Programación

Variables y tipos de datos

- 1. Realiza una aplicación que solicite al usuario su nombre y apellido y lo muestre en pantalla.
- 2. Realiza una aplicación que le solicite al usuario su nombre y su edad y le muestre por pantalla el mensaje "Hola XX tu edad es XX" donde XX son los datos del usuario.
- 3. Realiza una aplicación que dados dos valores colocados en variables realice la suma de los mismos y los muestre por pantalla.
- 4. Realiza una calculadora con las operaciones básicas (suma, resta multiplicación y división). Los valores para las operaciones deben estar almacenados en variables previamente.

Condicionales

- 5. Realiza una aplicación que solicite una edad al usuario e indique si es mayor a 18 años o menor.
- 6. Realiza una aplicación que dado dos valores numéricos ingresados por el usuario, indique en pantalla cual es el mayor y cual es el menor.
- 7. Realiza un diagrama de flujo que dado 3 números, muestre por pantalla cual es menor, cual es mayor y cual está entremedio de los otros dos. Dado el diagrama construido realiza un programa que materialice lo diseñado en el diagrama.
- 8. Realiza un programa que dados 4 números almacenados en variables, calcule la suma y multiplicación de los mismos y muestre por pantalla un mensaje que indique si la suma da mayor a 30 y la multiplicación menor a 400 (deben darse las 2 condiciones simultáneamente) y otro mensaje en caso contrario.
- 9. Como modificarías el ejercicio anterior para que indique específicamente cual de las dos condiciones no se cumplieron (suma o multiplicación) o si no se cumplió ninguna de las 2.