|  |  |
| --- | --- |
| **Срок выполнения** | **Этапы работы над проектом** |
| 5.11 – 12.11 | * Выбор движка, изучение его особенностей; * Разработка концепции игры; * Распределение ролей в команде |
| 12.11 – 19.11 | * Разработка макета * Составление календарного плана * Создание прототипа меню игры |
| 19.11 – 26.11 | * Создание персонажа, отработка перемещения персонажа * Разработка объектов |
| 26.11 – 3.12 | * Разработка дизайна врагов * Размещение врагов и объектов на карте |
| 3.12 – 10.12 | * Финальная сборка игры * Тестирование игры |
| 10.12 – 17.12 | * Составление отчета |

**5.11 – 17.12**

5.11 – 12.11

* Выбор движка, изучение его особенностей;
* Продумывание концепции игры;
* Распределение ролей в команде

12.11 – 22.11

* Разработка дизайна
* Создание меню игры
* Работа над персонажем
* Определение размеров карты
* Создание прототипа

22.11 – 3.12

* Проработка карты (размещение объектов на карте)
* Разработка дизайна врагов

3.12 – 13.12

* Размещение врагов на карте
* Финальная сборка игры

13.12 – 17.12

* Составление отчета