

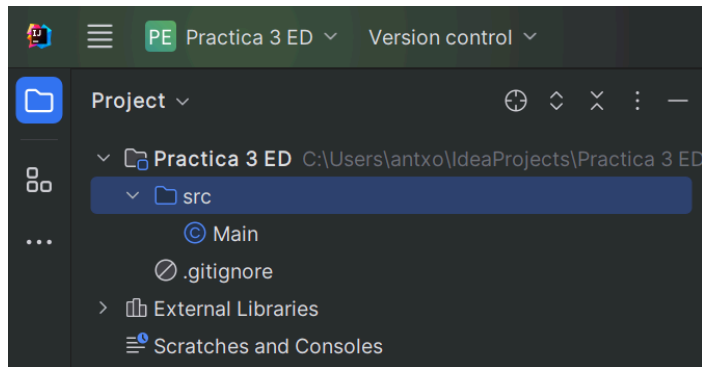
**Alumno: ANTÓN MOÇO TORRALBA**  
**Profesor: JUAN LLADÓ MARTORELL**  
**Curso: 1 DAM**  
**Instituto: IES Son Ferrer**

## **ENTORNOS DE DESARROLLO**

### **Práctica 3. POO y debugger:**

#### **1. Crea un nuevo proyecto en Netbeans.**

Creo el proyecto, en mi caso en IntelliJ IDEA



#### **2. Crea una nueva clase e implementa la clase Persona con los siguientes atributos: nombre, edad, DNI con sus respectivos gets() y sets().**

Creamos la clase Persona, en la que le aplicamos los atributos y aparte definimos los respectivos gets y sets:

```
public class Persona {
    3 usages
    private String nombre;
    3 usages
    private Integer edad;
    3 usages
    private String dni;

    no usages
    public String getNombre(){
        return nombre;
    }

    no usages
    public Integer getEdad(){
        return edad;
    }

    no usages
    public String getDni(){
        return dni;
    }

    no usages
    public void setNombre(String nuevonombre){
        nombre = nuevonombre;
    }

    no usages
    public void setEdad(Integer nuevoedad){
        edad = nuevoedad;
    }

    no usages
    public void setdni(String nuevodni){
        dni = nuevodni;
    }
}
```

### 3. Programa los constructores de la clase completo y vacío.

Esta el vacío y el completo:

```
no usages
public Persona(){
}

no usages
public Persona(String nuevonombre, int nuevoedad, String nuevodni){
    nombre = nuevonombre;
    edad = nuevoedad;
    dni = nuevodni;
}
```

4. Copia y pega el código adjunto en el "main". En el código que tienes que pegar, le falta crear un objeto de tipo Persona con los valores de sus atributos.

Creación del objeto de la clase Persona y con los valores sustituidos:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        Persona alumno = new Persona( nuevonombre: "Antxon", nuevoedad: 18, nuevodni: "48590184Y");
    }
}
```

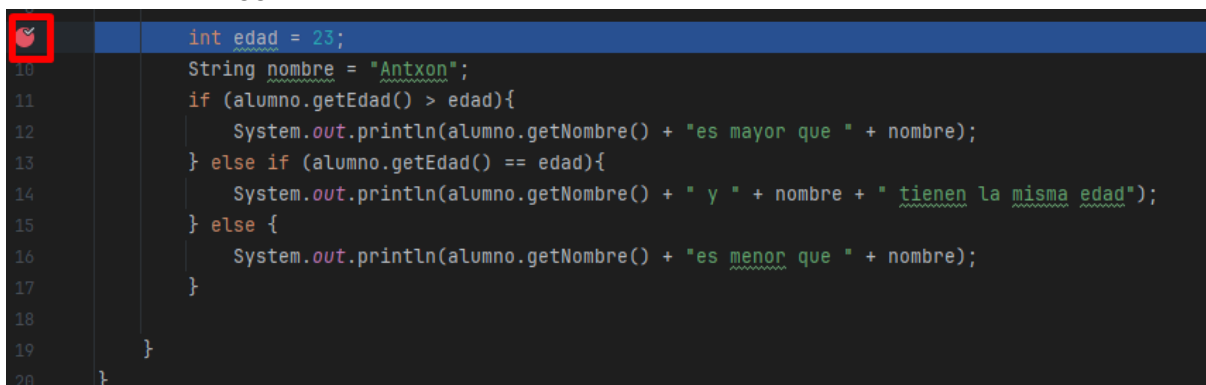
5. Sustituye los campos de las variables nombre y edad acorde a las tuyas.

Modificación de los campos de nombre y edad:

```
int edad = 23;
String nombre = "Antxon";
if (alumno.getEdad() > edad){
    System.out.println(alumno.getNombre() + "es mayor que " + nombre);
} else if (alumno.getEdad() == edad){
    System.out.println(alumno.getNombre() + " y " + nombre + " tienen la misma edad");
} else {
    System.out.println(alumno.getNombre() + "es menor que " + nombre);
}
```

6. Pon un breakpoint en la primera instrucción del código adjunto. Compila y ejecuta el debugger.

Añadimos el debugger:



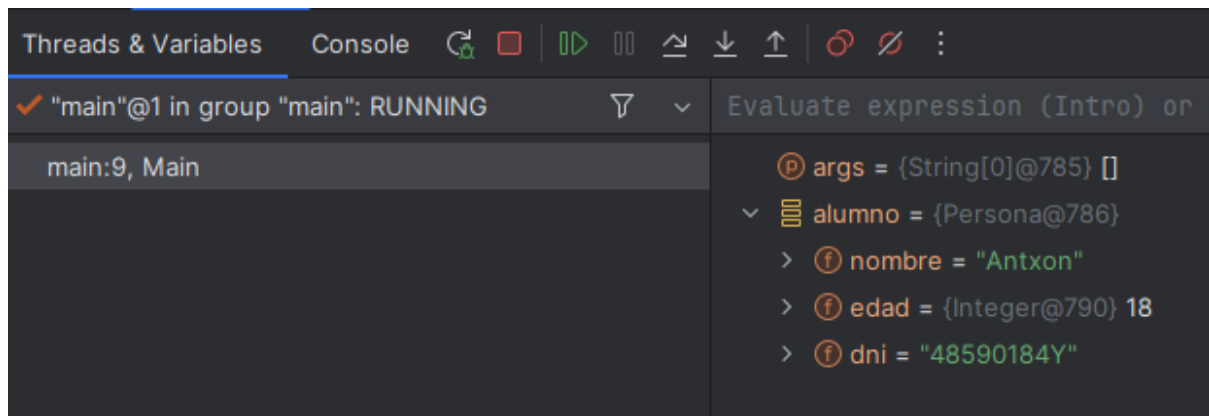
```
10 int edad = 23;
11 String nombre = "Antxon";
12 if (alumno.getEdad() > edad){
13     System.out.println(alumno.getNombre() + "es mayor que " + nombre);
14 } else if (alumno.getEdad() == edad){
15     System.out.println(alumno.getNombre() + " y " + nombre + " tienen la misma edad");
16 } else {
17     System.out.println(alumno.getNombre() + "es menor que " + nombre);
18 }
19 }
20 }
```

Ejecutamos el debugger:



Current File ▾ ▶ [Debug Icon] ⋮

Panel del debugger:



## 7. Ejecuta línea a línea.

```
args = {String[0]@785} []
> alumno = {Persona@786}
```

```
args = {String[0]@785} []
> alumno = {Persona@786}
10
01 edad = 23
```

```
args = {String[0]@785} []
> alumno = {Persona@786}
10
01 edad = 23
> nombre = "Antxon"
```

Ejecución completa:



```
④ args = {String[0]@785} []  
✓ ④ alumno = {Persona@786}  
  > ④ nombre = "Antxon"  
  > ④ edad = {Integer@790} 18  
  > ④ dni = "48590184Y"  
  10 ④ edad = 23  
  01  
✓ ④ nombre = "Antxon"  
  > ④ value = {byte[6]@792} [65, 110, 116, 120, 111, 110]  
    10 ④ 0 = 65  
    01  
    10 ④ 1 = 110  
    01  
    10 ④ 2 = 116  
    01  
    10 ④ 3 = 120  
    01  
    10 ④ 4 = 111  
    01  
    10 ④ 5 = 110  
    01  
    ④ coder = 0  
    ④ hash = 0  
    ④ hashIsZero = false
```