

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Кемеровский государственный университет» Институт фундаментальных наук Кафедра ЮНЕСКО по информационным вычислительным технологиям

Отчет

по учебной практике, технологической (проектно-технологической)
практике

проект “Инструменты для оформления научных статей и презентаций на примере L^AT_EX”

Выполнили:

студенты направления подготовки 02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование информационных систем

Басалаев Дмитрий

Ф.И.О.

Оценка

Болковая Полина

Ф.И.О.

Оценка

Буданцев Артём

Ф.И.О.

Оценка

Кемерово 2021

Содержание

1 “Описание проекта”

Краткое описание: Составить презентацию и отчет о проделанной работе при помощи \LaTeX , задействовав как можно больше его возможностей. Возможно подготовить небольшую справку по интерфейсу \TeX maker.

1.1 Актуальность, теоретическая и практическая значимость

Актуальность: Издательский пакет LateX позволяет качественно оформить любой документ или презентацию, не задумываясь о её внешнем виде, а лишь сосредоточившись на изложении и структуре. С его помощью можно легко подготовить любой документ, начиная от доклада или объемного конспекта до семестровой или курсовой работы с многочисленными формулами.

1.2 Теоретическая значимость

- Знакомство студентов с издательским пакетом \LaTeX , описание его преимуществ и недостатков
- Обзор интерфейса наиболее популярного \TeX редактора “ \TeX maker”.
- Получение нами умения создать качественные pdf документов

1.3 Состав группы участников проекта

1.4 Состав группы

№	ФИО	группа	Логин на github.com
1.	Басалаев Д.А.	МОА-205	FySyZe
2.	Болковая П.А.	МОА-205	ApollinariaB
3.	Буданцев А.А.	МОА-205	Antur1um

1.5 Общие цель и задачи

Цель: Составить презентацию и отчет о проделанной работе при помощи LateX , задействовав как можно больше его возможностей. Возможно подготовить небольшую справку по интерфейсу Tex maker.

1.6 Распределение по ролям

Басалаев Д.А. Работа с презентациями, форматирование страницы

Болковая П.А. Работа с изображениями и встроенной графикой

Буданцев А.А. Ввод формул, построение графиков, различные окружения

1.7 План-график работы

Даты	Действия
03.02.21-11.03.21.	Изучение базы, установка необходимого софта, подготовка документации
12.03.21-26.03.21	Изучение интерфейса в \TeX maker, набор простых текстов, спецсимволы
27.03.21-15.04.21	Ввод математических формул, ввод матриц, спецсимволы
16.04.21-28.04.21	Работа с изображениями и встроенной графикой, построение графиков
29.04.21-14.05.21	Работа с ссылками, разметка страницы, различные окружения, работа с презентациями
15.05.21-	Разработка финального продукта, подготовка отчета.

1.8 Что такое \TeX и \LaTeX ?

\TeX — издательская система, созданная американским математиком и программистом Дональдом Кнутом (Donald E. Knuth). \TeX был разработан, преследуя две основные цели: - позволить всем создавать качественные публикации с разумными для этого усилиями. \TeX знаменит своей чрезвычайной стабильностью, работой на различных операционных системах и практически полным отсутствием ошибок. Одна из главных причин по которой \TeX выбирают для оформления научных работ заключается в том, что с его помощью можно достаточно легко вводить сложные формулы.

\LaTeX — наиболее популярный набор макрорасширений (или макропакет) системы компьютерной вёрстки \TeX , который облегчает набор сложных документов. Первая версия \LaTeX была написана в 1984 году Лесли Лампортом (Leslie Lamport) и с тех пор стала доминирующим способом подготовки \TeX публикаций. Важно заметить, что ни один из макропакетов для \TeX не может расширить \TeX ’овских возможностей (всё, что можно сделать в \LaTeX ’е, можно сделать и в \TeX ’е), но, благодаря различным упрощениям, использование макропакетов зачастую позволяет избежать весьма изощрённого программирования. Пакет позволяет автоматизировать многие задачи набора текста и подготовки статей, включая набор текста на нескольких языках, нумерацию разделов и формул, перекрёстные ссылки, размещение иллюстраций и таблиц на странице, ведение библиографии и др. Кроме базового набора существует множество пакетов расширения \LaTeX .

