

Projecte PHP 02 (25/11/24)

- A partir de l'estat anterior de l'exercici, utilitza **estructures condicionals** per fer les següents accions:

a) Comprova si les variables que ens arriben des del formulari de registre i de contacte (que obtenim amb `$_POST['nom_camp']`) tenen assignat algun valor o no.

- Amb la funció `isset()` comprovem si aquest camp existeix en el formulari.
 - Si es tracta d'un **camp de text** (text, password, email, textarea, etc..), compararem amb la **cadena buïda** (`$_POST['nom_camp']==""`).
 - Si es tracta d'un camp de checkbox o select, la pròpia funció `isset()` ens indica que no té valor assignat.

En cas de no estar assignada, o tindre com a valor la cadena buïda, s'ha de continuar mostrant un missatge per indicar-ho, per exemple "**Sense Valor**". Aplica-li un **estil** per diferenciar-lo dels elements que sí que tenen valor.

Els camps de text del formulari, encara que no tinguen res escrit a dintre, envien una **cadena buïda** (`""`), mentre que els camps radio o checkbox, si no estan seleccionats envien un valor **NULL**.

Exemple per a un camp de text:

```
if (isset($_POST['nom'] && strcmp(trim(htmlspecialchars($_POST['nom'])), "") != 0)
{
    //el camp nom s'ha enviat en el formulari i té valor
} else {
    //el camp nom no s'ha enviat en el formulari o no té valor
}
```

Registre	Dades Missatge Registre
Nom: * <input type="text" value="Jaume"/>	Nom: <i>Jaume</i>
Cognoms: <input type="text" value="Selma Llopis"/>	Cognoms: <i>Selma Llopis</i>
Adreça: <input type="text"/>	Adreça: <i>Sense Valor</i>
Correu Electrònic: * <input type="text" value="jaume@simarro.corg"/>	Coreu Electrònic: <i>jaume@simarro.corg</i>
Contrasenya: <input type="text"/>	Contrasenya: <i>Sense Valor</i>
Població: --Tria una població-- ▾	Població: <i>Sense Valor</i>
Telèfon: <input type="text"/>	Telèfon: <i>Sense Valor</i>
Horari repartiment: <input checked="" type="radio"/> Matí <input type="radio"/> Vesprada	Horari Repartiment: <i>Matí</i>
<input type="button" value="Envia"/> <input type="button" value="Neteja"/>	
Fitxer index.php	Fitxer processaRegistre.php

Figura 1. Exemple de resultat formulari de registre

- b) En funció del valor obtingut des del camp **select** del formulari, mostra en pantalla una imatge que n'estiga relacionada.



Figura 2. Camp Select del formulari

Per exemple, si en el teu formulari es pot triar entre Xàtiva, Genovés i Novetlè has de mostrar en el fitxer **processaRegistre.php** una imatge de Xàtiva, Genovés o Novetlè en funció del que haja triat l'usuari. En cas que el camp del

select no tinga cap valor triat s'ha de ficar una **imatge per defecte** (per exemple un signe d'interrogació).

Recorda que has de ficar la **ruta correcta a la imatge** en el paràmetre src de l'etiqueta en HTML (des del fitxer processaRegistre.php).

Població: La Llosa de Ranes



Població: Genovés



Figura 3. Exemple d'imatge a partir del contingut del select

Població: Sense Valor



Figura 3. Exemple d'imatge per defecte, sense valor en el select

- c) Afegeix un altre botó **radio** al formulari que permeti triar a l'usuari diferents estils CSS de la **pàgina dels resultats** (que estaran en fitxers diferents, per exemple **estilsregistre1.css** i **estilsregistre2.css**). Si **no es tria** cap dels valors, es **manté l'estil per defecte** que ja tenia la pàgina. En tornar a algun apartat de la pàgina principal, el css triat no es manté i es visualitzen els estils predeterminats.

Figura 4: Botons de ràdio afegits al formulari.

Veiem un exemple del resultat:

Estils CSS 1 (morat)	Estils CSS 2 (groc)

Figura 5: Exemples d'estils diferents en funció del botó que s'ha triat.

- d) Insereix un camp **numèric** en el formulari de **contacte** per triar els valors de l'1 al 5 perquè l'usuari puntue la pàgina. Utilitza HTML5 per forçar l'usuari a introduir només els 5 valors permesos, **sense** utilitzar un **select**.

--	--

Figura 6. Camp de puntuació en el formulari.

Utilitza la instrucció **switch** en la pàgina de processat del formulari de **contacte** per mostrar la puntuació de l'usuari en forma d'imatge (tria tu les imatges que busques en internet). Mostra la imatge **tantes vegades com indique la puntuació** utilitzant una estructura de control de bucles (**for** o **while**).

