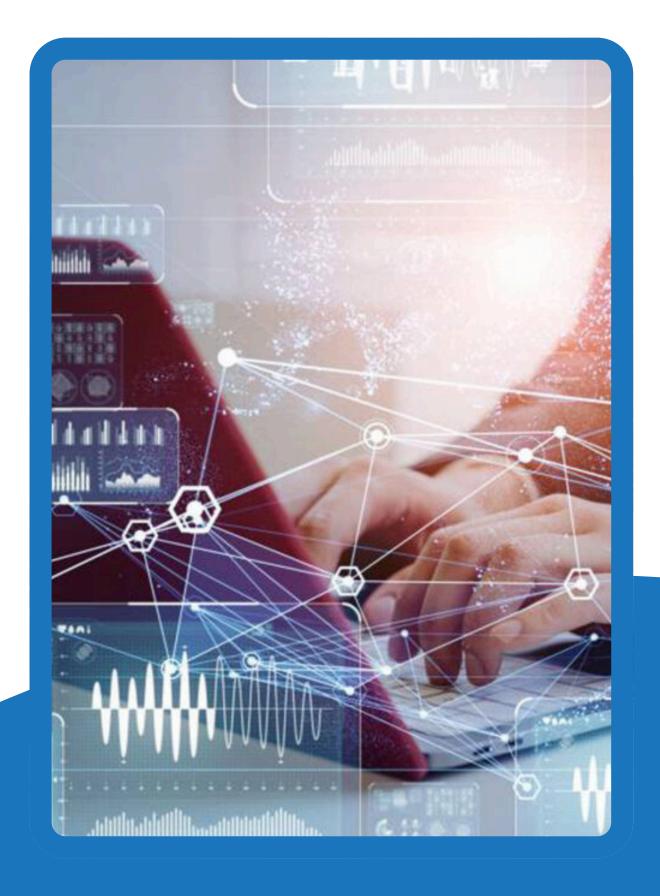
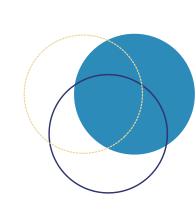
Perancangan Algoritma dan Pemrograman EKSPRESI

Disusun oleh: Dwi Otik Kurniawati

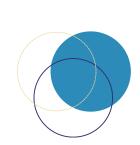


EKSPRESI



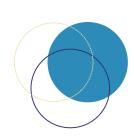
Ekspresi adalah bagian kode yang menghasilkan sebuah nilai Ekspresi adalah kombinasi dari nilai (value), variabel (variable), operator, dan fungsi yang bisa dihitung dan menghasilkan suatu nilai

1. Menghasilkan Nilai



→ Fungsi utama ekspresi adalah menghitung sesuatu dan menghasilkan nilai.

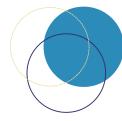
Tanpa ekspresi, kita tidak bisa melakukan perhitungan atau manipulasi data di program.



3 + 5 # menghasilkan 8

"Hello" + " World" # menghasilkan "Hello World"





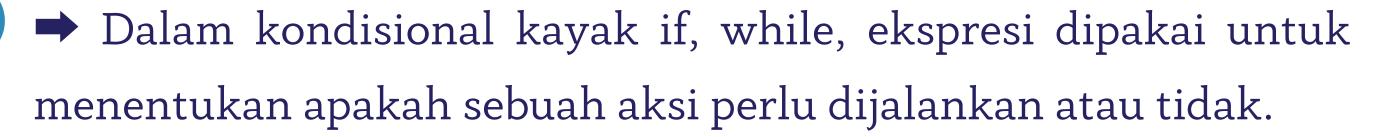
→ Ekspresi biasanya dipakai untuk mengisi nilai ke variabel.



hasil = 10 * 2 # ekspresi 10 * 2 menghasilkan 20, lalu disimpan ke variabel hasil

Kalau tidak ada ekspresi, variabel akan kosong.







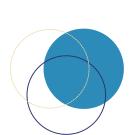


→ Ekspresi membantu mengatur jalan cerita program.

Misalnya, dalam loop (for, while), ekspresi digunakan untuk menentukan kapan loop berhenti.

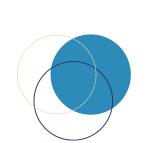
```
i = 0
while i < 5: # ekspresi i < 5
print(i)
i += 1</pre>
```

Loop berhenti ketika ekspresi i < 5 tidak terpenuhi lagi.



