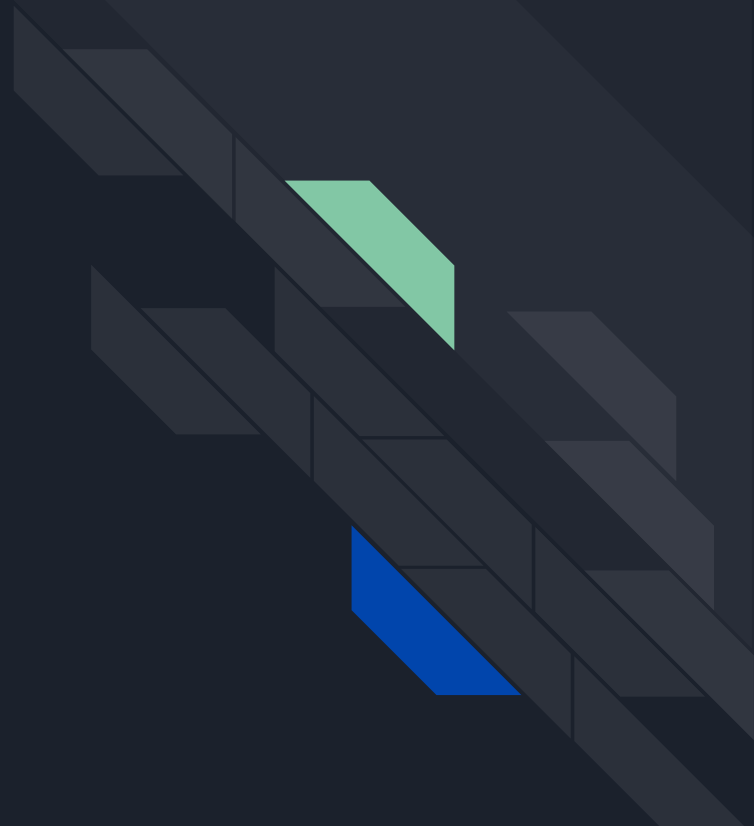


Анализ продаж видеоигр

(Поиск инсайтов, составление
рекомендаций стейкхолдерам)

Профессия “Аналитик данных”
код набора DA-30
Великсонов А.С.
2022 год

ОПИСАНИЕ ЗАДАЧИ





Заказчик

Руководство компании, которая занимается разработкой игр

Задача

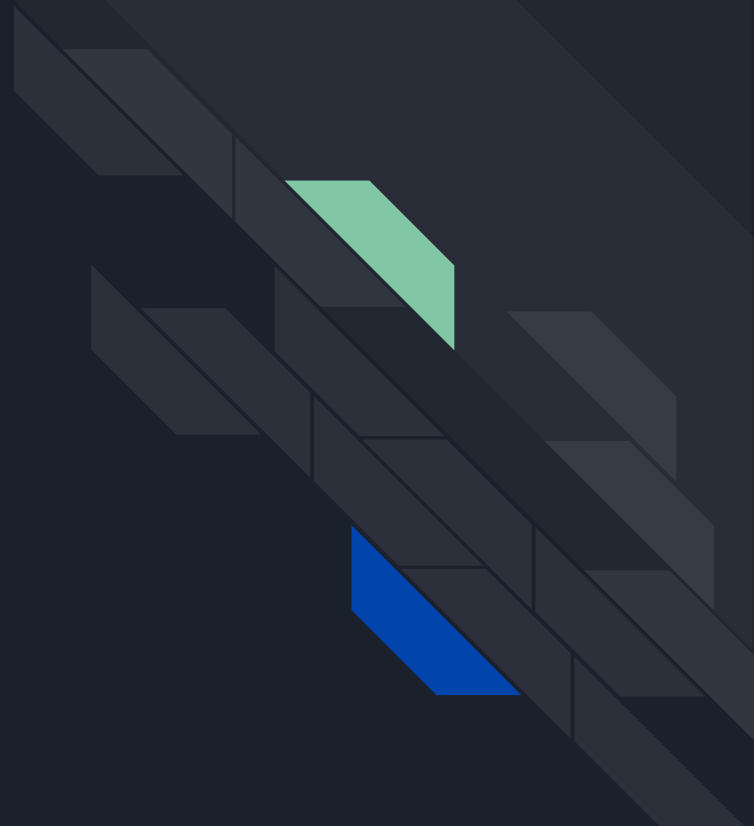
Предоставить рекомендации для разработки новой игры:

- На какой регион ориентироваться
- Для какой платформы разрабатывать игру
- В каком жанре
- Основные конкуренты среди игр
- Основные конкуренты среди разработчиков

Ключевая метрика

Показатели по продажам лицензионных копий

ОПИСАНИЕ ДАННЫХ И ИХ ОБРАБОТКИ





Какие у нас есть данные

У нас есть датасет с данными по продажам видеоигр. Всего 15 столбцов и 16719 строк. Есть пропущенные значения.

