Indexer des clichés de diffraction et Tracer des projections stéréographiques avec les programmes Index et Stereo-Proj Février 2014

Prérequis:

Aucun sur Windows XP et Windows 7. Nécessite Python 2.7(avec Matplotlib, Numpy et tkinter) sous les autres plateformes (installé par défaut dans la plupart des distributions linux)

Index

Permet d'indexer un cliché de diffraction

Stereo-Proj

Permet de tracer une projection stéréo à partir des clichés de diffraction pour un cristal donné (marche bien a priori pour le cubique).

Procédure:

Sous windows, décompresser l'archive et exécuter les programme stereo-proj.exe et index.exe ou executer directement les scripts stereo-proj.py et index.py dans le répertoire prog-python

Index:

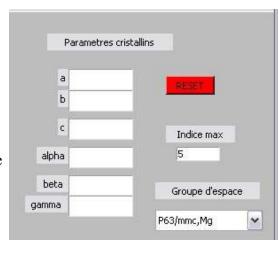


1. Ouvrir une image

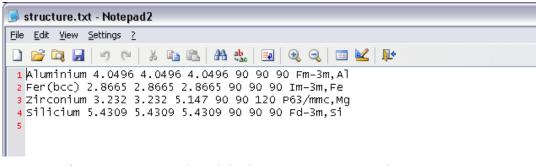


2. Rentrer les paramètres cristallins (en Angstroems et en degré) ou directement un structure





Il est possible d'enregistrer les paramètres d'une structure en modifiant le fichier structure.txt et space_group.txt



Le format est: Nom a b c alpha beta gamma Groupe d'espace

La liste des groupes d'espace se trouvent dans le fichier space_group.txt:

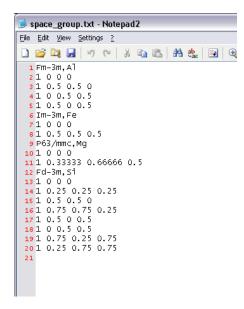
Le format est

Nom du groupe

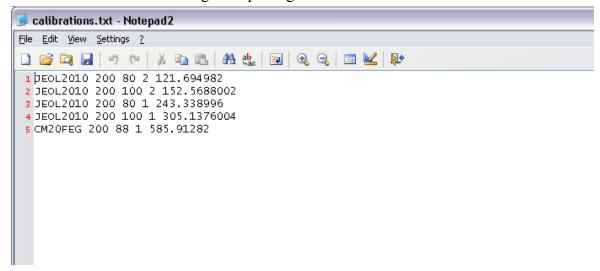
Facteur atomique de l'atome 1 x1 y1 z1

Facteur atomique de l'atome n xn yn zn

Liste des atomes dans la maille

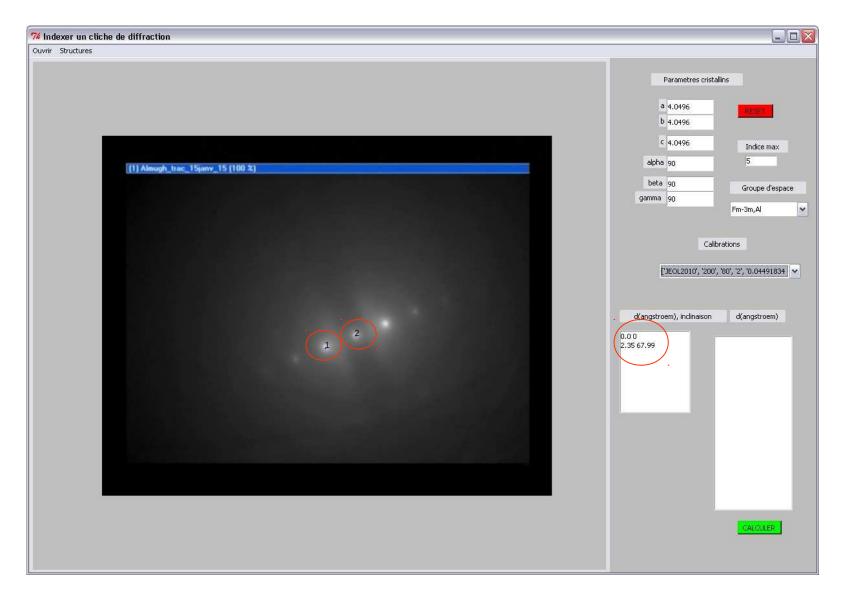


3. Entrer la calibration de l'image. On peut également rentrer d'autre dans le fichier calibrations.txt

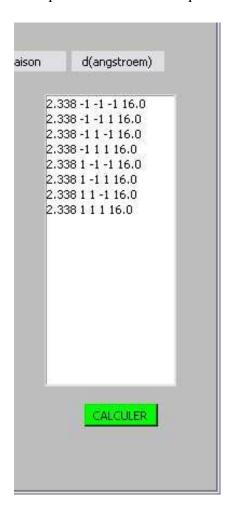


Le format est: Nom du microscope, Energie, Longueur de caméra, Binning, produit px*Ang (seule cette dernière valeur est importante, les autres sont des aides mémoire)

