

Лабораторная работа №1 «Веб-программирование»

Преподаватель: Усков Иван Владимирович

Выполнил: Бобринёв Кирилл

Учебная группа: Р3212



УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

САНКТ-ПЕТЕРБУРГ

2021

Задание:

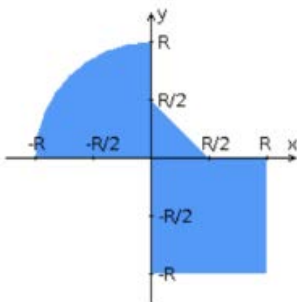
Разработать PHP-скрипт, определяющий попадание точки на координатной плоскости в заданную область, и создать HTML-страницу, которая формирует данные для отправки их на обработку этому скрипту.

Параметр R и координаты точки должны передаваться скрипту посредством HTTP-запроса. Скрипт должен выполнять валидацию данных и возвращать HTML-страницу с таблицей, содержащей полученные параметры и результат вычислений - факт попадания или непадения точки в область. Предыдущие результаты должны сохраняться между запросами и отображаться в таблице.

Кроме того, ответ должен содержать данные о текущем времени и времени работы скрипта.

Разработанная HTML-страница должна удовлетворять следующим требованиям:

- Для расположения текстовых и графических элементов необходимо использовать табличную верстку.
- Данные формы должны передаваться на обработку посредством GET-запроса.
- Таблицы стилей должны располагаться в отдельных файлах.
- При работе с CSS должно быть продемонстрировано использование селекторов атрибутов, селекторов идентификаторов, селекторов классов, селекторов псевдоэлементов а также такие свойства стилей CSS, как наследование и каскадирование.
- HTML-страница должна иметь "шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и номер варианта. При оформлении шапки необходимо явным образом задать шрифт (monospace), его цвет и размер в каскадной таблице стилей.
- Отступы элементов ввода должны задаваться в пикселях.
- Страница должна содержать сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы. Любые некорректные значения (например, буквы в координатах точки или отрицательный радиус) должны блокироваться.



изменение X: Text (-5 ... 5)

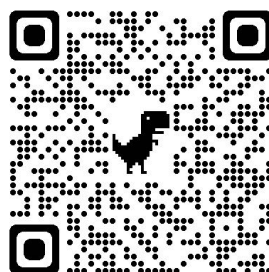
изменение Y: Button {'-3','-2','-1','0','1','2','3','4','5'}

Изменение R: Button {'1','1.5','2','2.5','3'}

Исходный код и результат выполнения работы:



<https://github.com/CYELiN/web01>



<https://se.ifmo.ru/~s289139/web01/>

Вывод:

В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомился с языками разметки и стилей - HTML и CSS, языками программирования JavaScript и PHP, узнал о протоколе HTTP.