Основные параметры, на которые мы опираемся при исследовании:

- Наименование игры, жанр, год релиза
- Платформа, разработчик
- Продажи в разных регионах



Ход исследования

При исследовании данных учитываем иерархию параметров.

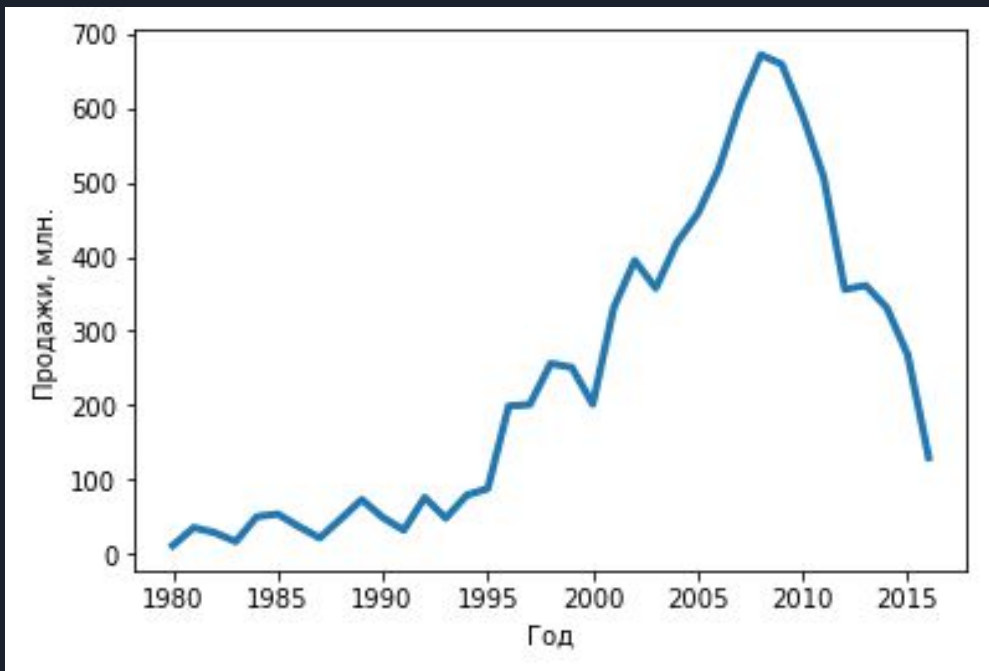
Определяем приоритетный регион, платформу и жанр в рамках данного региона. Группируем данные по этим параметрам и смотрим на показатели по продажам. Далее определяем конкурентов среди игр и среди разработчиков.

Регион и жанр определяем по данным за наиболее активный по продажам период.

