

# Third Sprint Review

## BACKLOG GROOMING

- -

## PROJECT VELOCITY SECONDA SPRINT

- Story Point previsti: 40
- Story Point realizzati: 40
- Sprint Velocity: 40
- Media Project Velocity:  $(33+41+40)/3 = 38$

## NEXT SPRINT

- Ulteriore refactoring del codice.
- Progettazione di un'altro sistema per il controllo e esecuzione delle regole.

## PROBLEMI

- Riscontrato un problema con i salvataggi, per cui il salvataggio delle regole e dei contatori su due file differenti generava oggetti differenti, e perciò i trigger e le azioni sui contatori, non funzionavano correttamente dopo il riavvio del programma. Tale problema è stato risolto salvando contemporaneamente sia regole che contatori sullo stesso file.

## REFACTORING

- Durante la sprint è stato fatto refactoring in particolare è stato aggiunto il pattern Observable per gestire i cambiamenti dello stato di una regola e il valore di un counter.
- E' stato implementato il pattern state per l'interfaccia grafica, sostituendo l'uso dei binding.