1.9 Используемые программные средства

1. Github
2. \TeX Live
3. \TeX maker

Для того чтобы использовать L^AT_EX на современном ПК под управлением Windows 10 нам понадобится загрузить и установить T_EXlive manager (это наиболее полный дистрибутив L^AT_EX), а также T_EXmaker (это редактор для создания T_EX документов). А для сохранения документов в формате pdf нам понадобится написать пару строк в командной строке.

1.10 Что представляет собой L^AT_EX документ

L^AT_EX документ состоит из двух частей: файл с расширением .tex в котором содержится обычный текст и команды L^AT_EX (входной файл) и собственно скомпилированный pdf файл (выходной файл). Для того чтобы получить pdf файл из .tex файла нам необходимо зайти в командную строку, затем при помощи команды "cd" перейти в директорию в которой лежит .tex файл затем написать команду "pdflatex" и название файла с указанием расширения (.tex). (например: pdflatex FinalReport.tex)

2 Ход работы

2.1 03.02.21-11.03.21

Загрузили T_EXlive manager и T_EXmaker. Ознакомились с интерфейсом, синтаксисом набора команд и структурой документа. Подготовили документацию по проекту.

2.2 12.03.21-26.03.21

Изучили набор команд для написания спец. символов и изменения шрифта ({
жирный, *Курсив*, крошечный **Огромный** } \$ € и др.) Решили составить таблицу, содержащую наиболее часто используемые команды, но вскоре отказались от этой идеи ибо в T_EXmaker присутствуют автоматические подсказки, а также многие действия вынесены на кнопки интерфейса.

Рис. 1: Та самая недоделанная таблица

Рис. 2: Код таблицы

2.3 27.03.21-15.04.21

Итак, мы приступили к вводу математических выражений и формул. Желая начать с чего-то простого мы решили переписать школьную таблицу производных и интегралов.

Рис. 3: Уже на этом этапе можно понять насколько в \LaTeX проще и быстрее вводить математические формулы

Итак, быстро убедившись что ввод сложных математических формул не представляет трудностей мы приступили к вводу матриц и других крупных объектов.

Рис. 4: "Крупные" математические объекты

Что же касается спец символов, в L^AT_EX'е их огромное количество, (к счастью) но раз уж речь идет о математике, то давайте попробуем собрать определение последовательности на языке " $\varepsilon \Delta$ ",

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = A \Leftrightarrow \forall \varepsilon > 0, \exists \delta > 0, |\forall x| 0 < |x - x_0| < \delta \Rightarrow |f(x) - A| < \varepsilon$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = 1$$

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{x}\right)^x = e$$

2.4 16.04.21-28.04.21

Для работы с графикой мы решили рассмотреть два пакета: {graphicx} и {tikz} первый служит для вставки растровых изображений в текст, а второй позволяет выполнять построение различных геометрических фигур, блок-схем, а также графиков некоторых функций, что представляет гораздо больший интерес. Начнем с пакета {graphicx}.

Для нас нужно подключить его в преамбуле документа:

\usepackage {graphicx }

{pictures/ } Указываем название каталога где будут лежать изображения. (Он должен находиться в том же каталоге что и сам документ) Данная опция является необязательной, можно просто рассчитать все изображения в том же каталоге что и документ.

\DeclareGraphicsExtensions{.pdf,.png,.jpg} Указываем какие типы файлов будем использовать. Векторные изображения также поддерживаются.

Рассмотрим вставку изображений:

\begin {figure}[h!] "Объявляем начало" изображения, в квадратных скобках указываем позицию изображения, "h!" обозначает, что изображение будет вставлено сразу после текста.

