



ANTOINE LEBOUCHER

Développeur en Alternance pour
Mastère 1 - Septembre 2025

Français, Occitanie

20 ans

+33 06 89 06 26 13

antoine.leboucher@icloud.com

31 Rue de Cugnaux 31300 Toulouse

<https://antoine-leboucher.fr>

FORMATION

2022-2025

BUT Informatique

IUT Blagnac - Université Toulouse 2
Jean Jaurès

2019 - 2022

Bac général options SVT et LLCE

Lycée Léo Ferré - Gourdon

COMPÉTENCES

Informatique :

Logiciel : Java 8, C, Lua, Python 3, Rust

Web : NextJS, React, Vue, Typescript, Tailwind, php

Base de données : MySQL, MongoDB, Supabase, OracleSQL

Administration système : Unix

Outils : Visual Studio Code, Wireshark, IntelliJ, Eclipse, Unreal Engine, GitHub, NodeJS,

Langues :

Anglais : Courant, C1 (880 TOEIC)

Espagnol : Notions, B1

Soft-Skills:

- Travail en équipe
- Extraverti
- Sociable

Communication :

Connaissance et maîtrises de techniques en communication.

CENTRES D'INTÉRÊT

Musculation, Jeux-vidéo, Programmation

EXPÉRIENCES ET PROJETS PROFESSIONNELS

2024 - 2025

- Développeur Logiciel en alternance aux ministères des Armées

2024

- Création d'un site e-commerce de café pour un client en ReactJS et Supabase
- Stage de développement de modules de reconnaissance de protocoles pour Wireshark en LUA au ministère des Armées

2023

- Création d'un site web e-commerce en php & mysql
- Création d'une application de monitoring de données d'environnement (température, hygrométrie) d'un entrepôt en JavaFX et Python.

2022

- Création d'une application d'enregistrement et d'affichage de performances d'une course de canoë et de son podium

PROJETS PERSONNELS

2024

- Création d'un site de verbes irréguliers en NextJS
- Création d'un éditeur de texte en Rust / iced

2023

- Création d'un site de mesure dactylographique en Next.js, Typescript, MongoDB

2022

- Création d'un prototype de jeu d'horreur en C++ sous Unreal Engine.