# Processo de Avaliação Psicológica da Marinha Portuguesa

Testa as tuas aptidões!

Direção de Pessoal Secção de Avaliação Psicológica





### 1. Introdução

A Secção de Avaliação Psicológica é responsável por uma parte importante do processo de seleção da Marinha.

É avaliada, em cada concurso, por recurso a três dimensões:

### Dimensão percetivo-cognitiva

Consiste na avaliação de diferentes aptidões percetivo-cognitivas, através de testes psicológicos informatizados, tais como: Aptidão mental geral, aptidão verbal, aptidão numérica, memória, entre outros.

#### Dimensão psicomotora

Consiste na avaliação de diferentes aptidões, através de testes psicológicos informatizados, tais como: Coordenação bimanual, reações de escolha e reações múltiplas e discriminativas.

# Dimensão da personalidade e motivação

Consiste na avaliação de diferentes aptidões, características e competências, realizada através de testes psicológicos informatizados e/ou escritos, bem como de entrevista psicológica de seleção e/ou prova de grupo.

Os exemplos seguintes são ilustrativos de testes e questões que poderá ter que resolver. No entanto, trata-se apenas de uma demonstração que irá ajudar na sua preparação.

Leia atentamente as instruções e certifique-se que está devidamente preparado para responder.

# **APTIDÃO VERBAL**

O teste de aptidão verbal avalia a sua capacidade em compreender o significado do vocabulário, assim como utilizá-lo de forma apropriada.

Qual das seguintes palavras inclui o significado de todas as outras?

- 1. Carro
- 2. <mark>Veículo</mark>
- 3. Bicicleta
- 4. Motociclo
- 5. Autocarro

A2

Uma Pintura pertence(u) sempre a ...

- 1. Museu
- 2. Moldura
- 3. Galeria
- 4. Pintor
- 5. Parede

А3

A palavra sublinhada combina com apenas quatro das palavras para criar uma palavra mais longa. Qual a única palavra que não permite isso?

DE

- 1. Repente
- 2. Vagar
- 3. Mais

berar

5. Corrente

Δ5

A palavra sublinhada combina com apenas quatro das palavras para criar uma palavra mais longa. Qual a única palavra que não permite isso?

<u>A</u>

- 1. amar
- 2. notação
- 3. traz
- 4. nexo
- 5. bater

Α6

O porco é um animal...

- 1. Omnívoro
- 2. Necrófago
- 3. Herbívoro
- 4. Carnívoro
- 5. Vegetariano

Δ7

O dia do ano com maior período de luz solar é consequência de...

- 1. Órbita solar
- 2. Solstício
- 3. Rotação da terra
- 4. Nascer do sol
- 5. Gravidade

# **APTIDÃO NUMÉRICA**

Nesta prova encontrará uma série de exercícios numéricos:

Serão apresentados 5 exercícios em que tem de descobrir qual o número que continua a série.

B1

15 23 31 39 ? (47)

В2

4 10 6 12 ? (8)

B3

21 5 20 4 ? (19)

B4

8 9 11 14 ? (18)

R5

50 25 12.5 6.25 ? (3.125)

Serão apresentados 6 problemas aritméticos. Para cada um deles são dadas quatro respostas das quais apenas uma está correta. O seu objetivo é encontrar a solução sem fazer nenhuma operação com recurso a calculadora.

B6

Um motociclo faz 360Km em 3 horas, quantos km percorre em média por hora?

- A 100
- B. 80
- C. 120
- D. 110

В7

Um operário trabalha 8 horas por dia. Que percentagem do dia (24horas) representa isso?

- A. 20%
- B. 25%
- C. 30%
- D. 33%

В8

67 X 9 =

- A. 600
- B. 603
- C. 669
- D. 650

В9

7% de 5000 euros é

- A. 700 euros
- B. 35000 cêntimos
- C. 3500 cêntimos
- D. 350 euros

APTIDÃO MECÂNICA

Esta secção permite testar a sua compreensão para os princípios básicos mecânicos através do uso de elementos mecânicos.

Esta prova engloba um conjunto de exercícios que requerem, por um lado, a leitura de um pequeno texto e, por outro, a análise atenta de uma imagem.

Resolva os problemas assinalando a letra que corresponde à solução correta.

C1

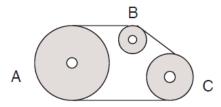
Neste sistema de engrenagem, qual a roda que irá girar o maior número de vezes? (se forem todas iguais, assinale D)

Comentado [A1]: Retirar e ficar igual ao anterior só com 3 exercícios, não poderá fazer muito sentido uns terem uma quantidade e outros outra

Comentado [A2]: Retirar

Comentado [A3]: Retirar, parece repetir o que está escrito anteriormente

Página 4 de 7

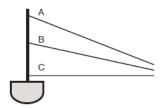




D.

C2

Qual o cabo que irá tornar mais fácil puxar a embarcação? (se forem todas iguais, assinale D)





D.

Se os eixos destas hélices girarem todos no mesmo número de rotações por minuto, qual a hélice que viaja na velocidade mais rápida? (se forem todas iguais, assinale D)





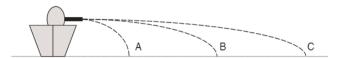




<mark>C.</mark> D.

C4

Qual o projétil que leva mais tempo para sair do cano da arma para atingir o mar? (se forem todas iguais, assinale D)



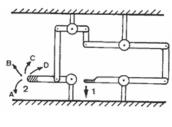
А. В.

C.

D.

C5

Pressionando a alavanca 1 no sentido da seta, que sentido tomará a alavanca 2? (se forem todas iguais, assinale D)



A. B. C. D

# MEMÓRIA

Este é um teste de memória no qual terá que memorizar as palavras anteriores. Tente memorizar as palavras no espaço de um minuto. Passado esse tempo dispõe de 2 minutos para escrever todas as palavras que se recordar, seguindo a mesma ordem.

Hotel – Papelaria – Domingo Areia – Doce – Mesa – Verão Computador – Comida – Relógio Lua – Cor – Árvore – Telhado Cavalo – Futebol – Navio

Estamos perante um teste de palavras associadas, ou seja, palavras relacionadas semanticamente. Tente memorizar os dez pares de palavras. Dispõe de dois minutos e não pode tomar notas. De seguida terá 1 minuto para escrever as palavras de que se recordar.

Dia	Noite
Inverno	Verão
Doce	Amargo
Vivo	Morto
Bebida	Comida
Frio	Calor
Neve	Serra
Sala	Sofá
Árvore	Ramos
Cedo	Tarde

Este exercício é semelhante ao exercício anterior, um teste de associação de palavras. A diferença é o elemento de cultura geral. Tente memorizar os dez pares de palavras. Dispõe de dois minutos e não pode tomar notas. De seguida terá 1 minuto para escrever as palavras de que se recordar.

Roma	Coliseu
Londres	Big Ben
El Prado	Madrid
Torre Eiffel	Paris
Rússia	Kremlin de Moscovo
Alpes	Suíça
Torre de Belém	Portugal
Turquia	Mesquita Azul
Acrópole	Grécia
Barcelona	Sagrada Família