

Enunciat projecte PHP 01 (11/11/24)

- Crea una carpeta amb nom **wwwElTeuNom** dins de la carpeta del servidor apache de la teua màquina virtual, **/var/www/html**. Canvia el propietari, perquè siga el mateix que utilitzes tu per treballar (no root). Atorga-li des del terminal tots els permisos (lectura, escriptura i execució) a tots els usuaris a la pròpia carpeta i als seus continguts per poder modificar-ne el contingut sense tindre conflictes més endavant quan treballem amb fitxers.

```
$ sudo mkdir wwwElTeuNom
```

```
$ sudo chown -R elteusuari:elteusuari wwwElTeuNom
```

```
$ chmod -R 777 wwwElTeuNom
```

Hauràs d'executar la instrucció **chmod -R 777 nomCarpeta** cada vegada que crees una nova carpeta dins del directori actual.

Per evitar fer-ho cada vegada, també es poden utilitzar les acls, que permeten assignar valors per defecte per als permisos de les carpetes. Per exemple:

```
$ setfacl -R -d -m u::rwx,g::rwx,o::rwx wwwElTeuNom
```

Per comprovar que ha canviat els permisos:

```
$ getfacl wwwElTeuNom
```

Ja des de l'**IDE** que utilitzes per realitzar el projecte:

- Crea un fitxer **index.php** en l'arrel del directori **wwwElTeuNom** i un altre **estils.css** dins d'una carpeta amb nom **css** amb els estils corresponents.
- Crea una carpeta **include** on aniran altres fitxers php als que es farà referència des del fitxer **index.php** principal.
- La pàgina ha de tindre una estructura bàsica amb:
 - Capçalera.
 - Menú de navegació. Amb els apartats:
 - Inici
 - Registre

- Contacte
 - Botiga
 - Contingut. Que variarà en funció de l'apartat en què ens trobem.
 - Peu de pàgina.
- En aquest menú, els enllaços apuntaran a la pròpia pàgina **index.php**, però se li passarà un paràmetre per la URL indicant a quin apartat en concret es dirigeix. En els **enllaços del menú** s'indica de la següent manera, per **exemple**, per a l'inici:

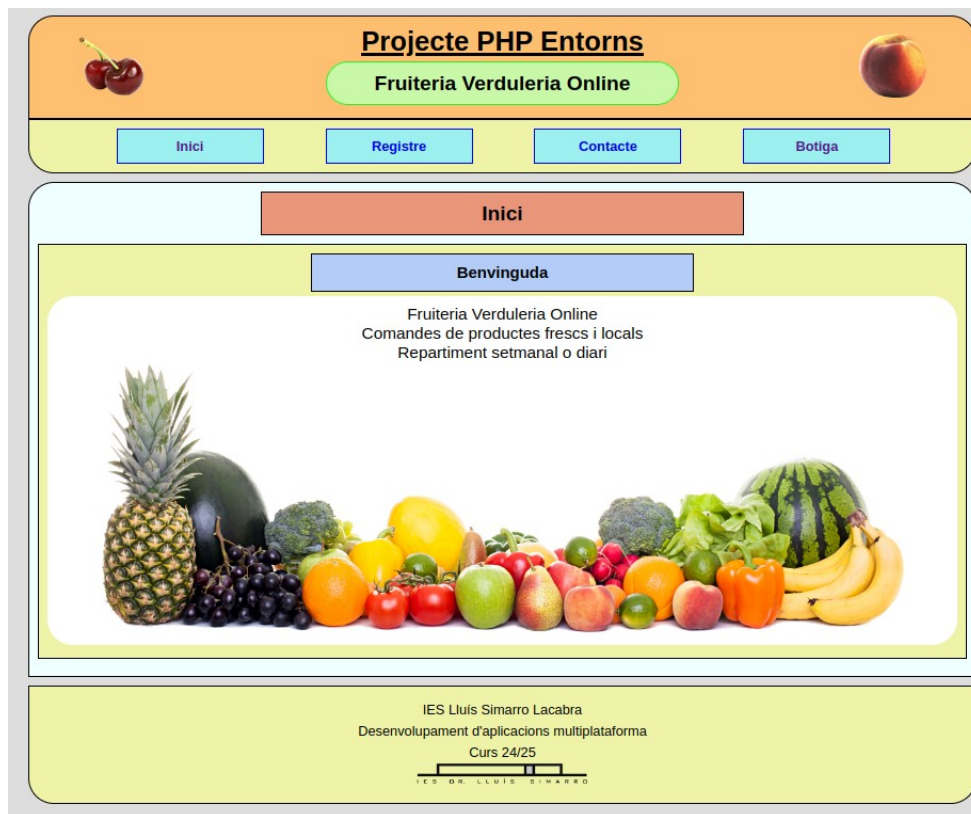
Inici

- Aquest paràmetre, que es passa per GET, s'haurà d'obtenir al principi del fitxer **index.php** i en funció del seu valor (per exemple en un switch, o fent coincidir el nom del fitxer i el de l'apartat), carregar amb un include el fitxer parcial corresponent:

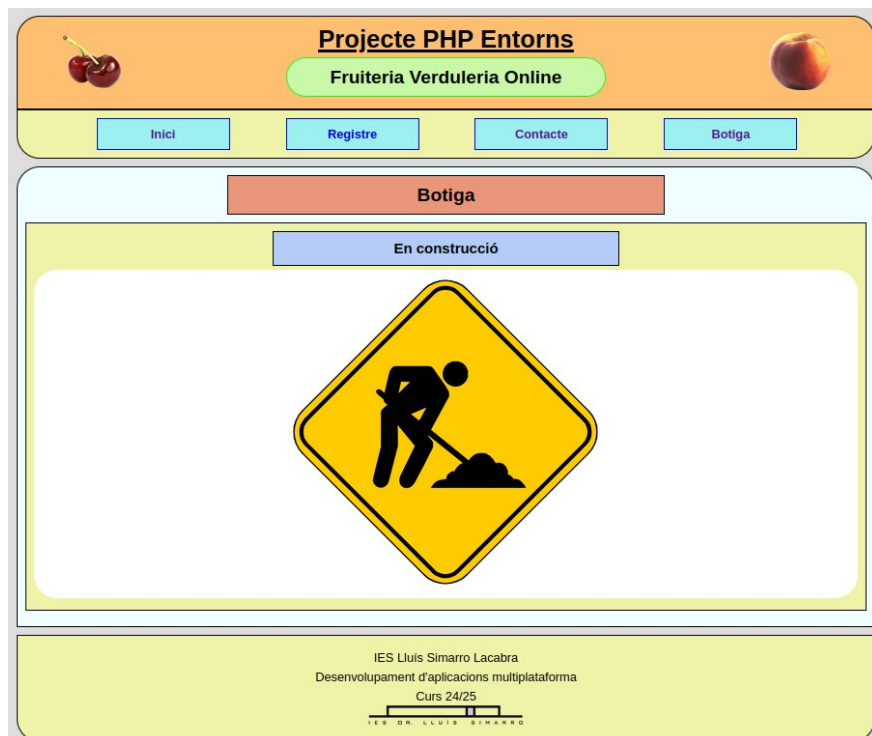
```
$apartat="";  
if(isset($_GET['apartat'])) { //comprovem si es ve de fer  
clic  
  
    $apartat = $_GET['apartat'];  
}
```

- Per **defecte**, en carregar la pàgina del lloc web, quan l'usuari encara no ha triat cap apartat explícitament, ens trobarem en l'apartat d'inici.
- Els continguts de cadascun dels apartats han d'estar en un fitxer php (partial) diferent, en una carpeta anomenada **partials** dins de la carpeta **include**. És a dir, per cada apartat del menú, hi haurà un fitxer en la carpeta partials que serà el que es carregarà des del fitxer de contingut, per **exemple**:
 - inici.partial.php
 - registre.partial.php
 - contacte.partial.php
 - botiga.partial.php
 - L'apartat d'**inici**, simplement tindrà un missatge de benvinguda i una imatge. Les imatges les hauràs de guardar en una carpeta d'imatges en l'arrel del projecte. Per

exemple:



- L'apartat de **botiga** tindrà un missatge indicant que està en construcció i una imatge indicativa. Per **exemple**:



- En l'apartat de **registre** hi haurà un formulari de **registre d'un usuari**, en el que se li demanen dades personals. Tindrà com a **mínim 8 camps** de tipus divers, almenys **text**, **password**, **checkbox**, **email**, **select** i **radio**. A més, afegeix un input de tipus **submit** per enviar la informació que haja ficat l'usuari i un input de tipus **reset** per esborrar-la. Almenys 2 camps són **obligatoris**. Per **exemple**:

Projecte PHP Entorns

Fruiteria Verduleria Online

[Inici](#) [Registre](#) [Contacte](#) [Botiga](#)

Registre

Nom: *

Cognoms:

Adreça:

Correu Electrònic: *

Contrasenya:

Població:

Telèfon:

Horari repartiment: ☐ Matí ☐ Vesprada

IES Lluís Simarro Lacabra
Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma
Curs 24/25
IES DR. LLUÍS SIMARRÓ

- En l'apartat de contacte hi haurà un formulari de **contacte**, en el que es demana el correu electrònic, l'assumpte i el contingut del missatge de contacte. També cal afegir un input de tipus **submit** per enviar la informació que haja ficat l'usuari i un input de tipus reset per esborrar-la. Tots els camps són **obligatoris**. Per **exemple**:

Projecte PHP Entorns

Fruiteria Verduleria Online

Inici Registre Contacte Botiga

Contacte

Correu electrònic: *

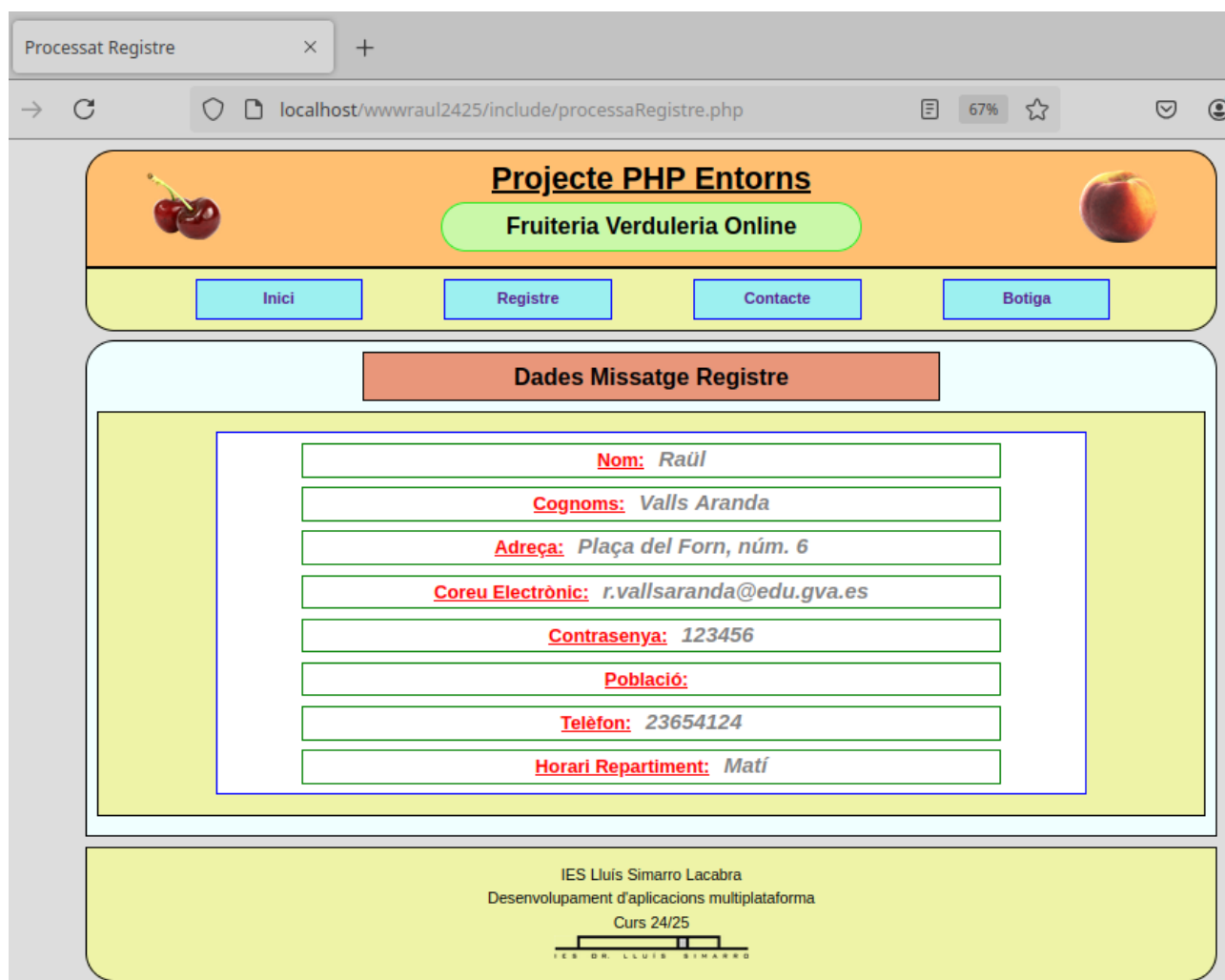
Assumptes: *

Missatge: * Escriu aquí el teu missatge

Envia Neteja

IES Lluís Simarro Lacabra
Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma
Curs 24/25

- Un altre fitxer [processaRegistre.php](#) (dins de la carpeta include, però fora de la carpeta partials) amb la mateixa estructura completa de fitxer html que [index.php](#), s'encarregarà de rebre la informació del **formulari de l'apartat de registre** i ficar-la en pantalla amb estructura i estils (que s'afegeixen als estils de la pàgina principal, en un altre fitxer css). Si l'usuari no ha ficat cap valor en el camp del formulari, es mostra un missatge indicant-ho en la pàgina (per exemple **Sense Valor**).



