Exercici switch

L'ajuntament ha establert uns criteris per pagar per circular pel carrer. Es tria en una pàgina web d'un selector el tipus de mode de desplaçament i en funció d'això ens mostra una imatge del mitjà de desplaçament i una imatge amb el bitllet o moneda que ens farà pagar.

A peu: 1 €

Monopati: 2 €

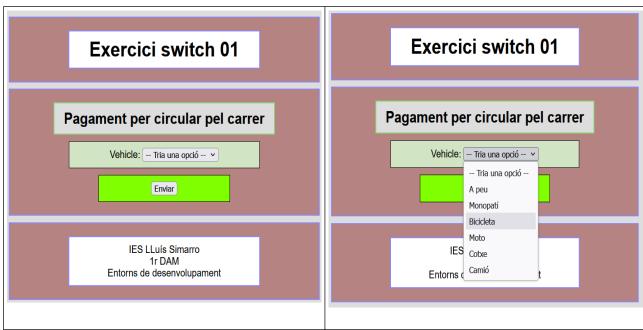
Bicicleta: 5 €

Exemple de pàgina inicial:

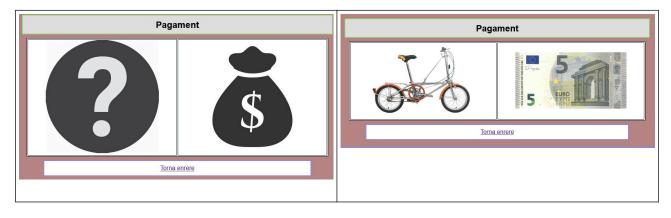
• Moto: 10 €

• Cotxe: 20 €

• Camió: 50 €



Exemple de pàgina de processat:



Per crear un selector en HTML5:

```
<select id="nomcamp" name="nomcamp">
   <option value=""> --Tria una opció</option>
   <option value="valor1"> Valor 1</option>
   <option value="valor2"> Valor 2</option>
...
</select>
```

En el **fitxer php de processat** del formulari, per rebre el valor en el fitxer de processat:

En funció del valor rebut, en una estructura **switch** es pot ficar el nom de les imatges corresponents en dues variables.

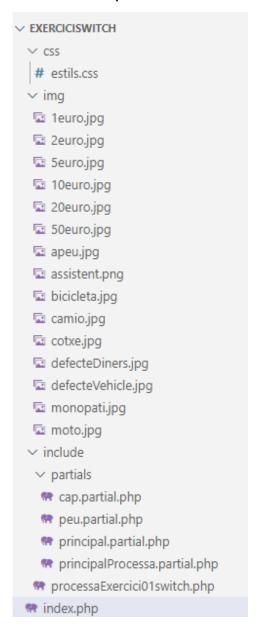
Per exemple, si s'ha triat **A peu**, tindrem:

```
$imatgeVehicle = "apeu.jpg";
$imatgeDiners = "leuro.jpg";
```

Tot seguit, en l'etiqueta d'imatge HTML **** s'indicarà les imatges corresponents, que estan en les variables php. Es pot fer de diverses maneres, per exemple:

```
<?php
  echo '<img src="../img/'.$imatgeVehicle.'" alt="Tipus">';
?>
   o bé:
<img src="../img/<?php echo "$imatgeDiners";?>" alt="Preu">
```

Crea una carpeta amb una **estructura de fitxers** que separe i ordene els continguts de l'exercici. Per exemple:



Cerca en internet els fitxers d'imatge que més t'agraden.