**中南林业科技大学**

**课程设计报告**

设计名称： 扫雷小游戏

姓 名： 刘娟 学 号： 20192727

专业班级： 2018级计算机科学与技术4班

院（系）： 计算机与信息工程学院

设计时间： 第14周 周二、周三、周四、周五

设计地点： 求是楼614

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 指导教师评定情况：   |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **考核内容** | **等级** | | | | | **综合评语** | | 系统功能完成情况（30分） | 优 | 良 | 中 | 合格 | 不合格 |  | | 程序结构及设计思路（10分） | 优 | 良 | 中 | 合格 | 不合格 | | 界面友好  （10分） | 优 | 良 | 中 | 合格 | 不合格 | | 答辩回答问题  （30分） | 优 | 良 | 中 | 合格 | 不合格 | | 设计报告纸质文档（20分） | 优 | 良 | 中 | 合格 | 不合格 | | 是否按要求上交源代码及电子文档 | | | | | |  |   成绩：  签名：  年 月 日 |

**Java程序设计课程设计任务书**

计算机与信息工程学院 计算机科学与技术系

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **学 号** | **20192727** | | **学生姓名** | **刘娟** | **专业（班级）** | | **计科四班** |
| **设计题目** | **扫雷小游戏** | | | | | | |
| **设计目的** | 1．进一步巩固所学到的Java程序设计语言知识  2．深刻理解Java语言面向对象的设计思想  3．锻炼用Java语言编程的能力  4．初步学会使用UML类图进行概要设计  5．学会制作软件开发文档 | | | | | | |
| **设**  **计**  **要**  **求** | 1. 设计一个Block类，Block对象具有Sting类型和boolean类型的成员变量；  2. 设计一个LayMines类，提供一个方法可以随机地将参数block指定的二维数组中mineCount个单元设置为“雷”;  3. 设计一个BlockView类，该类的对象为Block对象提供视图；  4. 设计一个MineFrame窗体类，添加“开始”按钮，三个文本框，分别输入雷区的行数、列数和雷的数目。 | | | | | | |
| **工**  **作**  **计**  **划** | 1. 概要设计（使用UML类图给出类和接口的设计以及类之间的关系，画出关键算法的程序流程图，说明各程序模块之间的调用关系）  2. 详细设计（编写完整的程序代码，必须给出详细的中文注释）  3．程序测试（设计合理的测试用例，给出测试结果）  4．制作API文档  5. 编写课程设计说明书  6. 答辩 | | | | | | |
| **工**  **作**  **成**  **果** | 1. 按要求写出课程设计说明书(含电子文档)  2. 提供完整的源程序代码  3. 提供API文档 | | | | | | |
| **参**  **考**  **资**  **料** | 1. Java程序设计教程（第2版） 雍俊海 编著 清华大学出版社  2. Java 2实用教程（第5版）耿祥义等 编著 清华大学出版社 | | | | | | |
| **指导教师签字** | |  | | **教研室主任签字** | |  | |

**年 月 日**