

Ejercicio Registro - Login

El objetivo de este ejercicio es recuperar el premio que se esconde tras la Url

<http://registrate.ngrok.io/premio>

Para alcanzar dicho objetivo, tenemos que seguir una serie de pasos dentro de nuestra aplicación:

- Definir el **routing de la aplicación** con 3 rutas diferentes:
 - /home o / - HomeComponent
 - /login - LoginComponent
 - /register - RegisterComponent
- El siguiente paso es definir los componentes que responden a cada una de las rutas

HomeComponent

- Debemos poder visualizar un botón, el cual, al pulsarlo envía una petición a la siguiente URL

GET <http://registrate.ngrok.io/premio>

RegisterComponent

- Visualizaremos un formulario para poder registrar los usuarios
- Los campos del formulario **son los mismos que enviamos a través de la petición.**
- Además debemos incluir un campo extra **username_repeat** que valide si el campo password coincide
- **El campo mail debe ser un correo al que tengamos acceso**
- Una vez **validemos todos los campos**, se deben enviar a la siguiente URL:

POST <http://registrate.ngrok.io/register>

params: name, surname, username, password, mail, address, age

LoginComponent

- Visualizaremos un formulario para hacer login
- Los campos del formulario **son los mismos que enviamos a través de la petición**
- Una vez se validen **que todos los campos estén rellenos**, debemos enviar dichos datos a la siguiente URL:

POST <http://registrate.ngrok.io/login>

params: username, password