Processat Registre

localhost/wwwraul2425/include/processaRegistre.php

67%

Projecte PHP Entorns

Fruiteria Verduleria Online

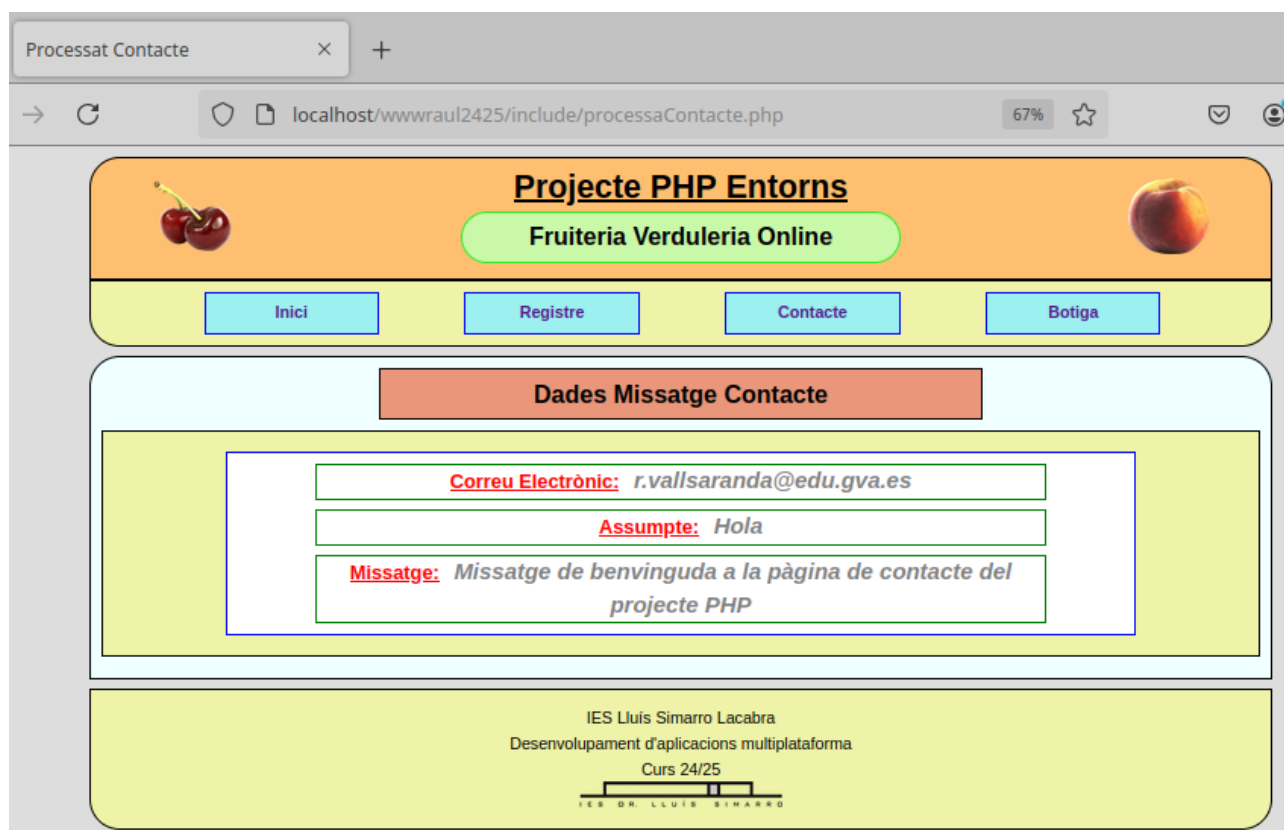
Inici Registre Contacte Botiga

Dades Missatge Registre

Nom:	Raül
Cognoms:	Valls Aranda
Adreça:	Plaça del Forn, núm. 6
Coreu Electrònic:	r.vallsaranda@edu.gva.es
Contrasenya:	123456
Població:	
Telèfon:	23654124
Horari Repartiment:	Matí

IES Lluís Simarro Lacabra
Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma
Curs 24/25

- Un altre fitxer **processaContacte.php** (també dins de la carpeta include, però fora de la carpeta partials) amb la mateixa estructura completa de fitxer html que **index.php**, s'encarregarà de rebre la informació del **formulari de l'apartat de contacte** i ficar-la en pantalla amb estructura i estils (s'afegeixen als estils de la pàgina principal, en un altre fitxer css). Per exemple:



Formularis amb PHP

Una de les principals aplicacions de PHP és **processar** informació introduïda per l'usuari de la pàgina en un **formulari html** i mostrar-ne el resultat per pantalla o processar-la amb alguna finalitat. A mode d'**exemple**, podem inserir en la nostra pàgina el següent codi **html** per crear un formulari simple.

```
<div id="formulari">
<form method="post" action="processaFormulari.php">
  <ul>
    <li>
      <span>Nom</span>
      <span><input id="nom" name="nom" type="text" /></span>
    </li>
    <li>
      <span>
        <input id="envia" name="envia" type="submit" value="Envia PHP!"/>
      </span>
    </li>
  </ul>
```

```
</ul>
</form>
</div>
```

Els aspectes importants a tindre en compte són els següents:

- Els **paràmetres** de l'etiqueta **form**:
 - **method**: poden ser **post** o **get**, i definirà la manera en què s'envia (i es rep) la informació al fitxer que processa la informació (**method="post"**). Amb get la informació es mostra a l'url. Amb post viatja adjunta a la petició HTTP.
 - **action**: indicació (amb la ruta, si s'escau) del fitxer en el nostre servidor PHP que s'encarregarà de rebre el contingut del formulari, processar-lo i, per exemple, mostrar el resultat per pantalla (**action="processaFormulari.php"**).
- Els **paràmetres** dels **inputs**:
 - Ens cal com a mínim un element que **envie** efectivament el contingut del formulari **al servidor** (En aquest cas un input **type="submit"**)
 - Tots els inputs han de tenir el paràmetre **name** definit, i diferenciat de la resta, ja que aquest serà el nom que utilitzarà PHP en recepció com a índex per accedir a la informació enviada. (**name="nom"**, **name="envia"**).

