



## **ACTIVIDAD V2 PROJECTE FINAL**

---

Heu de corregir els errors de la versió 1, ampliar la memòria amb nous apartats, gravar en anglès un vídeo presentació del projecte, implementar totes les funcionalitats mínimes i desenvolupar totes les funcionalitats màximes que siguin possible. En concret com a mínim haureu de:

1. Implementeu les funcionalitats mínimes definides. Es poden redefinir les funcionalitats mínimes (avisant als professors) si:
  - a. La dificultat del seu desenvolupament és més de la esperada
  - b. La funcionalitat mínima s'ha ampliat
  - c. S'ha detectat alguna funcionalitat mínima no contemplada
2. Amplieu la aplicació implementant algunes de les funcionalitats màximes.
3. Finalitzeu la documentació de la vostra aplicació amb com a mínim les següents pautes i apartats:
  - a. Format:

El format de la memòria ha de seguir les següents especificacions:

    - i. Entrega digital en format PDF.
    - ii. Portada: títol del projecte, data finalització, noms i cognoms dels autors, curs, logotip de l'institut.
    - iii. Índex: han d'aparèixer els apartat i subapartats de la memòria de forma numerada i indicant la pàgina.
    - iv. Numeració de pàgines: les pàgines han d'estar numerades a partir de l'índex (el índex no te numeració).
    - v. Numeració d'apartats: cada apartat ha d'estar numerat i tenir una breu descripció.
    - vi. Llenguatge: cuidar el llenguatge i evitar faltes d'ortografia i gramàtica.
    - vii. Imatges: les imatges de la documentació han de tenir una breu descripció.
  - b. Definició del projecte
    - i. Presentació:

informació dels diferents membres del grup indicant els principals coneixements, motivacions i cursos realitzats que aportaran valor al projecte amb codi QR al seu portfolio.
    - ii. Breu descripció del projecte:
      1. Quines necessitats intenta satisfer, quin valor aporta
      2. Quines aplicacions existeixen semblades i en què es diferencia la vostra aplicació

**iii. Previsió d'ingressos i de despeses :**

**1. Costos del desenvolupament i manteniment de l'aplicació**

**2. Monetització contemplada de la aplicació**

**iv. Objectius de l'aplicació:**

1. Mínims: llistat amb breu explicació de cada objectiu mínim representatiu de la vostra aplicació.
2. Màxims: llistat amb breu explicació de cada objectiu màxim de la vostra aplicació.

**v. Funcionalitats de l'aplicació:**

què hauria de poder fer la vostra aplicació.

1. Funcionalitats mínimes indispensables.
2. Funcionalitats màximes.

**c. GANTT:**

diagrama amb la planificació de les diferents tasques per l'execució del projecte. Mostrar el diagrama de les tasques de la versió 2. (En annex afegir link al GANTT complet)

**d. Planner de projecte.**

- i. Captura final amb les tasques realitzades

**e. Diagrames**

- i. Diagrames de la BBDD
- ii. Wireframes de l'aplicació. Per cada wireframe s'ha d'afegir com a mínim títol i breu descripció del wireframe. Es valorarà que estigui representada i sigui comprensible la navegació entre wireframes.
- iii. Mètodes i punts d'accés a la API .

**f. Desenvolupament de l'aplicació**

- i. Explicació de la implementació de les funcionalitats mínimes. Màxim una pàgina per funcionalitat.
- ii. Explicació de la implementació de les funcionalitats màximes. Màxim una pàgina per funcionalitat.

**g. Resum de les proves d'usabilitat efectuades amb un test guerrilla (mínim 5 persones).**

- i. Bateria de preguntes realitzades.
- ii. Llistat de proves fetes.
- iii. avaluació dels resultats i canvis derivats.

**h. Resum de les proves tècniques efectuades. Avaluació dels resultats, canvis derivats i conclusions. (La informació completa de les proves es pot afegir en un annex)**

- i. Bateria de proves a la API amb PostMan
- ii. Control d'entrada en formularis
- iii. Proves d'estres a la BBDD (podeu utilitzar ChatGPT per generar registres falsos)

**i. Conclusions**

- i. Objectius mínims

1. Quins objectius mínims s'han aconseguit.
2. Quins objectius mínims no s'han aconseguit.
3. Problemes, solucions que s'han intentat, resultats obtinguts i possibles solucions no provades.
- ii. Objectius màxims
  1. Quins objectius màxims s'han aconseguit.
  2. Quins objectius màxims no s'han aconseguit.
  3. Problemes, solucions que s'han intentat, resultats obtinguts i possibles solucions no provades.
- j. Continuitat del projecte
- k. Annexos
  - i. Link Planner de projecte.
  - ii. Link diagrama de GANTT
  - iii. Link als Wireframes de Figma
  - iv. Enllaç al vídeo presentació de la aplicació (youtube)
  - v. Enllaç al guió del vídeo presentació
  - vi. Enllaç al dipòsit de GitHub / GitLab
  - vii. Webgrafia i bibliografia
4. Elaboreu la vídeo presentació del projecte en anglès
  - a. Elaboreu un guió per el vídeo presentació
  - b. Format: El format global de la presentació ha de seguir les següents especificacions:
    - i. Durant la exposició s'han de veure les vostres caresç
    - ii. Temps: entre 10 i 15 minuts. Es valorarà la organització equitativa del temps entre els diferents membres del grup
    - iii. Colors: assegureu-vos que es veu correctament en el projector
    - iv. Text: tot el text inclòs els dels diagrames i codis que mostreu s'han de poder llegir
    - v. Presència i comportament: es valorarà la correcte presència, saber estar, i comportament en tot moment de cadascun dels integrants del grup.
    - vi. Idioma: la presentació s'ha de fer en anglès.
    - vii. Subtítols: la presentació ha d'estar subtitulada en anglès
  - c. Contingut: La presentació ha de contenir com a mínim els següents punts
    - i. Presentació dels diferents membres del grup utilitzant el portfoli
    - ii. Anunci del vostre projecte
      1. Necessitats que heu detectat i solució que aporta el vostre projecte
      2. Funcionalitats del vostre projecte
    - iii. Tecnologies utilitzades en el projecte
    - iv. Explicació per sobre dels diagrames per donar una idea de la seva complexitat
      1. Bases de dades
      2. Diagrames de Classes
      3. Algoritmes específics del vostre projecte que heu desenvolupat (si s'escau)
    - v. Conclusions
      1. Funcionalitats 100% implementades actualment (Objectius aconseguits)
      2. Línies futures (objectius no aconseguits)
    - vi. Demo: Mostrar el funcionament del producte "en viu"