GMap源代码修改记录

* 引言

此文档用于记录GMap.NET源代码的修改记录，便于后继版本更新迭代和问题追查，凡是涉及对GMap.NET源代码的修改，都必须在此文档进行详细记录。

记录过程务必写详细。

* 详细记录

GMap.NET源代码的修改记录如下：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 文件位置/类名 | 修改内容 | 修改原因 | 时间 | 人员 | 备注 |
|  | MySQLPureImageCache.cs  第一行 | 在文件最上面添加  #define MySQL | 源代码并没有使用此类，因下载地图时，要将瓦片图存入数据库，所以启用此类 | 2016.7.25 | Allen |  |
|  | MySQLPureImageCache.cs  第32行 | 将：  if(Initialized)  改成：  if(!Initialized) | 经检查在设置连接字符串时，并没有初始化，程序不会进行初始化，所以讲条件改成非，程序可以完成初始化 | 2016.7.25 | Allen |  |
|  | MySQLPureImageCache.cs  第135和153行 | 添加对象为空的判断：  if (cmdInsert != null)  if (cmdFetch != null) | 在调用Dispose()方法时，如果对象为空将会报错 | 2016.7.25 | Allen |  |
|  | AMapProvider.cs | 新建添加类 | 将高德地图导入GMap | 2016.11.08 | Allen |  |
|  | MgisMapProvider.cs | 新建添加类 | 将MGIS地图导入GMap | 2016.11.18 | Allen |  |
|  | GMapProviders.cs  第160、161行 | 添加AMap和Mgis的实例 | 将高德地图和MGIS地图导入GMap | 2016.11.18 | Allen |  |
|  | GMapControl.cs  第666行 | 更改方法：void UpdateRouteLocalPosition(GMapRoute route)  改成线程调用，并将点的线操作放在方法里使用资源互斥的方式进行修改 | 解决线图元比较多的情况下，图元刷新很慢，且会报异常的问题 | 2016.11.20 | Allen |  |
|  | GMapControl.cs  第718行 | 添加方法：  Point[] UpdateRouteToArray(GMapRoute route) | 获取线图元的点集合 | 2016.8.31 | Allen |  |
|  | GMapControl.cs  第1514/1515/1519行 | 注释掉3行代码 | 不需要显示Copyright | 2016.9.5 | Allen |  |
|  | GMapControl.cs  第2372行 | 注释掉此代码段 | 地图在放大缩小时，鼠标不需要放在中心位置 | 2016.9.6 | Allen |  |
|  | GMapControl.cs  第1885行 | 添加方法void SetCursor(Cursor cursor);  设置光标，由于之前使用GMapControl.Cursor属性会出现变不过来,通过这个方法可以变过来 | 解决地图光标没有更改的问题 | 2016.12.6 | CJ |  |
|  | GMapConrol.cs | override void OnMouseClick(MouseEventArgs e)  方法中break 改成 return | 如果多图元重合，则将会产生冒泡叠加的事件效果，所以暂时直接返回，后继最好加入图层顺序的调整 | 2016.12.7 | Allen |  |
|  | GMapControl.cs | protected override void OnMouseClick(MouseEventArgs e) | base.OnMouseClick(e); // 将此句放在方法体最后面，如果图元点击事件触发，则只触发图元点击事件，而不触发控件点击事件，防止同时触发事件 | 2016.12.7 | Allen |  |
|  | GMapRoundedToolTip.cs | public override void OnRender(Graphics g)  更改标牌连接线起点位置 | 使目标标牌连接线起点在目标中心点 | 2016.12.7 | Allen |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |