

Projecte PHP 11

A partir de l'estat anterior del projecte:

A) Productes des de la base de dades

Canvia l'origen de les dades dels productes. En lloc d'obtenir-les des del fitxer amb l'array associatiu **productes.php**, les ha d'obtenir des de la base de dades **projectePHPNomAlumne** que s'ha creat anteriorment.

Crea una funció **mostraProductesBD()** al fitxer **funcions.php** que substituïska l'anterior **mostraProductes()**, que es cridava des de **botiga.partial.php**, però que realitzi la mateixa funció: mostrar tots els productes de la botiga amb un formulari per afegir el producte amb una quantitat determinada.

Hauràs de modificar també el fitxer **infocarret.partial.php**, que ara obtindrà les dades també des de la base de dades.

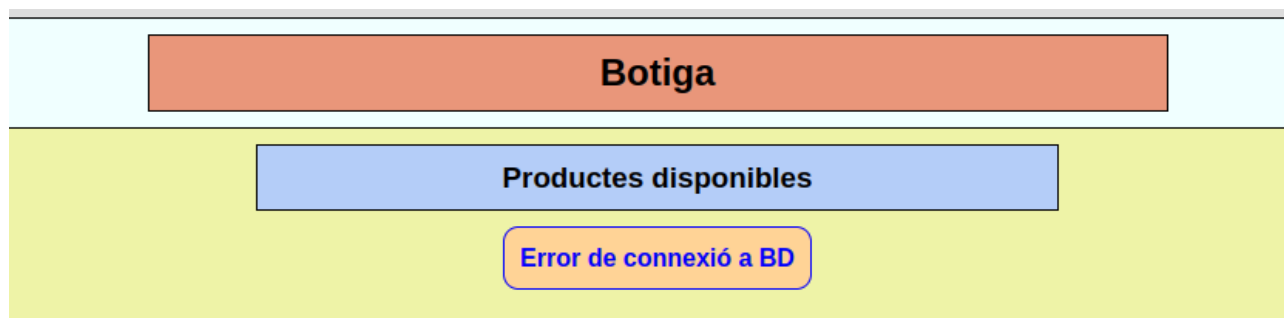
Assegura't que la base de dades està creada i activa i l'usuari té els permisos necessaris per accedir i modificar-ne el contingut. Pots comentar-ne el codi anterior i crear el nou a partir d'una còpia d'aquest.

Crea una carpeta **entity** dins del directori **include** i a dintre crea un fitxer **CredencialsBD.php**, que conté una classe **CredencialsBD** que només té 2 **constants**, que guarden les credencials (**USUARI** i **CONTRASENYA**) per accedir a la base de dades. Accedeix a aquesta informació quan realitzes la connexió a la base de dades, en lloc d'escriure les credencials directament en la connexió.

Per **exemple**:

```
$servidor = "localhost";  
$usuari = CredencialsBD::USUARI;  
$contrasenya = CredencialsBD::CONTRASENYA;  
$basedades = "projectePHP";  
$connexio = new mysqli($servidor, $usuari, $contrasenya, $basedades);
```

Fes que quan la **base de dades no estiga disponible** i no s'hi pot connectar, aparega un **missatge** indicant-ho en l'apartat de botiga:



B) Carret de la compra

Dins de la carpeta **entity**, crea un fitxer **Producte.php** en el que es defineix la classe **Producte**, que conté:

- ◆ Com a **atributs** (tots **privats** i amb el **tipus** indicat explícitament):
 - Id del producte
 - Nom del producte
 - Quantitat del producte
 - Preu Unitari del producte
 - Descripció del producte
- ◆ Com a **mètodes** (tots públics i amb els **tipus** dels **paràmetres** i de **retorn**):
 - El **constructor** (amb els 5 atributs anteriors com a paràmetres).
 - Els **getters** i **setters** dels atributs anteriors.

També dins de la carpeta **entity** crea un altre fitxer **CarretCompra.php** en el que es definisca la classe **CarretCompra**, que conté:

- ◆ Com a **atributs** (tots **privats** i amb el **tipus** indicat explícitament):
 - **Identificador de l'usuari**: si està autenticat, serà el seu email, si no ho està, serà el seu número identificador de sessió.
 - **Llista de productes**: un **array** que contindrà objectes **Producte** iniciat a **null**. Els objectes producte són instàncies de la classe **Producte** que hem creat prèviament.

- ◆ Com a **mètodes** la classe **CarretCompra** tindrà:
 - El **constructor**, només amb l'id de l'usuari.
 - Els **getters** i **setters** dels atributs anteriors.
 - **afegirProducte**: Donat un objecte producte, l'afegirà a l'array. Si el producte ja existeix, s'haurà d'augmentar la quantitat en la indicada a través del formulari.
 - **eliminarProducte**: Donat un id de producte, l'eliminarà de l'array.
 - **getProducte**: Donat un id de producte, retornarà el producte que tinga aquest id de l'array amb llista de productes o bé tornarà **null** si no l'hi troba.
 - **canviarQuantitatProducte**: Donada una quantitat i un id de producte, canviarà la quantitat existent per la nova.
 - **mostrarCarret**: Mostrarà la informació de tots els productes de l'array.
 - **buidarCarret**: Eliminarà tots els productes existents en la llista de productes.

Defineix ara inicialment només la interfície dels mètodes, i a mesura que en els enunciats s'indique més en concret les accions que han de realitzar, ja els implementaràs.

A partir d'ara es guardarà la informació dels productes comprats en una variable de sessió, per exemple amb el nom **\$_SESSION['carret']** que és un objecte de la classe **CarretCompra**, que hem definit en el fitxer **CarretCompra.php**.



Per guardar una **variable que continga un objecte (\$objecte)** en una **variable de sessió**, s'ha de serialitzar, sinó, els valors no es podran recuperar correctament:

```
$_SESSION['objecte'] = serialize($objecte);
```

De manera inversa, quan es desitge **recuperar el valor d'una variable de sessió** que represente un **objecte**, s'ha de 'desserialitzar' en una variable:

```
$objecte = unserialize($_SESSION['objecte']);
```

La **classe de l'objecte i dels objectes que puga contenir**, haurà d'estar **carregada** (amb **include**) abans de cridar a **unserialize**

Quan es faça clic en el botó d'**Afegeix al carret** d'un producte, en el fitxer **index.php**, on es processa:

- Si la variable **\$_SESSION['carret']** ja existeix, s'ha d'obtenir el seu valor (desserialitzant-lo) i guardar-lo en un objecte **CarretCompra** que es crea com a variable local. A aquest objecte se li **afegeix el nou producte** o s'**actualitza el valor de la quantitat d'un producte existent**, (sumant a la quantitat existent, la nova quantitat) i es torna a serialitzar i guardar en la variable de sessió amb la informació actualitzada.
- Si la variable **\$_SESSION['carret']** encara no existeix, s'ha de guardar la informació del producte en un objecte carret que es crea localment i després serialitzar-lo per guardar-lo en la variable de sessió que es crea en aquest moment.
 - Si l'usuari s'ha autenticat, l'**id del carret** serà el seu **email**.
 - Si l'usuari no s'ha autenticat, s'utilitzarà com a **id del carret** l'**identificador de la sessió actual**.



Caldrà en tot cas **incloure tots els fitxers** necessaris de la carpeta **entity** per crear els **objectes** corresponents a partir de les classes.



En els dos casos anteriors, després de serialitzar el carret local i guardar-lo en la variable de sessió **\$_SESSION['carret']**, es pot eliminar la variable del carret local amb **unset()**.

L'usuari va afegint productes al seu carret a través de la secció productes de la pàgina **index.php**. Si s'afegeix al carret un producte que ja existeix, s'ha d'afegir la quantitat indicada a la quantitat que ja està en el carret.

En **infocarret.partial.php**, s'ha de visualitzar:

- La informació de l'últim producte adquirit.
- La **quantitat de productes diferents** que té l'usuari en el seu carret.
- La **quantitat** afegida en la compra **actual** i la **quantitat total** d'aquest producte que hi ha en el carret.

	
<p>Usuari No registrat, un producte, 2kg (només se n'ha fet una compra)</p>	<p>Usuari No registrat, un producte, compra actual:1kg, total 3Kg d'aquest producte</p>

	
<p>Usuari registrat</p>	<p>Usuari registrat amb diversos productes</p>

Si mentre **no s'està autenticat** es **crea un carret** i s'hi introdueixen productes i tot seguit l'**usuari fa login**, es mantindrà el **mateix carret**, però l'**id del carret** passa de ser l'id de la sessió al **correu electrònic** de l'usuari que s'ha autenticat. Això s'ha de gestionar

en el fitxer **processaLogin.php** (caldrà carregar els fitxers de la classe **CarretCompra**, desserialitzar el carret, modificar el valor i tornar a serialitzar-lo).

Si l'usuari que està autenticat té un carret de la compra, en fer clic en **logout**, el carret, així com qualsevol variable de sessió relacionada (les de l'últim producte comprat) s'ha d'eliminar i en la pàgina d'inici **ja no ha d'aparèixer el carret**.

C) Git

En acabar de realitzar les tasques d'aquest enunciat, crea un commit del que has fet i puja-ho al teu repositori de Github. Pots afegir-li també una etiqueta.

Les instruccions a executar són les següents:

```
$ git add --all
$ git commit -m "Enunciat Projecte PHP 11 El teu nom"
$ git push origin master
$ git log --oneline
$ git tag v11.0
$ git push --tags origin master
$ git status
$ git log --oneline
```

Obtenim al final, si tot és correcte:

```
professor@professor:/var/www/html/wwwraul2425$ git log --oneline
7c9d45b (HEAD -> master, tag: v11.0, origin/master) Enunciat Projecte PHP 11 Raül Valls
411ec9b (tag: v10.0) Enunciat Projecte PHP 10 Raül Valls
6557e86 (tag: v8.0) Enunciat Projecte PHP 08 Raül Valls
c11b020 (tag: v7.0) Enunciat Projecte PHP07 Raül Valls
8ffec56 (tag: v6.2) eliminada cookie d'usuari eliminat per admin
fbcc72c (tag: v6.1) modificats estils i placeholders
c7b2fd7 (tag: v6.0) Enunciat Projecte PHP 06 Raül Valls
6c10a97 (tag: v5.1) Correcció logout diferent index.php
b3e0a1b (tag: v5.0) Enunciat Projecte PHP 05 Raül Valls
010482a (tag: v4.0) Enunciat Projecte PHP 04 Raül Valls
fb03358 (tag: v3.0) Enunciat Projecte PHP 03 Raül Valls
5b20c70 (tag: v2.1) Prova canvi git
b54787f (tag: v2.0) Enunciat Projecte PHP 02 Raül Valls
a592ef0 (tag: v1.2) Problema amb Sense Valor Registre
91e58ba (tag: v1.1) Afegit favicon
b20c303 (tag: v1.0) Commit Inicial Projecte PHP Raül Valls
```

```
git log --oneline
```