\setlength { \fboxsep } {0pt } размер полей вокруг изображения

\setlength { \fboxrule } { 1pt } ширина рамки

\fbox { \includegraphics [width=15cm,height=9cm]{ Matrix 1 } } задаем размеры изображения и указываем название файла (файл должен лежать в одной папке с документом)

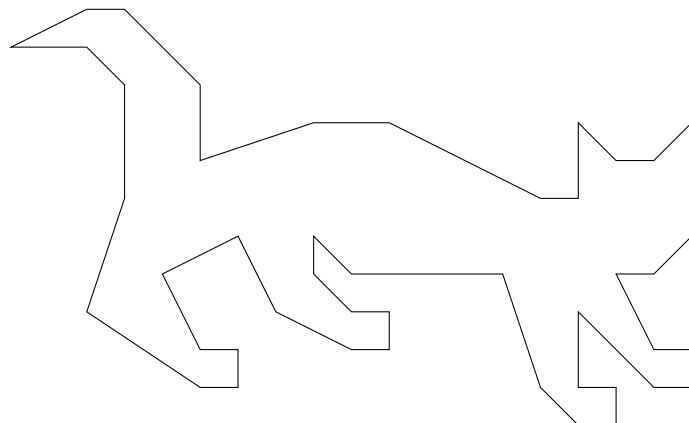
\caption { "Крупные" математические объекты } Подпись под изображением

```
\ end { figure } "Конец"
```

Если подпись и рамка не требуются, то достаточно только строчки `\ fbox {`
`\ includegraphics [width=15cm,height=9cm]{ Matrrix 1 } }`. Вместо
указания размеров в сантиметрах можно использовать команду `scale`.

Итак, перейдем к пакету `{tikz}`. Его базовая функция - начертание фигур
по их координатам.

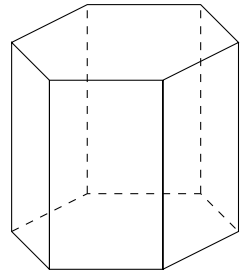
```
\ begin{tikzpicture}  
\ draw(0,0)–(1,0)–(1.5,-0.5)–(1.5,-2)–  
(1,-3.5)–(2.5,-4.5)–(3,-4.5)  
–(3,-4)–(2.5,-4)–(2,-3)  
–(3,-2.5)–(3.5,-3.5)–(4.5,-4)  
–(5,-4)–(5,-3.5)–(4.5,-3.5)  
–(4,-3)–(4,-2.5)–(4.5,-3)  
–(6.5,-3)–(7,-4.5)–(7.5,-5)–  
(8,-5)–(8,-4.5)–(7.5,-4.5)  
–(7.5,-3.5)–(8.5,-4.5)–(9,-4.5)  
–(9,-4)–(8.5,-4)–(8,-3)–(8.5,-3)  
–(9,-2.5)–(9,-1)–(8.5,-1.5)  
–(8,-1.5)–(7.5,-1)–(7.5,-2)  
–(7,-2)–(5,-1)–(4,-1)–(2.5,-1.5)  
–(2.5,-0.5)–(1.5,0.5)–(1,0.5)–cycle;  
\ end { tikzpicture }
```




```

\ begin{tikzpicture}
\draw(0,0)–(1,0.5)–(2.5,0.5)–(3,0)–(2,-0.5)
–(0.5,-0.5)–(0,0)–(0,-2.5)–(0.5,-3)–(0.5,-0.5)–(0.5,-3)–(2,-3)
–(2,-0.5)–(2,-3)–(3,-2.5)–(3,0);
\ draw[dashed](0,-2.5)–(1,-2)–(2.5,-2)–(3,-2.5);
\ draw[dashed](1,-2)–(1,0.5);
\ draw[dashed](2.5,-2)–(2.5,0.5);
\ end { tikzpicture }

```

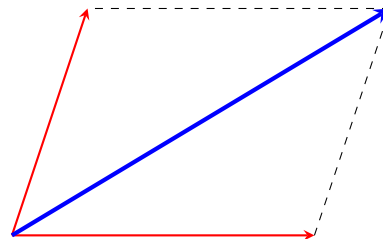


Все что нужно, это указывать координаты. При необходимости построить сложную фигуру можно строить несколько линий. Имеется возможность строить пунктирные линии, стрелки, также можно окрашивать в различные цвета, регулировать толщину.

