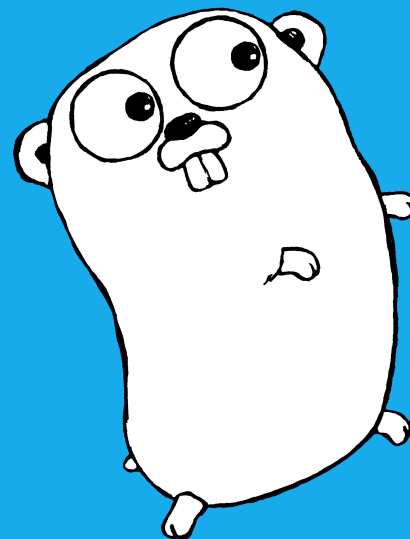


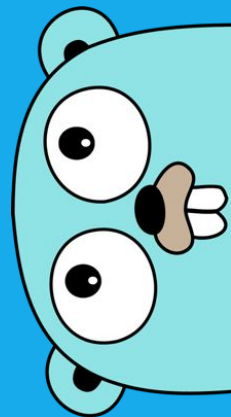
GO PROGRAMMING LANGUAGE

Eduardo Luiz Schade Soares



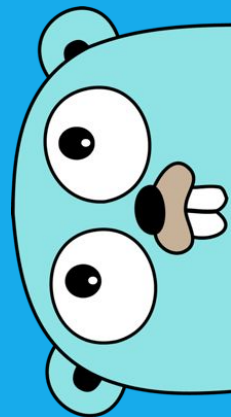
HISTÓRIA

- Criada em 2007 na Google (Robert Griesemer, Rob Pike, e Ken Thompson)
- Resolução de problemas de infraestrutura de software nas aplicações da Google (Melhoria na produtividade e escalabilidade)



INFLUÊNCIAS

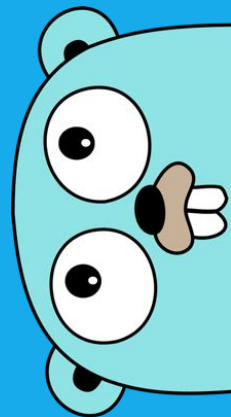
- C, C ++
- Java
- Python



CARACTERÍSTICAS

Basicamente: C + Strings + Garbage Collection + Concorrência

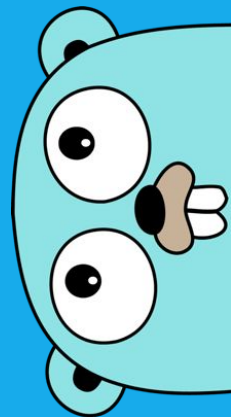
- Compilada
- Tipagem Estática
- Sintaxe Simples (Ruby, Python)
- Código Estável (Mais compatibilidade)
- Facilidade Para Trabalhar Concorrência
- Suporte Através De Biblioteca Interna
- Licença BSD



OUTRAS CARACTERÍSTICAS

Intencionalmente abandonou características de POO

- Sem Objeto
- Sem Lista de Objetos
- Sem Herança
- Sem Classes (Somente Structs)

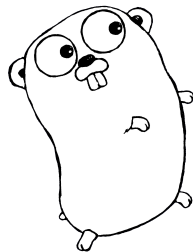


EXEMPLO

“Hello World”

```
package main  
import "fmt"
```

```
func main(){  
    fmt.Println("hello, world")  
}
```



EXEMPLO

Concorrência

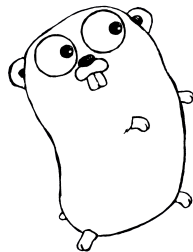
```
package main
```

```
import (  
    "fmt"  
)
```

```
var wg sync.WaitGroup
```

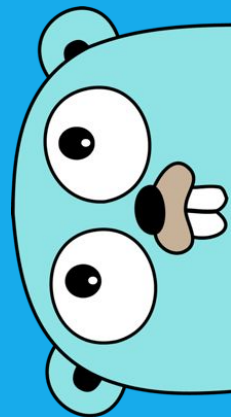
```
func f(origem string) {  
    for i := 0; i < 30; i++ {  
        fmt.Println(origem, ":", i)  
    }  
}
```

```
func main() {  
    go f("Concorrente")  
    f("Principal")  
    fmt.Println("Feito")  
}
```



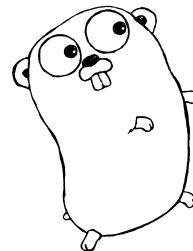
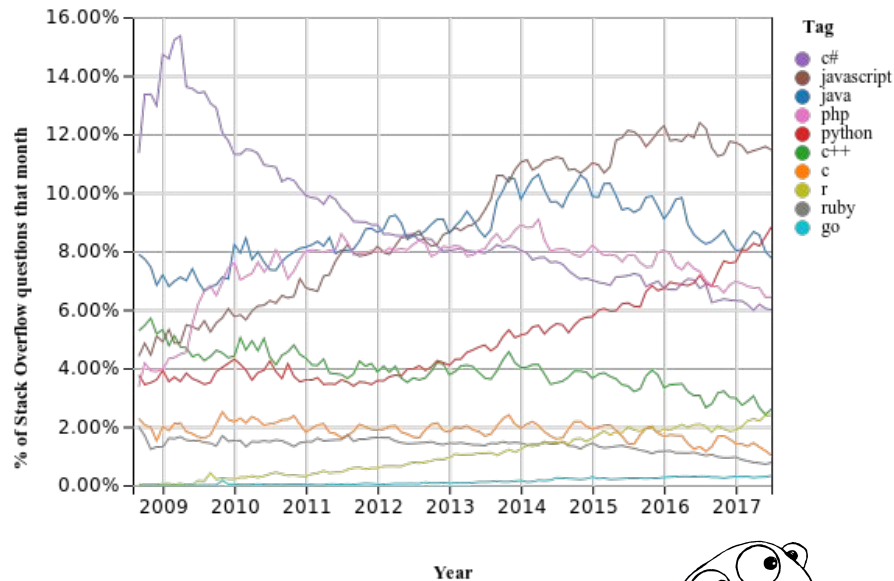
APLICAÇÃO

- Performance em Backends (Sem Frameworks)
 - Performance em API services
-
- Adobe
 - BBC Worldwide
 - Canonical
 - Heroku
 - IBM
 - Nokia
 - SoundCloud



COMUNIDADE

stackoverflow



Obrigado!