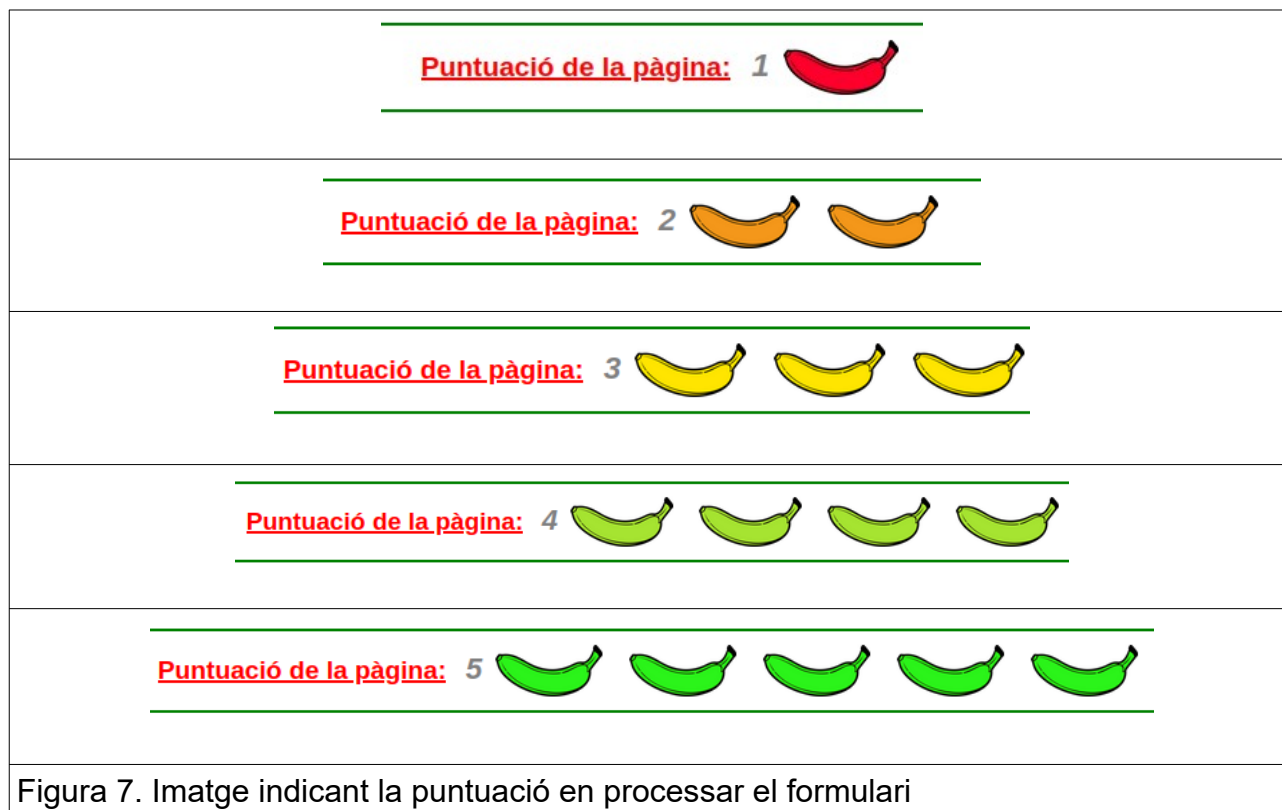


Figura 7. Imatge indicant la puntuació en processar el formulari

En cas que **no es done valor en el formulari**, en el processat s'ha de controlar, i **mostrar un missatge indicant que no té valor**, assignant-li un estil diferenciador:

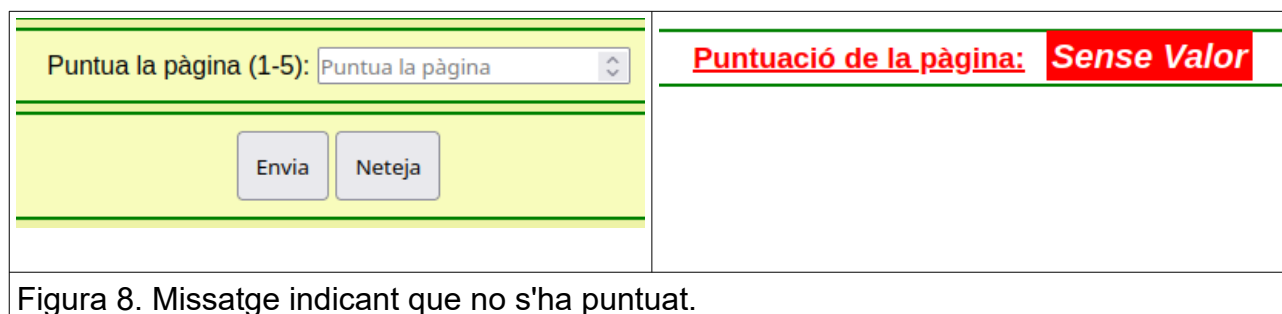


Figura 8. Missatge indicant que no s'ha puntuat.