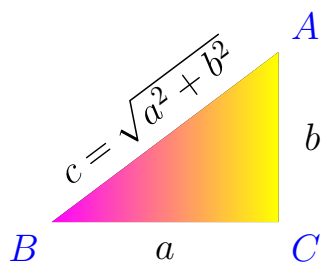
```

\ begin{tikzpicture}[>=stealth]
\ draw[thick, ->, red](0,0)–(4,0);
\ draw[thick, ->, red](0,0)–(1,3);
\ draw[ultra thick, ->, blue](0,0)–(5,3);
\ draw[dashed](4,0)–(5,3)–(1,3);
\ end{tikzpicture}

```



Добавление подписей к прямым и углам

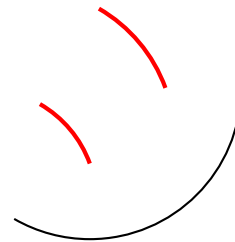


Окружности и дуги

```

\ begin{tikzpicture}
\ draw[Red,ultra thick](1,1) arc (20:60:2);
\ draw[Red,ultra thick](0,0) arc (20:60:1.5);
\ draw[thick](2,1) arc (0:-120:2);
\ end{tikzpicture}

```

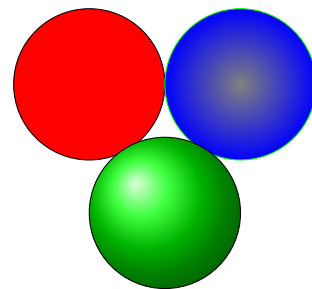


В квадратных скобках указываются дополнительные параметры (как и для любых линий), затем указывается координаты центра, а затем название фигуры (в нашем случае это дуга) далее следуют градусные меры начала и конца, длина радиуса.

```

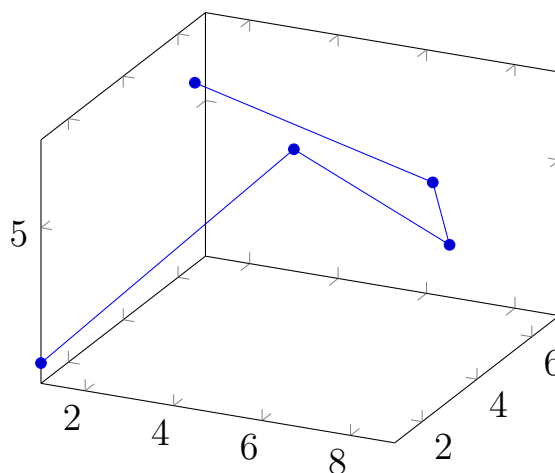
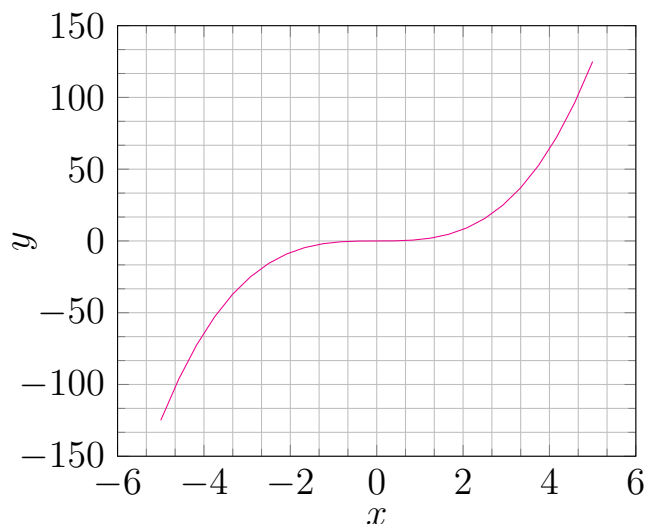
\ begin{tikzpicture}
\ draw[fill=Red] (0,0) circle (1);
\ [color=green, outer color=Blue] (2,0) circle (1);
\ [ball color=green](1,-1.7) circle (1);
\ end {tikzpicture}

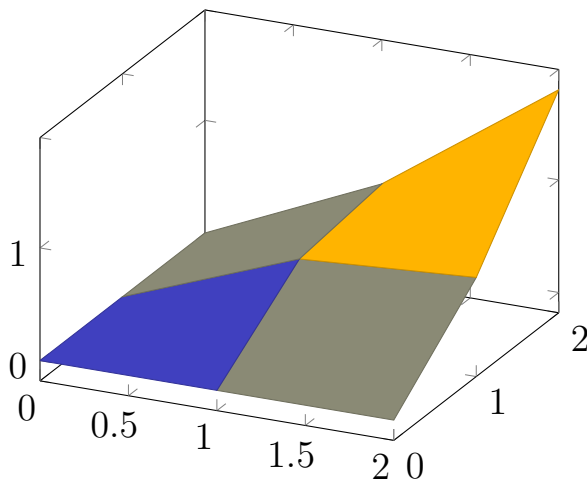
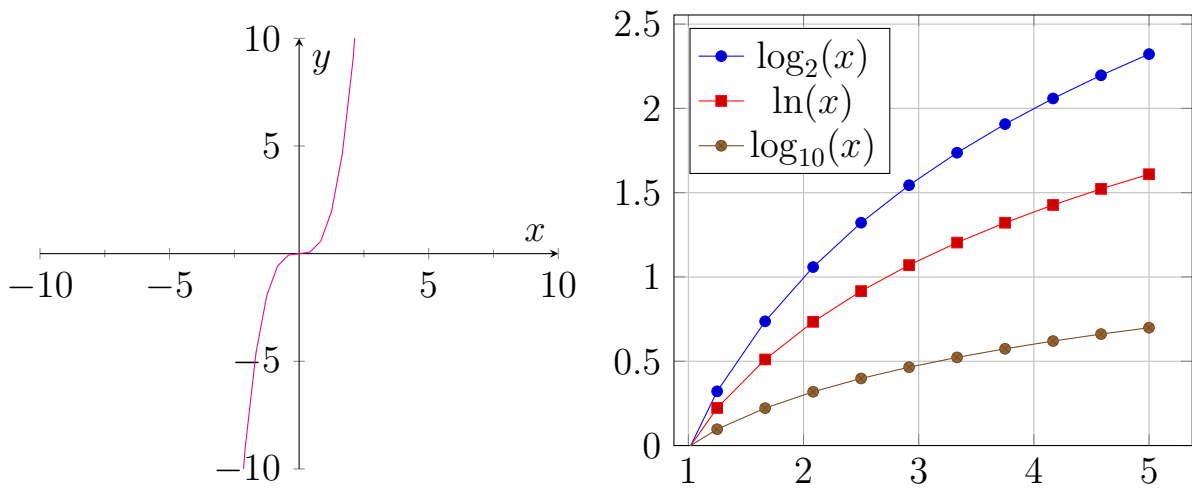
```



В пакете **{tikz}** имеется огромное количество готовых фигур, однако перечислять их мы не будем ибо на это ушло бы слишком много времени. Однако мы не можем не показать использование данного пакета для построения графиков функций. (как предустановленных, так и при помощи таблицы значений)

Кубическая парабола





Как можно заметить, из последнего примера пакет `textbf TikZ` позволяет выполнять построение 3D объектов. Однако, мы не стали затривать его слишком подробно, ибо не обладаем столь глубокими познаниями в геометрии.

2.5 29.04.21-14.05.21

Приступили к составлению финального отчета. Выравние текста выполняется при помощи окружений *“left”* *“center”* *“right”*. Окружения это особый вид команд, позволяющий использовать специальные правила оформления больших частей текста или выполнять построение различных объектов. Окружения влияют на текст заключенный между командами начала и конца (*“\begin{имя окружения}”* *“\end{имя окружения}”* окруже-

ния и могут быть вложенными. Очень полезным для нас оказалось окружение ***“tabular”*** которое должно служить для составления для составления таблиц. Однако пригожтается и для других целей: