State The Washington

แบบเสนอโครงการ หลักสูตร ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง

สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยเทคโนโลยีไทยอโยธยาบริหารธุรกิจ

ชื่อ – นามสุกล	1.นายอัฐพล	พันธ์นิยม	เลขประจำตัว 6232413909	
			เลขประจำตัว 6232414083	
มีความประสงค์	ี้ ผลเสนอหัวท่อ	ໂດສູງລາສ		
มกาเมบระแงก 1. ชื่อหัวข้อโคร		1613/1113		
	ทาสน้อง			
(ภาษอังกฤษ)	Petshop			
2. อาจารย์ผู้ควา	มคุมโครงการ เ	มางสาวสิรินรี แ	ณรแก้ว	
3. คณะกรรมกา 3.1 ประธาน	รที่ปรึกษาหัวข้ กรรมการที่ปรึก		ะกอดด้วย	
3.2 กรรมการที่เ	ปรึกษา	(นายวันร	ชัย สิงห์โตขำ)	
3.3 กรรมการที่เ	ปรึกษา	(นางสาวมั	นทนา ทองอรุณ)	
		(นายไพโ	รจน์ วงษ์เสน)	

4. ความสำคัญและที่มาของปัญหาวิจัย

ปัจจุบันระบบอินเทอร์เน็ตได้เข้ามามีบทบาท ได้กล่าวได้ว่า ระบบอินเทอร์เน็ตได้กลาย มาเป็นปัจจัยหนึ่งในชีวิตของเราไปเสียแล้ว เนื่องจากในปัจจุบันการเติบโตของอินเทอร์เน็ตกำลัง เติบโตอย่างรวดเร็วและมีแนวโน้มว่าจะเติบโตเรื่อยๆขึ้นทุกปี ทำให้ภาคธุรกิจเข้ามามีบทบาทบน ้ โลกอินเทอร์เน็ตมากขึ้นเพราะผู้บริโภคส่วนใหญ่เริ่มหันมาใช้อินเทอร์เน็ตมากขึ้น เนื่องด้วยมีความ สะดวกสบาย มีความรวดเร็ว และง่ายต่อการเลือกซื้อ อีกทั้งโลกอินเทอร์เน็ตเป็นโลกที่เสรีทำให้มี ช่องทางการตลาดหลายช่องทางที่จะเข้าถึงผู้บริโภคและในปัจจุบันก็มีการค้าบนโลกอินเทอร์เน็ต มากมายที่เรียกว่าพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ระบบสั่งซื้อสินค้าออนไลน์ เป็นการสั่งซื้อสินค้าผ่าน ระบบอินเทอร์เน็ต โดยมีการชำระเงินผ่านบัตรเครดิตเป็นหลัก โดยปกติแล้วผู้ใช้ระบบต้องผ่านการ ลงทะเบียนก่อนจึงสามารสั่งซื้อสินค้าใค้รูปแบบการลงทะเบียนจะเป็นการกรอกแบบฟอร์มข้อมูลที่ เกี่ยวข้องขึ้นกับผู้ใช้ ได้แก่ ชื่อ นามสกุล เพศ อายุ อีเมล์ วันเดือนปีเกิด อาชีพ ที่อยู่ เบอร์โทรติดต่อ ชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่าน เป็นต้น เมื่อผู้ใช้กรอกข้อมูลครบถ้วนและถูกต้องแล้ว โดยชื่อ ผู้ใช้งาน (User Name) จะต้องไม่ซ้ำกับในระบบเพื่อใช้ลอกอินเข้าระบบต่อไป ระบบสั่งซื้อสินค้า ออนไลน์มีการจัดเก็บข้อมูลแยกตามหมวดหมู่ของสินค้า ส่วนการนำเสนอรายละเอียดของสินค้า ประกอบด้วย รหัสสินค้า ชื่อสินค้า ราคาต่อหน่วย เป็นต้น นอกจากนั้นแล้วผู้ใช้ยังสามารถค้นหา สินค้าที่ต้องการได้โดยการระบคีย์เวิร์ด (Keyword) เพื่อเพิ่มความสะดวกในการเลือกซื้อสินค้าที่ ต้องการได้อย่างรวดเร็ว

การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Commerce) หรือ อีกอมเมิร์ซ (E-Commerce) หมายถึง การทำธุรกรรมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ในทุกๆช่องทางที่เป็นอิเล็กทรอนิกส์ ได้แก่ อินเทอร์เน็ตและระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์สามารถกระทำการผ่าน โทรศัพย์เคลื่อนที่ การโอนเงินผ่านระบบอิเล็กทรอนิกส์ การโฆษณาในอิเทอร์เน็ต แม้กระทั่งซื้อขาย ออนไลน์

ดังนั้น ปัจจัยที่สำคัญที่ทำให้พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์(E-Commerce) เติบโตอย่างมากใน ทุกๆวันนี้คือ กระแสของการซื้อสิ้นค้าผ่านทางอินเทอร์เน็ตเริ่มเข้ามากลายเป็นกระแสหลักที่ทุก ธุรกิจต่างๆต้องการ เข้ามาขยายช่องทางการขายผ่านช่องทางนี้และระบบจะแสดงข้อมูลการสั่งซื้อ สินค้าทั้งหมดที่ผู้ใช้เคยสั่งซื้อไว้โดยผู้ใช้สามารถตรวจสอบรายการสั่งซื้อสินค้าที่ต้องการได้โดย ระบบจะแสดงรายการสินค้าพร้อมทั้งรายละเอียดต่างๆรวมไปถึงสถานะของการจัดส่ง

5. วัตถุประสงค์

- 1.เพื่อศึกษาพฤติกรรมในการซื้อสินค้าออนไลน์
- 2.เพื่อศึกษาปัจจัยในการเลือกซื้อสินค้าออนไลน์
- 3.เพื่อเพิ่มช่องทางในการซื้อขายสินค้าให้สะควกสบายมากขึ้น

6. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.ศึกษาพฤติกรรมในการซื้อสินค้าออนไลน์
- 2.ศึกษาปัจจัยในการเลือกซื้อสินค้าออนไลน์
- 3.เพิ่มช่องทางในการซื้อขายสินค้าให้สะควกสบายมากขึ้น

7. คำนิยามศัพท์เฉพาะ

- 1.พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์(E-Commerce) หมายถึง การค้าขายหรือทำธุรกิจต่างๆผ่าน ระบบอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์ ผ่านระบบอินเทอร์เน็ต
- 2.อินเทอร์เน็ต(Internet) หมายถึง ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่เชื่อมต่อถึง กันทั่วโลกโดยมีมาตราฐานการส่งข้อมูลเดียวกันมีความสามารถในการรับส่งข้อมูลได้หลายรูปแบบ ทั้งที่ เป็นตัวอักษร รูปภาพและเสียง โดยมีมาตราฐานเดียวกัน
- 3.สมาร์ทโฟน(Smart Phone) หมายถึง โทรศัพท์เคลื่อนที่ ที่มีระบบปฏิบัติการเสมือน อยู่ด้านในโดยยกความสามารถบนคอมพิวเตอร์มาใช้บนโทรศัพท์เคลื่อนที่ โดยสามารถถง โปรแกรมเพิ่มเติมหรือพัฒนาโปรแกรมเพิ่มเติมเพื่อติดตั้งลงในสมาร์ทโฟนได้
- 4.แอพพลิเคชั่น(Application) หมายถึง โปรแกรมประยุกต์ประเภทหนึ่งที่ถูกสร้างขึ้นมา เพื่อการใช้งานาเนโทรศัพท์มือถือหรือแท็บเล็ต
- 5.พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ผ่านโทรศัพท์เคลื่อนที่ (M-Commerce) หมายถึงการคำเนิน กิจกรรมต่างๆที่เกี่ยวข้องกับธุรกรรมการเงิน โดยผ่านเครือข่ายโทรศัพท์เคลื่อนที่หรือการค้าขายก็ ตาม ระบบแนวความคิดของระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Commerce) โดยใช้อุปกรณ์พกพาไร้ สายเป็นเครื่องมือในการสั่งซื้อและขายสินค้ำต่างๆ

8. กรอบแนวคิดการวิจัย



9.ขอบเขตการวิจัย

ขอบเขตด้านเนื้อหา

ออกแบบระบบซื้อ-ขายสินค้าบนอินเทอร์เน็ต(E-Commerce) เพิ่มความสะควกสบาย ให้กับผู้สั่งซื้อสินค้าบนอินเทอร์เน็ต

ขอบเขตด้านประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

- 9.2.1.ประชากร คือ นักศึกษาวิทยาลัยเทคโนโลยีไทยอโยธยาบริหารธุรกิจจำนวน ทั้งหมด 1,128 คน
- 9.2.2.กลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียน/นักศึกษา ระดับชั้น ปวส.2/5และปวส.2/6 คณะ คอมพิวเตอร์ วิทยาลัยเทคโนโลยีไทยอโยธยาบริหารธุรกิจ จำนวน 50 คน
- 9.2.3.สถานที่ วิทยาลัยเทคโนโลยีไทยอโยธยาบริหารธุรกิจ ที่อยู่ เลขที่ 91/1 ถนน โรจนะ ต.ธนู อ.อุทัย จังหวัด พระนครศรีอยุธยา 13000

ขอบเขตด้านเวลา

	ระยะเวลาดำเนินงาน (สัปดาห์ที่)							หมายเหตุ	
กิจกรรม/ขั้นตอนการดำเนินงาน		ปี พ.ศ. 2563					ปี พ.ศ.2564		
	ก.ค	ส.ค	ก.ย	ต.ค	พ.ย	ช.ค	ม.ค	ก.พ	
ขั้นเตรียมการ									
1. ศึกษาและรวบรวมข้อมูล			\rightarrow						
2. ขออนุมัติ/เปลี่ยนแปล โครงการ		\rightarrow							
ขั้นดำเนินการ									
3.การวิเคราะห์โครงการ		←		->					
4.การออกแบบโครงการ		←			\rightarrow				
5.นำเสนอผลงาน							\leftarrow	\rightarrow	
6.พัฒนาโปรแกรม			\leftarrow				\rightarrow		
7.ทคสอบโปรแกรม							\leftarrow	\rightarrow	
8.นำเสนอโปรแกรม							\leftarrow	>	
ขั้นสรุปและประเมินผล									
9.แก้ใบ/ปรับปรุง				←				>	
10.เอกสารประกอบโครงการ		+						>	

10. สมมุติฐาน

คาดว่าผู้ใช้ระบบสามารถอำนวยความสะดวกสบายให้แก่ผู้บริโภคที่ไม่มีเวลาไปซื้อ สินค้านอกที่อยู่อาศัยและยังสามารถสร้างความสะดวกสบายในการเลือกซื้ออีกด้วย

11.แหล่งความรู้ / เอกสารอ้างอิง

https://hilight.kapook.com/view/50651

https://th.wikipedia.org/wiki

https://petmaya.com/17-thai-retro-playing

	ลงชื่อ(นายอัฐพล พันธ์นิยม)			
	ลงชื่อ(นายชลชาติ มุ่งช่วยกลาง)			
1.ความเห็นประธานสาขาวิชา	2.ความเห็นของอาจารย์ผู้ควบคุมการศึกษา () อนุมัติและดำเนินการขอแต่งตั้ง กรรมการประเมินผลการศึกษาต่อไป () ไม่อนุมัติเพราะ			
(นายชินพรรธน์ โพธิ์ธรรมโชติ) 	(นางสาวสิรินรี เณรแก้ว) /			