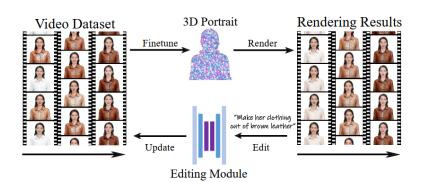
基于生成式先验的人像视频编辑

汪兆辰

December 2nd, 2024



上次的问题



∢□▶ ∢□▶ ∢ 亘 ▶ ∢ 亘 ▶ り ℚ ⊙

上次的问题

- 在每个 epoch 中只抽 100 帧左右,因此时间开销在 30min 左右,可以接受
- 但在数学上并不能证明该更新过程是收敛的,事实上在实验 上确实有许多不收敛到预期结果的情况,主要发生在打光和 换衣两个任务中

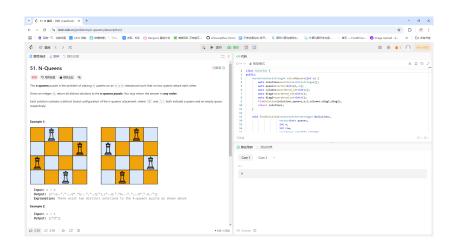
近期进展

- 初步制定了需求分析,近期在尝试修改神绘数字人网站的代码,在网站的 UI 设计,数据库设计等方面将以该网站为基础
- 算法方面在配置环境方面遇到一些问题, 正在解决

问题

- 在本地部署 portraitgen 代码时由于开发环境不同,每一步 都遇到问题
- 换到服务器上按照 README 重新部署的过程中,仍然遇到 bash 脚本跑不通的问题,正在逐个解决

每日一颗





热题题单