Una vegada tenim preparat el fitxer del formulari per enviar la informació, hem de crear el fitxer en el servidor que s'encarregarà de rebre-la. Per això, creem en el servidor un fitxer anomenat **processaFormulari.php**. I a dintre escrivim el codi:

```
<?php
    $nom=$_POST['nom'];
    echo "El teu nom és: ".$nom;
?>
```

\$nom és una variable que definim nosaltres a la que se li assignarà la variable de sistema **\$_POST['nom']**, que és la que conté el valor del camp del formulari html que té com a paràmetre **name** el valor nom i que s'ha enviat amb el mètode **post**. Si haguérem utilitzat el mètode **get**, la variable seria en aquest cas **\$_GET['nom']**.

Aquest fitxer de processament, simplement **mostra per pantalla** el **contingut** de la

variable enviada a través del formulari, però podríem modificar-lo per mostrar una pàgina amb estructura html elaborada com la inicial.

Per seguretat, per evitar problemes d'injecció de codi, és convenient utilitzar les funcions **trim()** i **htmlspecialchars()**, de la següent manera:

```
<?php
    $nom=trim(htmlspecialchars($_POST['nom']));
    echo "El teu nom és: ".$nom;
?>
```

A més, per garantir que el camp existia en el formulari origen, és convenient també utilitzar la funció **isset()**, que torna el valor **true** si ha sigut enviada (encara que tinga el valor de cadena buida) i el valor **false** si el camp no existia o és d'un tipus (com checkbox o select) que s'ha enviat sense assignar-li cap valor.

```
<?php
    $nom ="";
    if (isset($_POST['nom'])) {
        $nom=trim(htmlspecialchars($_POST['nom']));
    }
    echo "El teu nom és: ".$nom;
?>
```

Pàgina actual amb PHP

Per saber el nom de la pàgina actual en la que ens trobem, s'utilitza la instrucció PHP:

```
basename($_SERVER['PHP_SELF'])
```

Si per exemple, estem en la pàgina inicial del projecte, aquesta funció tornarà el valor **index.php**.

Podem utilitzar aquesta funció per saber en quina pàgina ens trobem actualment i en funció de la ubicació, carregar d'una manera o altra els recursos (imatges, fitxers php, estils css...).

GitHub

- Fes que el directori del projecte siga un repositori de git.

```
$ cd /var/www/html/wwwElTeuNom
```

```
$ git init
```

- Si no tens encara instal·lat git:

```
$ sudo apt install git
```

- si no tens configurat encara el git:

```
$ git config --global user.name "El Teu Nom Complet"
```

```
$ git config --global user.email "El correu de registre de GitHub"
```

- Fes un commit del repositori amb el comentari: Commit Inicial Projecte PHP ElTeuNom:

```
$ git add --all
```

```
$ git commit -m "Commit Inicial Projecte PHP ElTeuNom"
```

- En GitHub, crea un repositori **privat** amb el mateix nom de la carpeta: wwwElTeuNom.
- Crea també un **token** per poder realitzar push / pull al repositori.
- Enllaça el repositori remot amb el local utilitzant les instruccions indicades en GitHub (git remote add)

```
$ git remote add origin https://github.com/elteuusuariGithub/wwwElTeuNom.git
```

- Puja el contingut del primer commit a GitHub (et demanarà el token que has creat):

```
$ git push -u origin master
```

- Comprova que s'ha realitzat el commit correctament i està pujat a github:

```
$ git log
```

- Exemple:

```
professor@professor:/var/www/html/wwwraul2425$ git log
commit b20c3034245899bca757c2d8c6669ef1292ca42a (HEAD -> master, origin/master)
Author: Raúl Valls Aranda <r.vallsaranda@edu.gva.es>
Date: Mon Nov 11 15:16:51 2024 +0100

    Commit Inicial Projecte PHP Raúl Valls
professor@professor:/var/www/html/wwwraul2425$
```