Diferències entre include() i require()

És molt comú separar el codi d'un programa PHP en diferents arxius i després anar cridant a uns o altres segons siga necessari per a una determinada sol·licitud. Per a això es poden utilitzar les següents funcions:

```
require("ruta/arxiu.php");include("ruta/arxiu.php");require_once("ruta/arxiu.php");include_once("ruta/arxiu.php");
```

Totes importen codi des d'aquest arxiu PHP, però, quina diferència hi ha entre utilitzar include() o require()? He de fer servir include() o include once()?

require() o include()

Les dues funcions importen o insereixen el codi contingut en **arxiu.php** dins d'un altre. La diferència pot deduir del seu nom:

- require() estableix que el codi de l'arxiu invocat és requerit, és a dir, obligatori per al funcionament del programa. Per això, si el fitxer especificat en la funció require() no es troba saltarà un error "PHP Fatal error" i el programa PHP s'aturarà.
- include(), per contra, si no es troba aquest codi, farà saltar un "Warning" i el programa seguirà executant-se (encara que com a conseqüència de no incloure el codi pot ser que no funcione correctament, o si, depenent de la situació).

És més comú utilitzar **require()**, ja que el més normal és que si cridem al codi d'un altre arxiu és perquè el necessitem. Així, se sol utilitzar **require()** per invocar codi que, si no és inclòs, el programa pot arribar a errors molt greus i per tant, en aquestes circumstàncies, és millor aturar l'execució del programa. I sol utilitzar-se **include()** per la crida a arxius el codi dels quals no afecta altres parts de l'aplicació i que, per tant, si no hi són, no afectarà a la resta del programa.

Incloure Fitxers Pàgina 1/2

Per exemple, si tenim un script PHP per mostrar articles seria millor utilitzar require(), per carregar el codi que realitza la consulta a la base de dades i rep les dades de l'article a mostrar, mentre que podem utilitzar include() per a invocar el arxiu que conté codi html com pot ser el peu de la pàgina web o una altra part de la plantilla.

require once() / include once() o require() / include()

Les versions **require_once()** i **include_once()** funcionen de la mateixa manera que els seus respectius, llevat que, en utilitzar la versió **_once**, s'**impedeix la càrrega d'un mateix arxiu més d'una vegada**.

Si incloem el mateix codi més d'una vegada correm el risc de **redeclaracions de variables, funcions o classes**. És lògic pensar que per això, és millor sempre utilitzar la versió _once. En tot cas, cal saber que aquestes versions són més pesades i consumeixen més recursos i per això cal utilitzar-les només quan siga necessari.

Incloure Fitxers Pàgina 2/2