

Ajouter des nouvelles librairies à Arcade



Ayez les memes interfaces graphiques

Pour implémenter de nouvelles ibrairies, vous devez récupérer la meme interface commune qui est "IDisplay"

Créer votre propre implémentation de classe avec votre lib puis redéfinissez les methodes qui découlent "IDisplay"

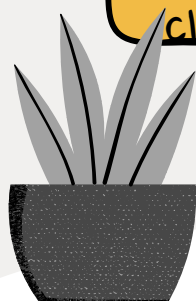
2

Redéfinis sez les méthodes!

3

Toutes les données de votre jeu passe par la class IInfo

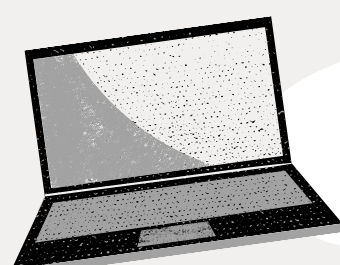
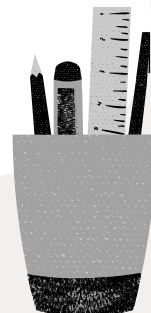
Les donées de votre jeu transite forcément par la classe "IInfo", cette classe stockera toutes les infos nécessaire au bon fonctionnement de votre lib, les méthodes sont explicite amusez-vous avec !



Une fois l'implémentation de votre lib terminer vous pouvez directement rajouter vos lignes de compilations dans le Makefile. Ensuite compiler un des jeux disponibles avec votre librairie et le tour est joué !

4

Rajouter les lignes de compilations pour créer votre .so



LETS PLAY

JOUEZ ET FAITES VOS MEILLEURS PARTIES



Références

Merci aux développeurs Valentin Fouillet, Antoine Gavira et Illyas Chihi