4. Cliquer sur l'image pour entrer le point de référence (1) et la tache à indexer (point 2) Il s'affiche les valeurs de distance avec la référence ainsi que l'angle d'inclinaison par rapport à la verticale Pour effacer et recommencer, cliquer sur RESET



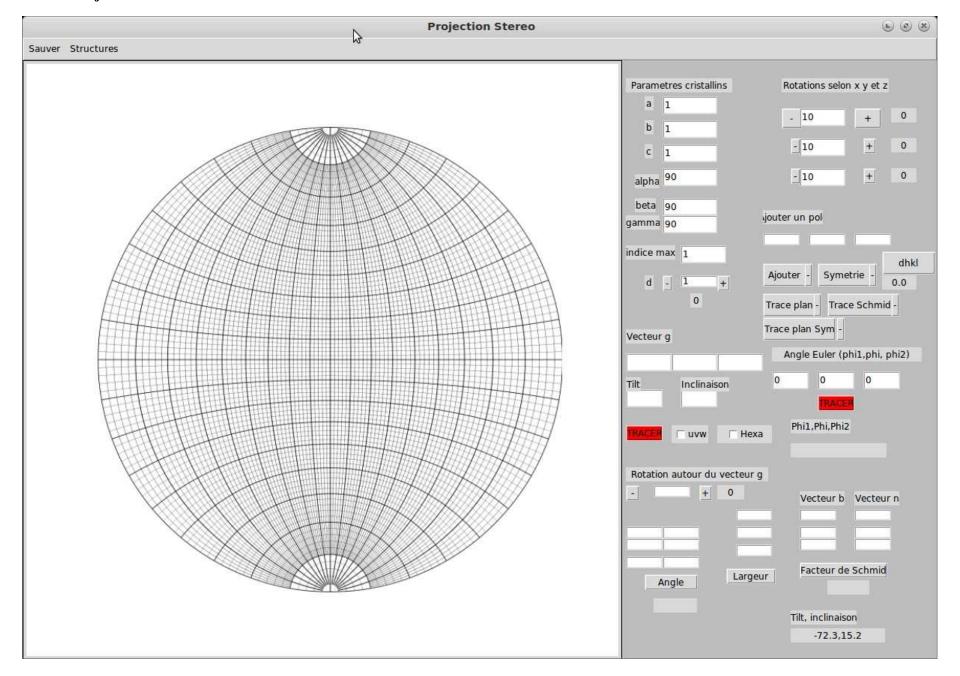
4. Cliquer sur CALCULER pour connaître les plans possibles correspondants



Il s'affiche, la distance interréticulaire, les indices des plans ainsi que l'intensité (unités arbitraires).

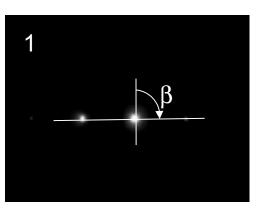
Avec ces informations: plan diffractant, inclinaison et en connaissant le tilt de l'image on peut commencer à tracer la projection stéréo à l'aide du programme Trace-Stereo décrit après.

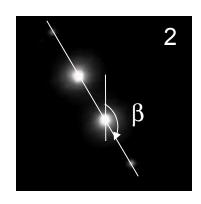
Stereo-Proj:



-Rentrer les paramètres de mailles et les angles alpha, beta et gamma (et éventuellement l'indice max que l'on veut voir apparaître).

