors d'assignació, podem simplificar (**escriure abreviadament**) algunes expressions d'assignació.

Nom	Exemple	Resultat
Suma	<code>\$a += \$b;</code>	<code>\$a = \$a + \$b;</code>
Resta	<code>\$a -= \$b;</code>	<code>\$a = \$a - \$b;</code>
Multiplicació	<code>\$a *= \$b;</code>	<code>\$a = \$a * \$b;</code>
Divisió	<code>\$a /= \$b;</code>	<code>\$a = \$a / \$b;</code>
Resta de la divisió entera o mòdul	<code>\$a %= \$b;</code>	<code>\$a = \$a % \$b;</code>

Els operadors **+=**, **-=** i ***=** són formes **abreujades** d'escriure operacions habituals. Cal tenir en compte que **++**, **-**, **+=**, **-=** i ***=** són expressions que sempre s'apliquen **sobre variables**.