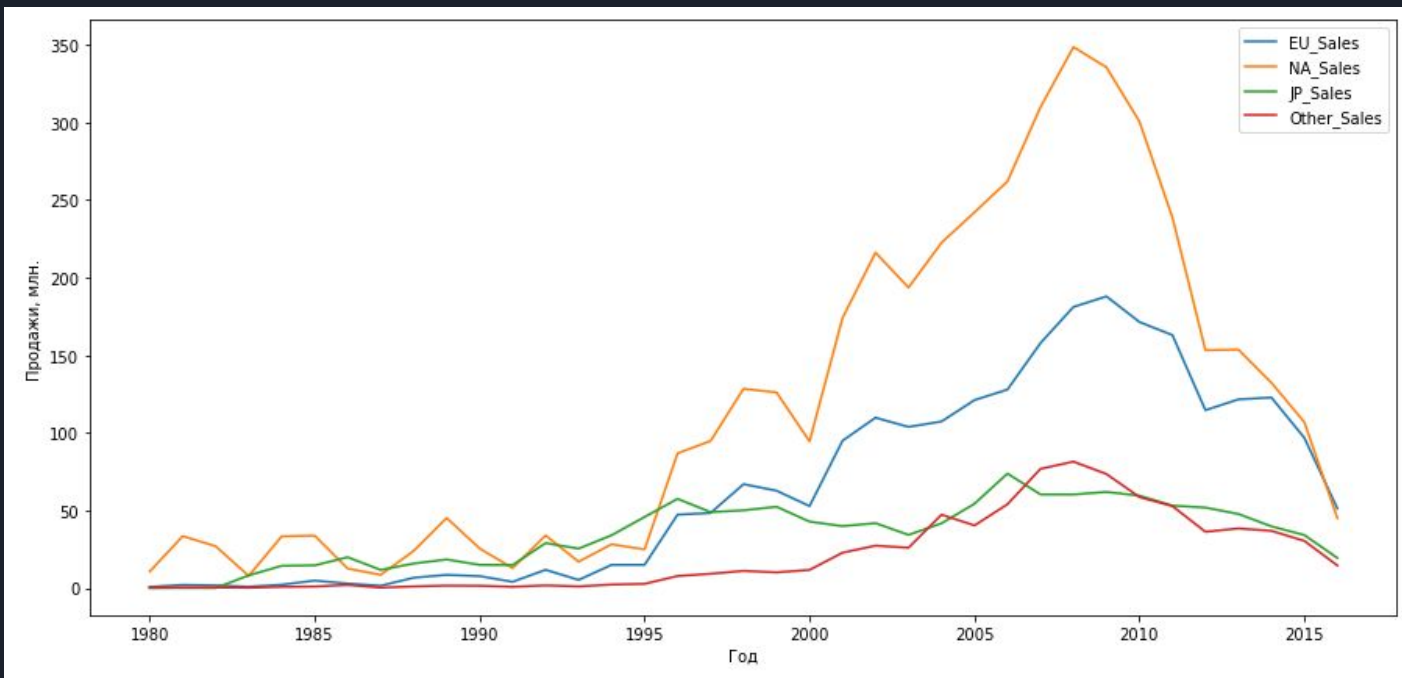
АНАЛИЗ ДАННЫХ

https://github.com/Anve1992/Diplom_Netology/blob/main/Diplom.ipynb

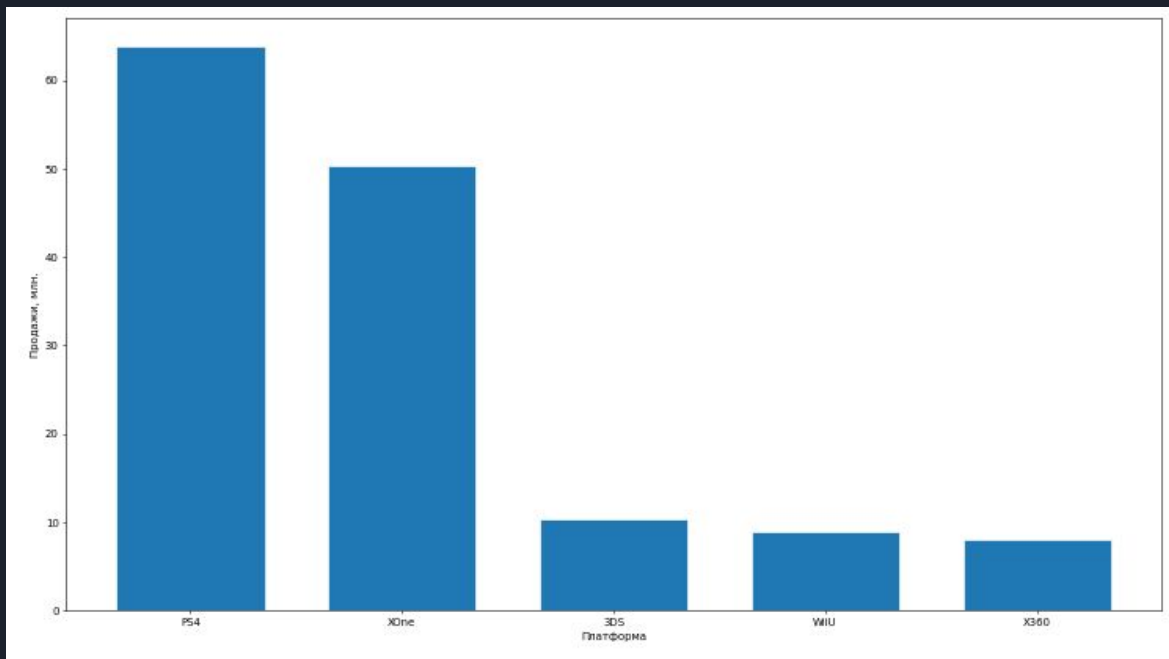
Самый активный период по продажам приходился на 2007-2009 года