5. Dipakai di Mana-mana (Input, Output, Function, List, dll)

Hampir semua bagian program, dari menerima input, memproses data, sampai menampilkan output, butuh ekspresi.

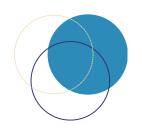


def luas_persegi(sisi):
 return sisi * sisi # ekspresi sisi * sisi

Fungsi luas_persegi memakai ekspresi untuk menghitung luas.



Kesimpulannya



Fungsi Ekspresi	Penjelasan Singkat
Menghasilkan nilai	Hasil perhitungan, penggabungan, logika
Mengisi variabel	Variabel diisi hasil ekspresi
Menentukan kondisi	Dalam if, while, dll
Mengontrol alur	Menghentikan loop, menentukan percabangan
Proses data	Input, output, operasi, fungsi

LANGKAH MERANCANG **ALGORITMA**

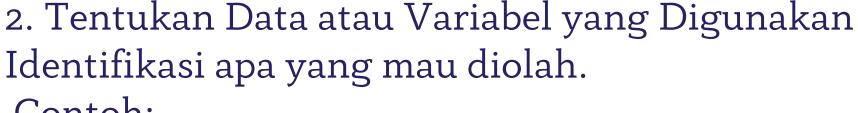




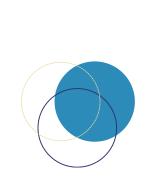
- → "Saya mau menghitung apa?"
- → "Saya mau membandingkan apa?"
- → "Saya mau menggabungkan apa?"

Contoh:

Mau menghitung jumlah dua angka? Mau cek apakah angka itu genap?



- Contoh:
 - Angka (contoh: a, b)
 - String (contoh: "Hello", "World")
 - List, dll.



LANGKAH MERANCANG ALGORITMA



3. Pilih Operasi yang Tepat

Operasinya tergantung tujuan kamu:

- Matematika: +, -, *, /
- Perbandingan: >, <, ==, !=
- Logika: and, or, not
- Pemanggilan fungsi: len(x), max(a, b), dll.



4. Susun Ekspresi Secara Jelas

Gabungkan variabel dan operasi menjadi satu baris ekspresi.

Contoh:

- Menjumlahkan: a + b
- Mengecek genap: x % 2 == 0
- Menghitung panjang string: len(nama) > 5

LANGKAH MERANCANG **ALGORITMA**

5. (Opsional) Gabungkan Ekspresi Jika Perlu Kalau mau bikin ekspresi lebih kompleks, ekspresi bisa disusun bertingkat. Contoh gabungan:

if (a + b) > (c * d) and nama.startswith("A"): print("Syarat terpenuhi")

Langkah	Keterangan
1	Tentukan tujuannya
2	Tentukan data/variabel
3	Pilih operator
4	Susun ekspresi
5	Gabungkan kalau perlu

Keterangan
Tentukan tujuannya
Tentukan data/variabel
Pilih operator
Susun ekspresi
Gabungkan kalau perlu

CONTOH



- Harga apel: 3000
- Harga jeruk: 4000
- Jumlah apel dibeli: 2
- Jumlah jeruk dibeli: 3

Tugas: Buat ekspresi untuk menghitung total harga yang harus dibayar. Petunjuk:

- Total harga apel = harga_apel × jumlah_apel
- Total harga jeruk = harga_jeruk × jumlah_jeruk
- Total bayar = total harga apel + total harga jeruk



harga_apel = 3000 harga_jeruk = 4000 jumlah_apel = 2 jumlah_jeruk = 3

total_bayar = (harga_apel * jumlah_apel) + (harga_jeruk * jumlah_jeruk) # ekspresi print("Total yang harus dibayar adalah:", total_bayar)

CONTOH

- Latihan 2: Cek Apakah Nilai Lulus Misal:
 - Nilai ujian = 75
 - Syarat lulus = nilai minimal 70

Tugas: Buat ekspresi untuk mengecek apakah nilai tersebut lulus atau tidak.

```
nilai_ujian = 75
syarat_lulus = 70

if nilai_ujian >= syarat_lulus:
    print("Lulus")
else:
    print("Tidak Lulus")
```

