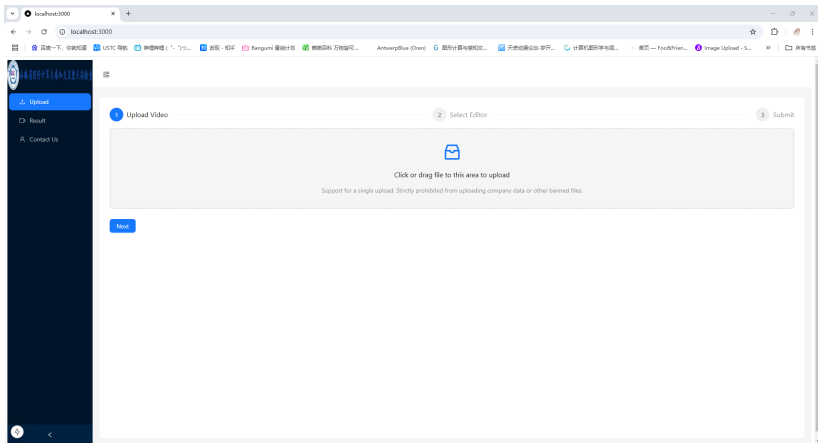


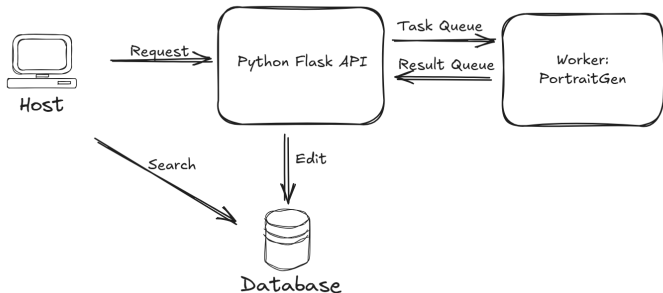
# 基于生成式先验的人像视频编辑

汪兆辰

January 7th , 2025

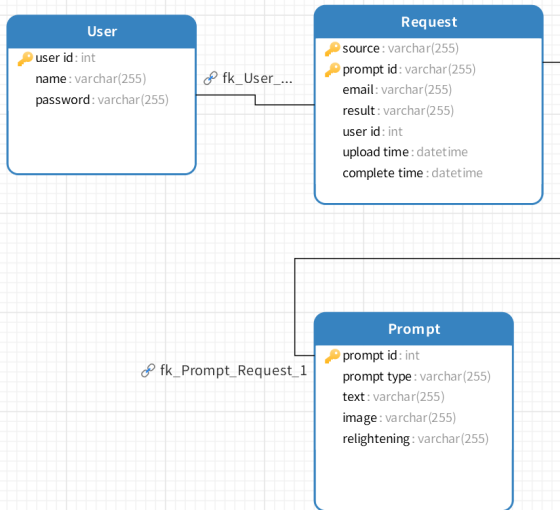


# 后端架构



- 前端采用 Next.js 框架搭建页面，后端使用 Python 的 Flask 框架搭建 API，数据库采用 MySQL 与 Redis
- 前端实现用户的视频与 Prompt 上传，向 API 发送请求后通过 Redis 构建任务队列管理并发，在处理完毕后发回前端

# 数据库设计



- 前端页面与后端 API 基本完成，后续需要添加任务队列管理功能与连接数据库
- 需要添加用户验证功能以支持结果的访问与查找，同时避免未授权用户大量上传任务导致服务器压力过大
- 前端页面的 Result 栏实际上是数据库的查找，需要在连接数据库后实现
- 代码目前部署在本地开发环境，在开发完成后需要部署到服务器上
- 前端在开发时比较粗糙，在正式上线前需要美化



将二次元AI 抱入现实世界~触摸反馈  
| 聊天交互  
creation\_beyond · 2024-12-31



[Unity+AI聊天]语音唤醒+AI二次元  
老婆实时聊天, 摆脱键盘开始聊嗨~  
阴沉的怪咖 · 2023-10-5



[Unity+AI Chat+Vroid] 手把手教学  
配置自己手捏的AI二次元妹子模型...  
阴沉的怪咖 · 2023-10-19



[ChatGPT+Unity+VITS+多模态情感]  
与二次元ai实时语音/体感交互  
creation\_beyond · 2023-3-25

- 语音驱动的可交互二次元形象已经有比较成熟的应用，利用 gpt-sovits 可以生成角色语音，也有 Lipsync 等语音驱动模型