บทที่ 3

วิธีการดำเนินงาน

3.1 เครื่องมือที่ในการพัฒนาระบบ (Architecture Design)

3.1.1 Hardware Specification

n) CPU: AMD Threadripper 2990WX

V) Memory: 128.00 GB

ค) HDD: 70TB

3.1.2 Software Specification

n) Visual Studio 2019

3.2 วิเคราะห์และออกแบบระบบ

ทางเราได้เด็งเห็นปัญหาต่าง ๆ ที่เกิดขึ้น ดังนั้นโปรแกรมของเราจึงจัดทำขึ้นมาเพื่อ แก้ปัญหาดังกล่าวและเพื่อความสะดวกต่อผู้ใช้งาน ครอบคลุมการใช้งานในเรื่องของการบริหาร ส่วนต่าง ๆ ภายในร้าน ลดความผิดพลาดที่เกิดขึ้นและในโปรแกรมนี้จะมีระบบต่าง ๆ เช่น การแก้ไข เมนูสินค้า การแก้ไขข้อมูลสินค้า เราได้ออกแบบให้สามารถจัดการออเดอร์ได้อย่างง่ายดาย สามารถ เรียกข้อมูลออเดอร์ในแต่ละวันได้และทำการสรุปยอดขายสินค้าเพื่อง่ายต่อการทำบัญชีและสามารถ ตรวจสอบความนิยมของอาหารแต่ละชนิดได้อย่างง่ายดาย

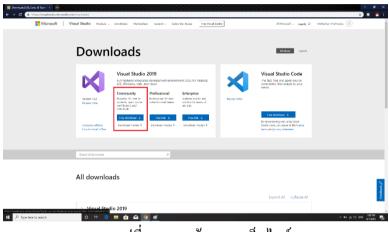
ออกแบบระบบ

3.2.1 โปรแกรม Visual Studio

ประวัติความเป็นมาของ Visual Studio คือ โปรแกรมตัวหนึ่งที่เป็นเครื่องมือที่ช่วย พัฒนาซอฟต์แวร์และระบบต่าง ๆ ซึ่งสามารถติดต่อสื่อสารพูดคุยกับคอมพิวเตอร์ได้ในระดับ หนึ่งแล้ว แต่ยังไม่สามารถพัฒนาเป็นระบบเองได้ เหมาะสมสำหรับภาษา C# และ .NET CORE เนื่องจากไมโครซอฟต์ได้พัฒนาโปรแกรมและภาษาขึ้นมาควบคู่กันเพื่อให้ใช้งานได้ซึ่งกันและ กัน ซึ่งนักโปรแกรมเมอร์จะนำเครื่องมือมาใช้ในการพัฒนาต่อยอดให้เกิดเป็นระบบต่าง ๆ หรือ เป็นเว็บไซต์ และแอพพลิเคชั่นต่าง ๆ

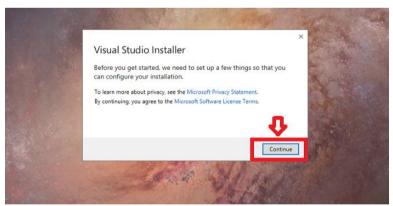
การติดตั้งโปรแกรม Visual Studio

อันดับแรกเราต้องไปดาวน์โหลดกันก่อนที่
https://visualstudio.microsoft.com/downloads/
แล้วให้เราเลือก Community Editions แล้วคลิก "Free download"

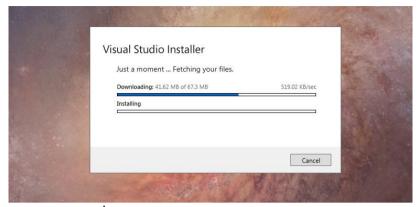


รูปที่ 3.2.1 หน้าตาของเว็บไชต์

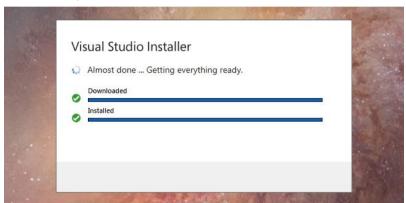
2. ต่อไปก็เป็นการติดตั้งครับ เริ่มแรกให้เปิดตัวเปิดแกรมที่เราเพิ่งคาวน์โหลดมาก่อน ก็จะมีหน้า Visual Studio Installer เด้งขึ้นมาให้คลิกที่ Continue



