

写结果常见考点

运算符优先级

课后P359 附录， 背记所有运算符优先级及其结合方向
多个相同等级的运算符在同一表达式中， 按结合方向运算

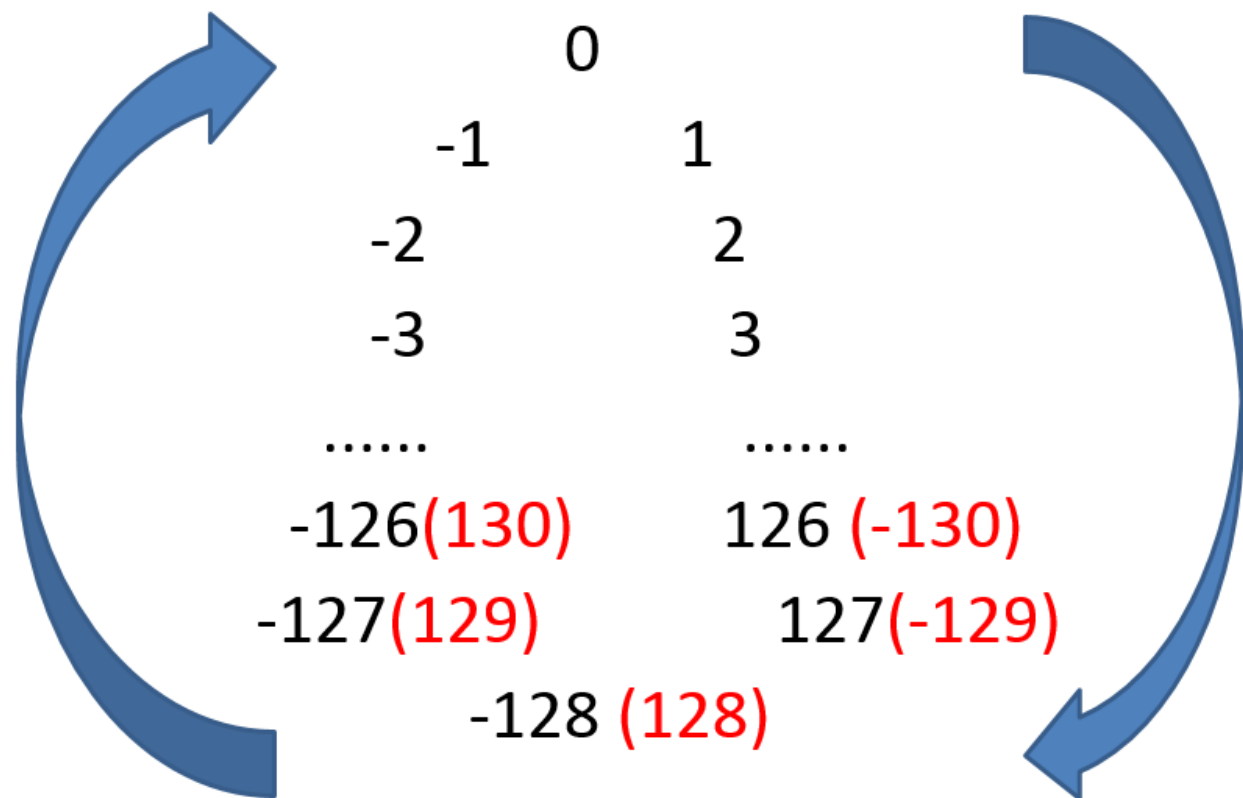
注意：

= 与 ==的区别，

赋值、逻辑运算、关系运算、算术运算优先级

溢出的概念以及运算结果

char 类型 (-128~127)



物极必反，括号内的红字为溢出

- 红色数字为溢出
- 减法类似
- unsigned等其他类型
- 详见QQ群共享ppt

逻辑短路

注意：遇到逻辑运算 **&&** **||** 时需特别小心谨慎

`c = a || b++`

`m = ++k && (h=3)`

常见输出格式 **%lf %x %o**

- double 对应 **%lf** , 默认保留小数点后6位
- **%x** 表示16进制格式
- **%o** 表示8进制格式

0x开头的整数常量表示16进制,

0开头的整数常量表示8进制

如 `int i=060,j=0x61;`
`printf("%c%c",i,j);`

0a

break 与 continue区别

switch 语句中有无 break

- break 与 continue区别 → } ←
- 多重循环时，跳出当前的循环
- break 放在switch 语句中，结束当前的case语句

break可以用在循环和switch中，
continue只能用在循环语句

++ (--) 前后顺序

- ++在前, 先++, 再引用其值;
- ++在后, 先引用其值, 再++
- 典型例题: 答案5 详见QQ群共享PPT

```
int a=1;  
while (a++<=1)  
    while (a++<=2);  
printf("%d", a);
```

区别

```
while(a<=1)  
a++;
```

逻辑运算（输入、输出）

- 输入：非0都表示为真
- 输出：真用1表示，假用0表示

表达式 `!x!=!0`
表示什么含义

`if(a!=b)`
`if(a=9)`
`if(a==9)`
`if(a=a>b>c)`

设有程序段：
`int k=10;`
`while (k=0) k=k - 1;`
循环体一次不执行

设有程序段：
`int x=0, s=0;`
`while (!x!=0) s += ++x;`
`printf("%d", s);`
输出为 1

`!x!=0` 表示 `((!x)!=0)`，`!x` 值为1，故条件成立，
执行一次 `s+=++x`；`s` 值为1，`x` 值为1，再判断条件
`((!x)!=0)`，
此时 `!x` 值为0，条件不成立，退出循环。

两个整数相除

两个整数相除，结果为整数

5/9

int a,b; a/b

int x; x/=x+10; 注意 /= 运算的两个数

转义字符

- 常见转义字符 详见课本表格
 - 字符串结束标记含义
 - 8进制、16进制表示的转义字符
- 详见QQ群共享PPT

截断赋值

- 多字节赋值给少字节时，低字节原封不动“截断”赋值，
例P62 图3-15

```
int i=321;  
char c;  
c=i;  
printf("%c",c);
```

A

321-256=65 低字节原封不动赋值

```
int i=0x6541;  
char c;  
c=i;  
printf("%c",c);
```

A

低字节原封不动赋值
2个16进制数为1个字节
16进制的41

改错常见错误

- 上课过程都已经强调过改错知识点，请同学们自行整理
- 常见的几个错误
 - 1、分号的使用，define if while for 等
 - 2、三种比较，尤其注意== 与 = 的区别，字符串的比较
 - 3、包含头文件
 - 4、变量初始化，如计数值count, 最大值max等
 - 5、数组越界
 - 6、字符串的赋值、复制
 - 7、输入、输出的格式 %ld, scanf输入的&符号