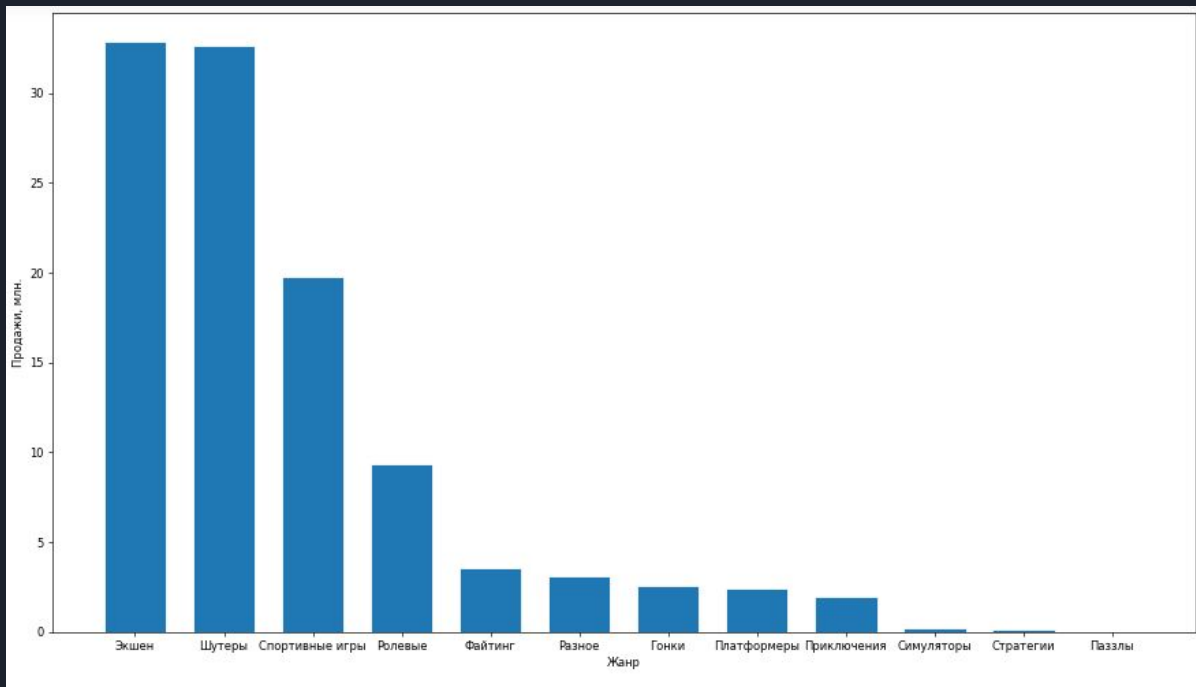
Самый активный регион по продажам - Северная Америка



Освоение рынка Северной Америки лучше всего начать с платформы PS4



Самый популярный жанр на платформе PS4 в Северной Америке - Экшен





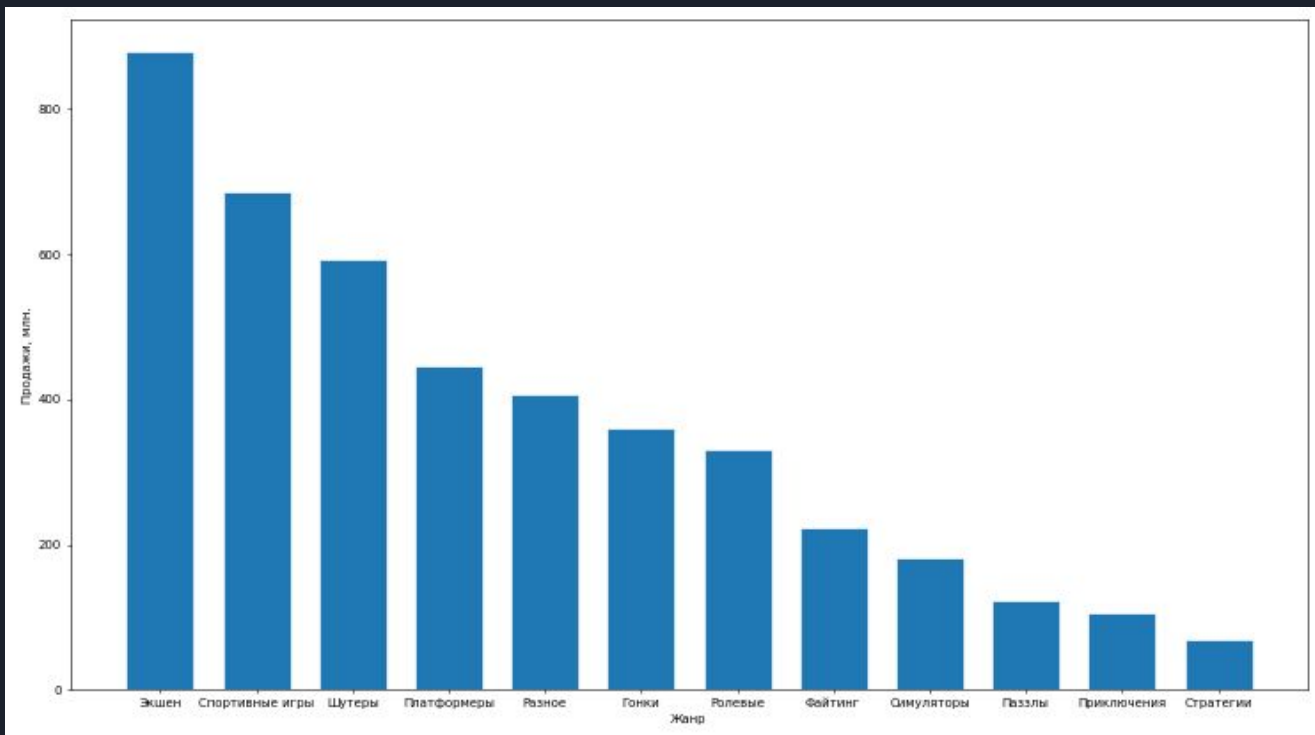
Самый популярный жанр

Разница между продажами жанров Экшен и Шутер на PS4 в Северной Америке совсем незначительная.

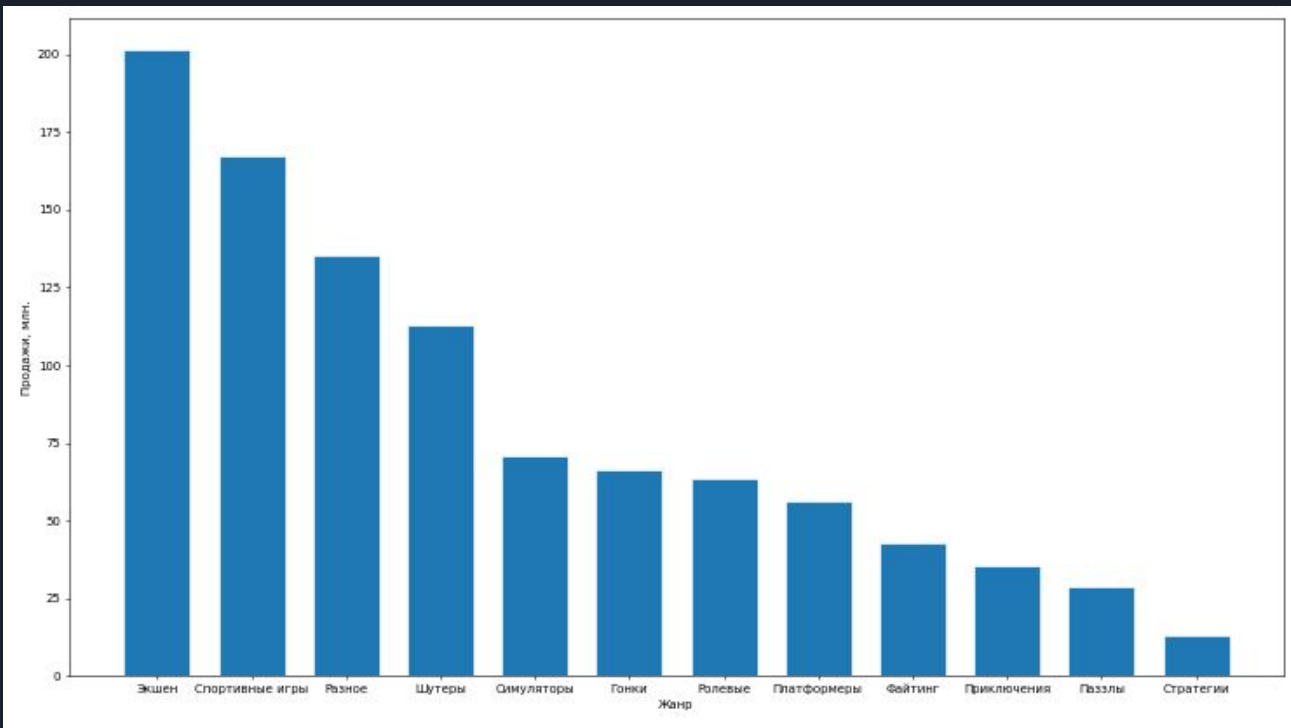
Поэтому дополнительно посмотрим:

- Какие жанры были наиболее популярными в Северной Америке за все время на всех платформах.
- Какие жанры были наиболее популярными в Северной Америке в самый активный период 2007-2009

Популярность жанров в Северной Америке за все время



Популярность жанров в Северной Америке в 2007-2009 годах





Основные игры-конкуренты

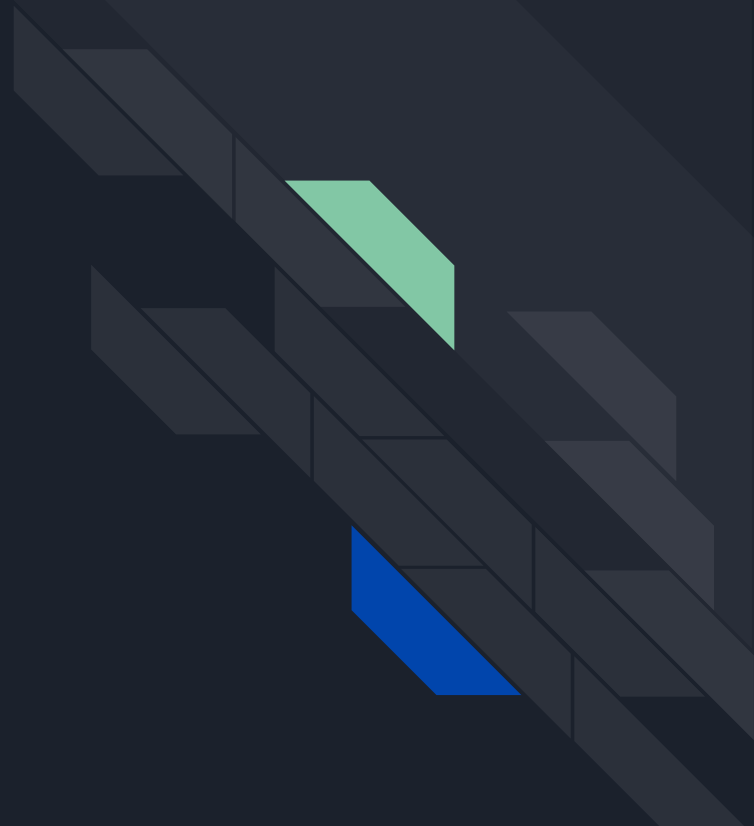
- Grand Theft Auto V
- Uncharted: The Nathan Drake Collection
- The Last of Us
- Batman: Arkham Knight
- Watch Dogs



Основные разработчики-конкуренты

- Rockstar North
- Ubisoft Montreal
- Bluepoint Games
- TT Games
- Rocksteady Studios

ВЫВОДЫ И РЕКОМЕНДАЦИИ





Выводы и рекомендации

Начинать освоение рынка лучше всего с Северной Америки, с жанра Экшен на платформе PS4.

Рекомендуется изучить сильные и слабые стороны основных игр-конкурентов и использовать это в дальнейшей разработке.

Рекомендуется изучить основных конкурентов-разработчиков на предмет подхода к продвижению, маркетингу и продаже своих игр.