- Afegeix un **slider** (**input** tipus **range**) al costat de l'entrada de la puntuació que proporcione valors entre 1 i 100 (valors **max** i **min** de l'input) . El valor

d'aquest slider serà un multiplicador per al valor introduït en el camp de puntuació, de manera que si està al principi, el coeficient de multiplicació serà 1 i si està al final el valor de la puntuació es multiplicarà per 100.

El valor d'aquesta multiplicació serà el que indique quantes vegades s'ha de mostrar la imatge en pantalla. Inicialment ha d'estar al valor 1, com si no realitzara cap multiplicació (en l'input, has de ficar **value="1"**).

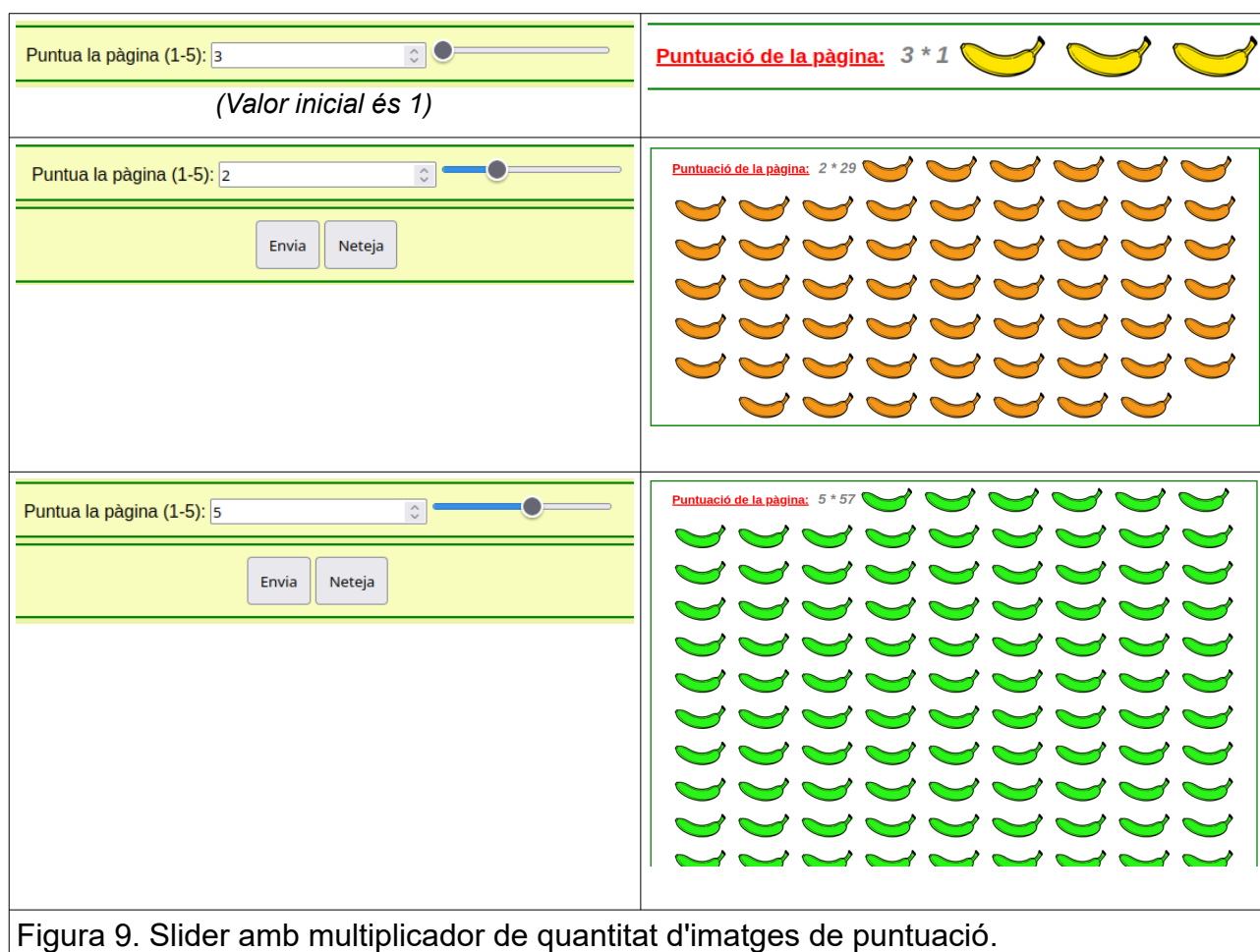


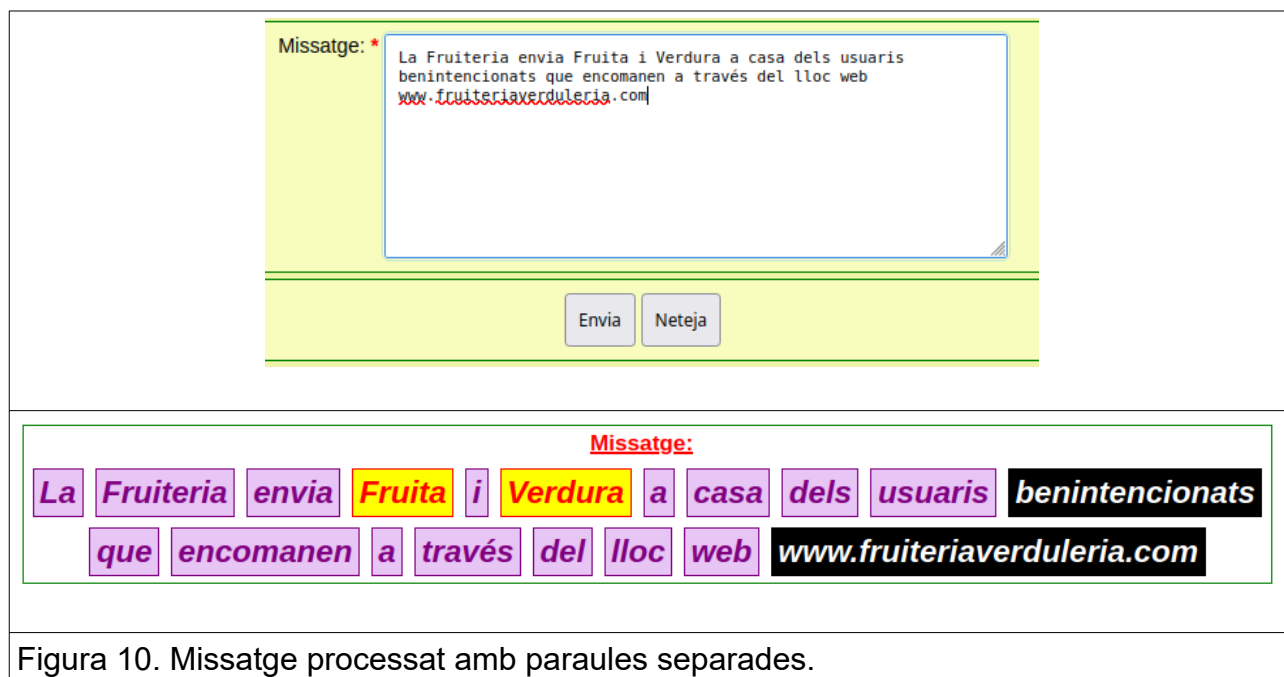
Figura 9. Slider amb multiplicador de quantitat d'imatges de puntuació.

- e) En processar el missatge de la pàgina de contacte, mostra en la pàgina de processat una **llista (sense pics (list-style-type=None;) i inline-block (display:inline-block;)** en la que cada paraula del comentari és un element dibuixat amb vores i colors de fons, i situats un al costat de l'altre. Cada paraula pot estar en un ** amb display:inline-block;**.

Si alguna de les paraules és **Fruita** o **Verdura** (o algunes altres paraules que tu decidisques, estiguen en **majúscules o minúscules**), mostra-les amb colors