-Entrer un vecteur diffraction ainsi que les angles de tilt (selon x) et l'angle d'inclinaison beta :





{111} beta=90

{111} beta=147.5

Tilt -22.2

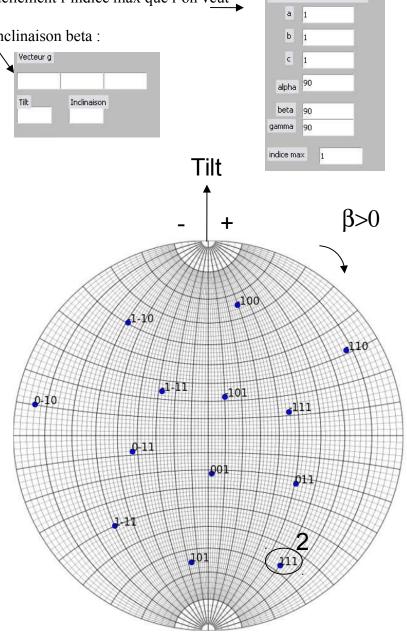
Tilt 30

Exemple dans Al (cubique a=b=c=1 alpha=beta=gamma=90°):

Ici on rentre (111) comme vecteur de diff, puis beta=147.5 et Tx=30, j'obtiens:

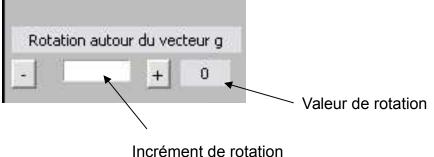


On prend la convention tilt + et angle d'inclinaison comme indiqués sur la figure

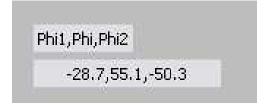


Parametres cristallins

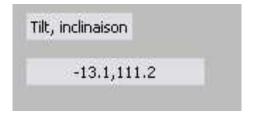
Pour obtenir la bonne projection, on tourne autour du vecteur diffraction jusqu'à obtenir la bonne configuration: Ici, 47°

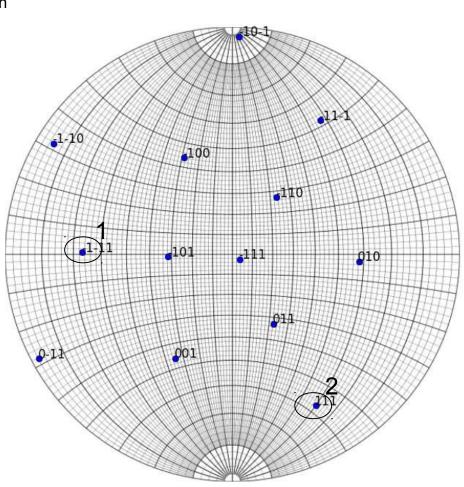


Les angles d'Euler sont indiqués



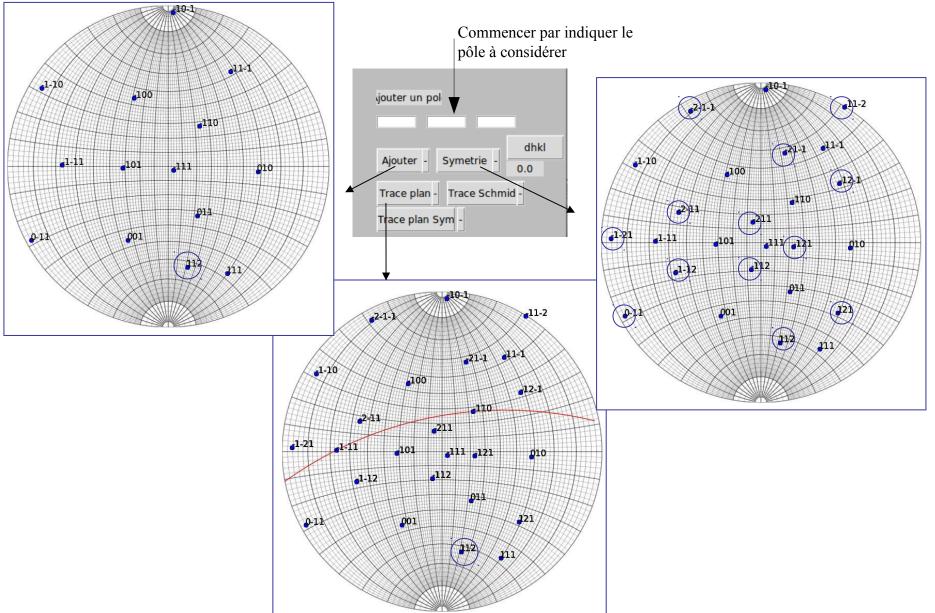
En passant avec la souris sur la projection est indiquée l'inclinaison et le tilt: cela permet de réaliser positionner le second vecteur deux ondes

