

## PHP 13

### Part I:

### Sessions

```
session_start()
```

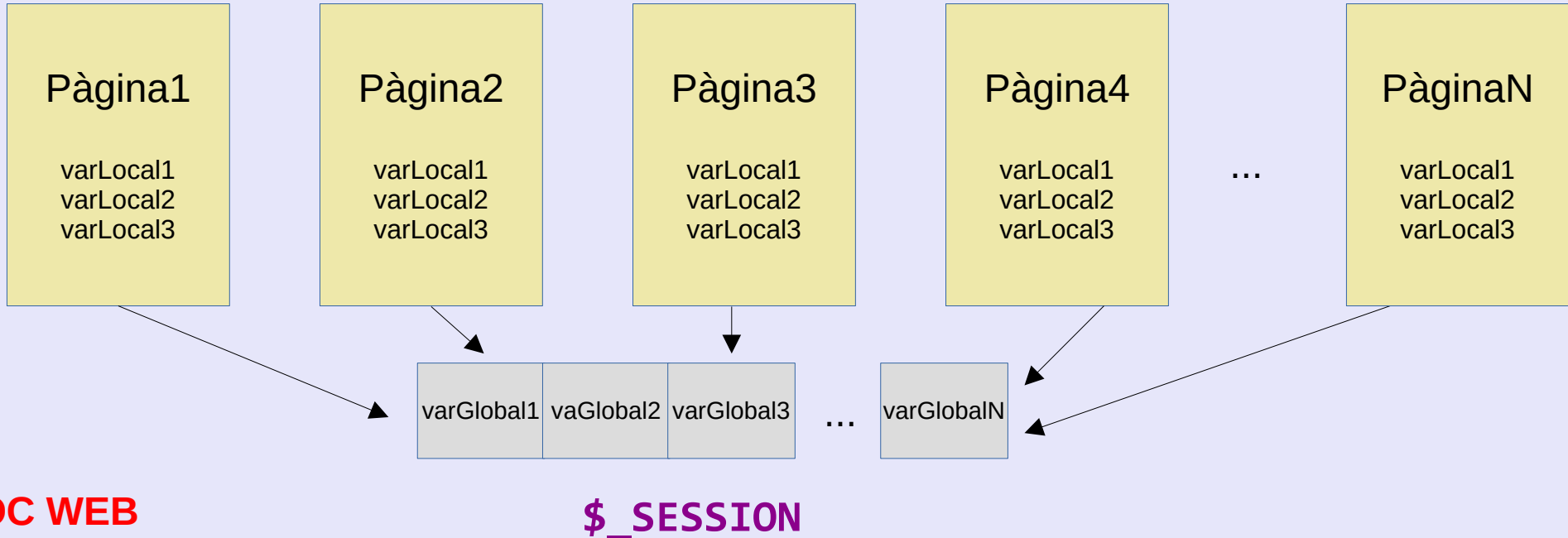
```
$SESSION["user"] = "sabrina";
```

```
session_destroy()
```

## **17)Sessions**

- Les variables locals de php, desapareixen quan canviem de pàgina.
- **Sessió**: forma d'emmagatzemar la informació (**variables**) per ser utilitzada a través de **múltiples pàgines** d'un mateix lloc web.
- A un **visitant** que accedeix a un lloc web se li assigna un **id únic** (**id de sessió**):
  - O bé és emmagatzemat en una galeta (cookie) a la part del client.
  - O bé es propaga en l'URL.

- L'ús de sessions permet emmagatzemar les **dades entre peticions** (accessos a les pàgines web d'un lloc web) en l'array **`$_SESSION`**.
- És un array de sistema (variable predefinida) com **`$_POST`**, **`$_GET`** o **`$_SERVER`**.



- Quan un **visitant** accedeix a un **lloc web**:
  - **session\_start()** comprova si s'ha enviat un **id de sessió** específic amb la **petició**.
    - Si és així: es **recupera** l'**entorn anteriorment** guardat:
      - **Variables** que s'hagen creat i els seus **valors** corresponents.
  - El **valor** d'aquest **id**:
    - Es pot **obtenir** amb **session\_id()**.
    - Es pot **canviar** amb **session\_regenerate\_id()**.