รูปที่ 3.2.2 หน้าตาของ Visual Studio Installer

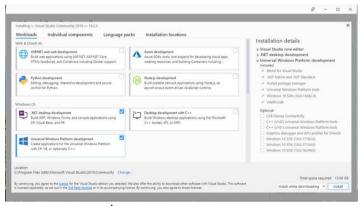


รูปที่ 3.2.3 หน้าตาของ Visual Studio Installer



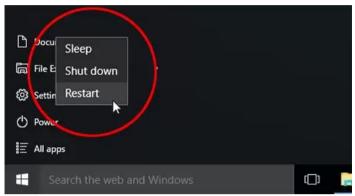
รูปที่ 3.2.4 หน้าตาของ Visual Studio Installer

3. เลือก .NET และ Platform ตามตัวอย่างภาพ และ คลิกที่ปุ่ม Install



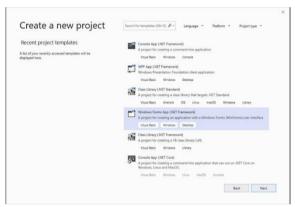
รูปที่ 3.2.5 หน้าตาของ Visual Studio Installer

4. หลังจากติดตั้งเสร็จแล้ว โปรแกรมจะให้รีสตาร์ทคอมพิวเตอร์ 1 ครั้ง

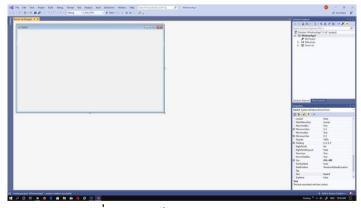


รูปที่ 3.2.6 หน้าตาของปุ่ม Restart

5. หลังจาก Restart ก็สามารถเลือกเข้า Project ใช้งานได้เลยครับ

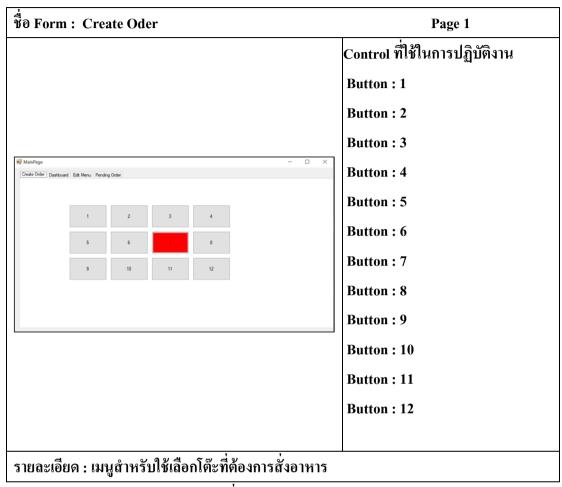


รูปที่ 3.2.7 หน้าตาของโปรแกรม Visual Studio



รูปที่ 3.2.8 หน้าตาของโปรแกรม Visual Studio

3.3 Input Design



ตารางที่ 3.1 หน้า Create Order

3.3 Input Design



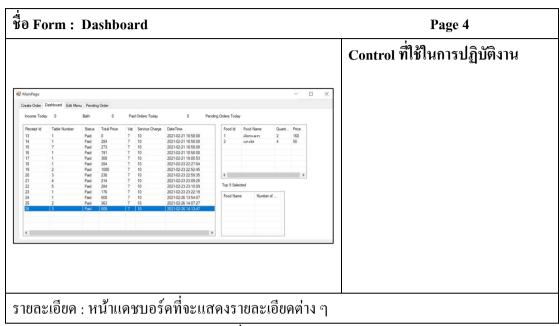
ตารางที่ 3.2 หน้า Create Order 2

3.3 Input Design



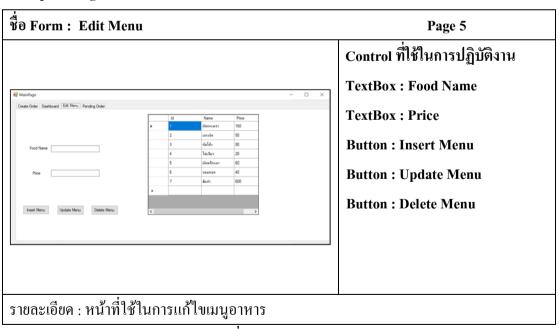
ตารางที่ 3.3 หน้า Pending Order

3.3 Input Design



ตารางที่ 3.4 หน้า Dashboard

3.3 Input Design



ตารางที่ 3.5 หน้า Edit Menu