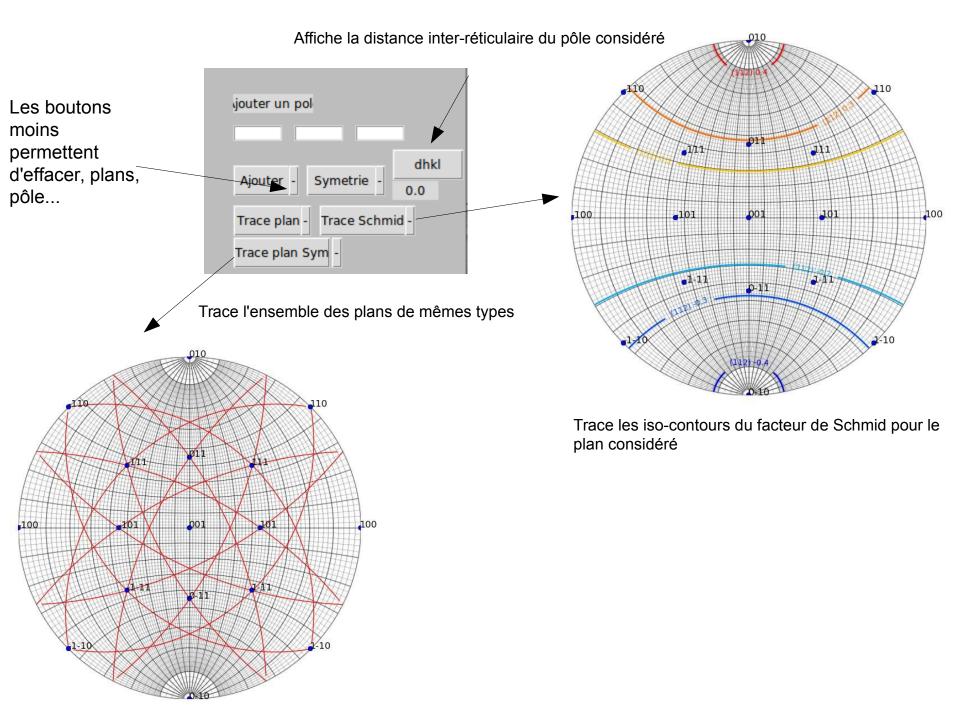




Autres fonctionnalités:

- □ uvw
- Tracer les direction uvw plutôt que les plans hkl en cochant:
- Ajouter un pôle, tracer le plan correspondant, afficher les pôles équivalents par symétrie



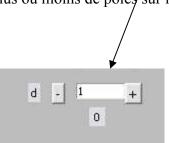


Autres fonctionnalités:

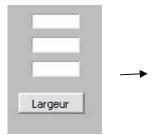
• Cliquer un pole: en faisant un clic droit sur la projection stereo, on affiche le pole d'indice maximum 8, le plus proche de la

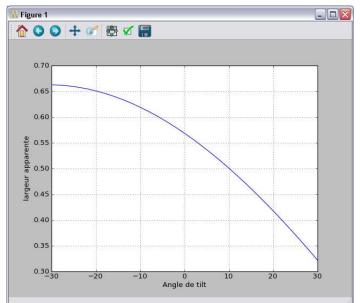
position cliquée

•Affiche de plus ou moins de poles sur la projection



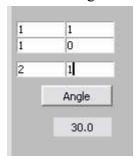
•Représenter la variation de la largeur apparente d'un plan



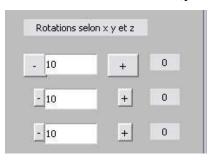


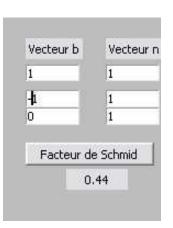
Autres fonctionnalités:

• Calculer l'angle entre deux directions données



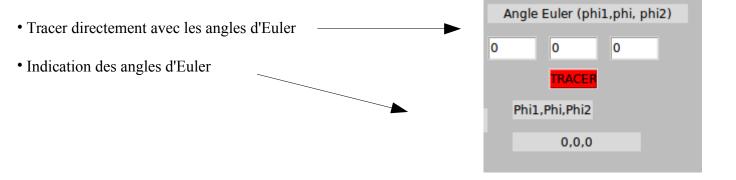
- Calculer le facteur de Schmid (en supposant que l'axe de sollicitation est l'axe z de l'échantillon)
- •Faire des rotations selon les axes x,y et z (incrément par défaut 10°)





•Sauver la projection (format jpeg par défaut)





• Pour les hexagonaux, cocher la case hexa pour la notation à 4 indices (pour afficher les directions ne pas oublier de coher uvw)