## Iniciar variables de sessió.

- Una sessió s'inicia amb la funció `session_start()`.
- Les variables de sessió s'estableixen amb la variable global PHP: `$_SESSION`.
- **Exemple:** `pagina01.php`

```
<?php // Inici de la sessió
    session_start(); // recomanable: primera instrucció en el document php!!!
    // Definim variables de sessió
    $_SESSION["nom"] = "Ernest";
    $_SESSION["cicle"] = "DAM";
    $_SESSION["ciutat"] = "Xàtiva";

?>
```

### Exemple: pagina01.html (cont.)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Pàgina 1 Sessions</title>
<link rel="stylesheet" href="estils.css">
</head>
<body>
<header id="cap">
<h1>Exemple Sessions 01</h1>
</header>
```

```
<main id="contingut">
<div class="tauler">
<p>
<?php // les mostrem per pantalla
    echo "S'han establert les variables de sessió:<br>";
    echo "Valor de Nom: " . $_SESSION["nom"] . "<br>";
    echo "Valor de Cicle: " . $_SESSION["cicle"] . "<br>";
    echo "Valor de Ciutat: " . $_SESSION["ciutat"] . "<br>";
?>
</p>
</div>
</main>
</body>
</html>
```

## Important!

La crida a `session_start()` és recomanable que siga la **primera instrucció en el document**. **Abans** de qualsevol etiqueta **HTML**.





## Obtenir valors de variables de sessió.

- Des d'una **altra pàgina** (**pagina02.php**), volem **recuperar** les **dades** guardades en les **variables de sessió** que hem guardat en la **pagina01.php**.
- **Exemple:** **pagina02.php**

```
<?php // Inici de la sessió
    session_start(); // recomanable: primera instrucció en el document php!!!
    //si existeixen les variables, simplement les obtenim de $_SESSION
    //assignant-ne el valor a variables locals
    $nom_sessio=$_SESSION["nom"];
    $cicle_sessio=$_SESSION["cicle"];
    $ciutat_sessio=$_SESSION["ciutat"];
?>
```

## Modificar valors de variables de sessió.

- Si desitgem **modificar** una variable prèviament definida:
  - Simplement la **sobreescrivim**:

```
<?php
...
$_SESSION["nom"] = "Elena";
$_SESSION["cicle"] = "ASIX";
$_SESSION["ciutat"] = "Canals";
...
?>
```

## Eliminar variables de sessió.

- Per **eliminar** les **dades** relacionades amb una **sessió**:
  - **Eliminar** totes les **variables de sessió**: `session_unset()`.
  - **Destruir** l'**identificador** de la **sessió actual**: `session_destroy()`.

### Exemple:

```
<?php
    session_start();
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<?php
    session_unset(); // elimina totes les variables de sessió
    session_destroy(); // destrueix la sessió
?>
</body>
</html>
```

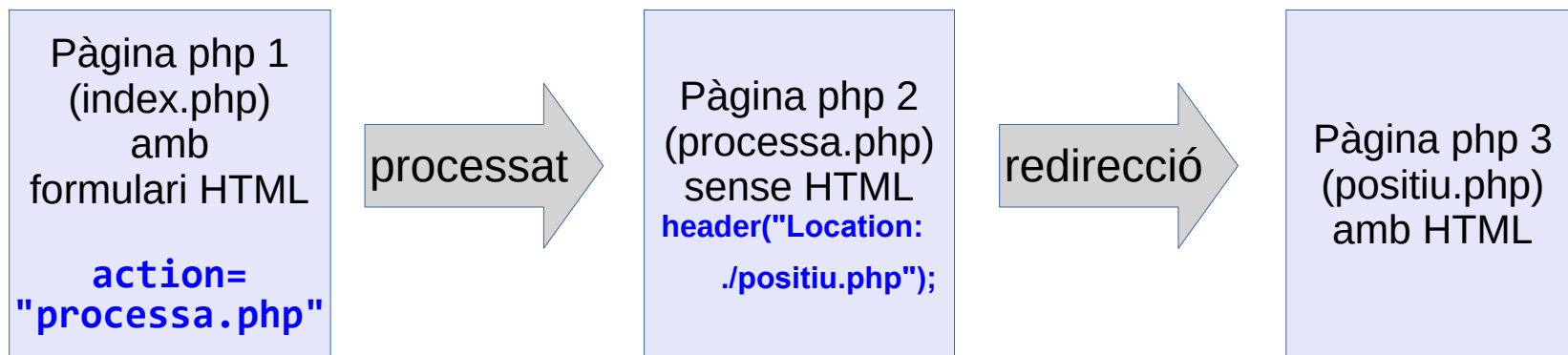
### Exemple: pagina02.php

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Pàgina 2 Sessions</title>
<link rel="stylesheet" href="estils.css">
</head>
<body>
<header id="cap">
<h1>Exemple Sessions 02</h1>
</header>
```

```
<main id="contingut">
<div class="tauler">
<p>
<?php // les mostrem per pantalla
    echo "Hem obtingut les variables de sessió fixades
        en la pàgina anterior:<br>";
    echo "Valor de Nom: ".$nom_sessio."<br>";
    echo "Valor de Cicle: ".$cicle_sessio."<br>";
    echo "Valor de Ciutat: ".$ciutat_sessio."<br>";
?>
</p>
</div>
</main>
</body>
</html>
```

## Tractament de dades en formularis

- Es pot utilitzar un **fitxer php** per **processar** les dades d'un **formulari**:
  - Després **redirigir** l'usuari cap a una **pàgina diferent** (amb **header()**).
- El fitxer php **no** té perquè tindre una **estructura html**:
  - **No** va a ser **mostrat per pantalla**.



### Exemple: Pàgina inicial amb formulari

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Pàgina Formulari</title>
<link rel="stylesheet" href="estils.css">
</head>
<body>
<header id="cap">
<h1>Exemple Formulari</h1>
</header>
```

```
<main id="contingut">
<form id="formulari" method="POST" action="processaFormulari.php">
<div>
nom:<input id="nom" name="nom" type="text">
</div>
<div>
valor:<input id="valor" name="valor" type="number">
</div>
<div>
<input id="submitform" name="submitform" type="submit" value="Envia">
</div>
</form>
</div>
</main>
</body>
</html>
```

**Exemple:** Pàgina intermèdia: [processaFormulari.php](#):

- Obtenir els valors que l'usuari ha introduït als camps:
  - En funció del seu contingut redirigir cap una o altra pàgina.

```
<?php
session_start(); //iniciem la sessió
$usuari = $_POST['usuari']; //obtenció dels valors d'usuari i valor
$valor = $_POST['valor'];
//introduïm usuari en una variable de sessió per usar-lo més endavant
$_SESSION['usuari']=$usuari;
//comprovem si el valor és positiu-zero o negatiu
if ($valor>=0){ //si es positiu o zero redirigim a la pàgina positiu.php
    header("Location: ./positiu.php");
    die(); //acaba l'execució de l'script, també valdria exit;
} else { //si es negatiu redirigim a la pàgina negatiu.php
    header("Location: ./negatiu.php");
    die(); //acaba l'execució de l'script, també valdria exit;
}
```



**Exemple:** Pàgina intermèdia: `processaFormulari.php`:

- Valor del camp usuari: en `$_SESSION["usuari"]`:
  - Podrem utilitzar-lo en les pàgines destinació (`positiu.php` o `negatiu.php`):
  - Si en aquestes s'inicia la sessió amb `session_start()`.

## PHP 13: Sessions (Part I)

**Funció** `header(string $header, bool $replace = true, int $response_code = 0): void`

- Per enviar capçaleres HTTP sense format.
- S'ha de cridar `header()` **abans de mostrar res per pantalla**: etiquetes HTML, línies en blanc des d'un fitxer o des de PHP.

```
<html>
<?php
//es produirà un error: etiqueta html abans que header()
header('Location: http://ieslluissimarro.org/');
exit;
?>
```

- Mostrarà: **Warning: Cannot modify header information - headers already sent by ...**

- Aquest **error** es controla amb un **paràmetre** del fitxer **php.ini**:  
**output\_buffering**
- Controla quantes **dades** (excloent capçaleres i galetes) hauria de **mantenir PHP** internament **abans d'enviar les dades al client**.
- De manera que pot **enviar-se les dades de header()** encara que s'haja **mostrat algun contingut per pantalla**.

- Si **output\_buffering** està **deshabilitat** (valor **Off**): **qualsevol eixida**, per xicoteta que siga (inclús una línia o un espai en blanc) **provocarà un error**.
- Si **output\_buffering** està **habilitat** (valor **On**): el **buffer no té límit**, però pot provocar que el **funcionament no siga** tampoc **l'esperat**.
- Si **output\_buffering** s'estableix a un **valor enter**: es fixa com a la **màxima mida en bytes** que es pot **emmagatzemar abans d'enviar les dades al client**.
- Si se **supera**, es produirà també un **error**.

- En moltes configuracions inicials PHP, el valor per defecte en **php.ini** és:  
**output\_buffering=4096**
- Que es considera un **valor adequat** per raons de **rendiment**.
- També es pot **controlar el buffer** utilitzant **funcions**:
  - **ob\_start()**: quan volem que comence el buffer.
  - **ob\_end\_flush()**: quan volem enviar tot el buffer.

## Funció header():

- Se li passa com a **primer paràmetre** la **capçalera HTTP en format cadena**.
- Hi ha **dos casos especials** en l'ús de **header**:

1) La **capçalera** que **comença** amb la cadena **"HTTP/"**:

- Utilitzat per a **esbrinar el codi d'estat HTTP** a enviar.

```
<?php  
    header("HTTP/1.1 404 Not Found");  
?>
```

1) Altres **exemples** de codis HTTP:

200 OK

```
<?php  
    header("HTTP/1.1 200 OK");  
?>
```

301 Moved Permanently

401 Unauthorized

403 Forbidden

```
<?php  
    header("HTTP/1.1 403 Forbidden");  
?>
```

500 Internal Server Error

502 Bad Gateway

2) Capçalera **"Location:"** :

- Envia la capçalera al navegador.
- També **retorna el codi d'estat** (302) **REDIRECT** al navegador:
  - **Redirigeix a la URL indicada.**

```
<?php
    header("Location: http://www.google.com/");
    //es redirecciona el navegador
    die(); //acaba l'execució de l'script
?>
```