diferents de la resta de paraules. Pots utilitzar **classes** en css distintes per diferenciar la paraula clau de les demés. A més, si la **paraula és igual o més llarga de 10 caràcters**, s'ha de mostrar amb el text de **color blanc** i el fons **negre**.

Utilitza la funció **explode()** per tractar per separat les paraules del missatge enviat. El separador és l'espai " ".



Git

En acabar de realitzar les tasques d'aquest enunciat, crea un commit del que has fet i puja-ho al repositori github. Pot afegir també una etiqueta.

Les instruccions a executar són les següents:

```
$ git add --all
```

```
$ git commit -m "Enunciat Projecte PHP 02 El teu nom"
```

```
$ git push origin master
```

```
$ git log --oneline
```

```
$ git tag v2.0
```

```
$ git push --tags origin master
```

```
$ git status
```

```
$ git log --oneline
```

Obtenim al final, si tot és correcte:

```
professor@professor:/var/www/html/wwwraul2425$ git log --oneline
b54787f (HEAD -> master, tag: v2.0, origin/master) Enunciat Projecte PHP 02 Raül Valls
a592ef0 (tag: v1.2) Problema amb Sense Valor Registre
91e58ba (tag: v1.1) Afegit favicon
b20c303 (tag: v1.0) Commit Inicial Projecte PHP Raül Valls
```