



厦门大学《C 语言程序设计》课程

期末试题·答案

考试日期: 2013.01

信息学院自律督导部整理



一、 写出下列程序段的运行结果 (40 分)

1、 (4 分)

```
char a='D'-'A',b='\010',c,d;  
c = ++a || b++;  
d = a-- && b--;  
printf("%d,%d,%d,%d",a,b,c,d);  
输出:3,7,1,1
```

2、 (4 分)

```
char a=0x123FFF;  
printf("%d",a);  
a=127;  
printf("%d",++a);  
输出:-1,-128
```

3、 (4 分)

```
int a=5,y=0;  
int main()  
{  
    while(a=5)  
    {  
        a+=5;  
        y+=a;  
        printf("%d,%d", a, y);  
        if (y>18) break;  
    }  
    return 0;  
}  
输出:10,10,10,20
```

4、 (4 分)

```
int i=1, j=2, k=4;  
printf("%f", i-(float)j/k);  
printf("%d", j>1<k);  
k+=5/10*i;
```

```
printf("%d",k);  
printf("%d", (j=1)?2:0);  
输出:0.500000,1,4,2
```

5、 (4 分)

```
int a[][2]={ (1,2), (3,4) };  
printf("%d",a[0][1]);  
输出:4
```

6、 (4 分)

```
int ave(int x, int y)  
{  
    return (x+y)/2;  
}  
int main()  
{  
    int a=1, b=2, c=3;  
    printf("%d\n",  
        ave(ave(a,b), ave(b,c)));  
    return 0;  
}  
输出:1(\n)
```

7、 (4 分)

```
void exc(int x, int *y)  
{  
    int t;  
    t=x; x=*y; *y=t;  
}  
int main()  
{  
    int a=5,b=8;  
    exc(a,&b);  
    printf("a=%d,b=%d",a,b);
```

```
    return 0;
}
```

输出: **a=5,b=5**

8、 (4 分)

```
char str[10]="believe";
char *p=str;
*(str+5)=0;
puts(2+p);
```

输出: **lie**

9、 (4 分)

```
struct pt
{
    int x;  int y;
} p[2]={1,3,5,7};
printf("%.3f",
    p[1].y/(float)p[0].y
    + p[1].x/p[0].x);
```

输出: **7.333**

10、 (4 分)

```
FILE *fp;
char c=49;
int d=50, e;
fp=fopen("a.tmp","w");
fprintf(fp,"%c%d", c, d);
fclose(fp);
fp=fopen("a.tmp","r");
fscanf(fp,"%d",&e);
printf("%d\n",e);
```

输出: **150 (\n)**

二、 改错题 (20 分)

以下程序实现：从键盘输入若干个学生的成绩数据，将这些数据存到磁盘文件上，并求这些学生的最高成绩。程序 21 行前存在 4 个错误，其余部分存在若干错误，指出错误所在位置并改正。

```
#define SIZE 80;           /*第 1 行*/ 去掉分号;
#include <stdio.h>          /*第 2 行*/
struct STU                 /*第 3 行*/
{                           /*第 4 行*/
    char name[10];         /*第 5 行*/
    double score;          /*第 6 行*/
}                           /*第 7 行*/ }后加分号;
void save(struct STU stud[SIZE]) /*第 8 行*/
{                           /*第 9 行*/
    FILE fp;               /*第 10 行*/ *fp
    int i;                  /*第 11 行*/
    if((fp=fopen("stu-list","wb"))==NULL) /*第 12 行*/
    {                       /*第 13 行*/
        printf("cannot open file\n"); /*第 14 行*/
        return;             /*第 15 行*/
    }                       /*第 16 行*/
    for(i=0;i<SIZE;i++)     /*第 17 行*/
        if(fwrite(stud[i],sizeof(struct STU),1,fp)!=1) /*第 18 行
*/&stud[i]
        printf("file write error\n"); /*第 19 行*/
        fclose(fp);         /*第 20 行*/
    }                       /*第 21 行*/
int main()                 /*第 22 行*/
{                           /*第 23 行*/
    struct STU stud[SIZE];  /*第 24 行*/
    double maxscore;        /*第 25 行*/ 函数声明 double max(struct
STU stud[SIZE]);
    for(i=0;i<SIZE;i++)     /*第 26 行*/
```

```

{
    /*第 27 行*/
    scanf("%lf%s ", &stud[i].score, &stud[i].name); /*第 28 行*/ 去掉第二个&
}
/*第 29 行*/
save(struct stud); /*第 30 行*/ 去掉 struct
maxscore = max(stud[SIZE]); /*第 31 行*/ 去掉[SIZE]
printf("Maxscore is :%8.2lf\n", maxscore); /*第 32 行*/
return 0; /*第 33 行*/
} /*第 34 行*/
double max(struct STU stud[SIZE]) /*第 35 行*/
{
    /*第 36 行*/
    double tmp; /*第 37 行*/ tmp=0;
    int i; /*第 38 行*/
    for(i=0; i<SIZE; i++) /*第 39 行*/
        if(tmp> stud[i].score) /*第 40 行*/ >改<
        {
            /*第 41 行*/
            tmp= stud[i].score; /*第 42 行*/
        } /*第 43 行*/
    return tmp; /*第 44 行*/
} /*第 45 行*/

```

三、编程题（40 分） 注意：程序中请添加必要的注释

1、编程实现以下功能：输入星期几的第一个字母来判断输入的是星期几，如果第一个字母一样，则要求用户继续输入第二个字母。程序要求可以进行多轮判断，直到输入为字符'#'为止。其中输入的星期的首字母必须大写，其余字母小写。如果输入的字母不合法，则输出：data error。（12 分）

（一周 7 天是 Monday、Tuesday、Wednesday、Thursday、Friday、Saturday、Sunday）

解：本题看似简单，其实难度不小，稍不留神就会出错，希望读者可以先自己试着编一遍，体会一下这道题的陷阱

```
#include<stdio.h>

int main()
{
    char c[2],a;//定义三个字符，前两个用来储存字母，第三个用来吸收“回车”字符
    scanf("%c",&c[0]);
    a=getchar();//吸收输入完 c[0]后的 “回车”
    while(c[0]!='#')
    {if(c[0]=='M')
        printf("Monday\n");
    else
    {
        if(c[0]=='W')
            printf("Wednesday\n");
        else
        {
            if(c[0]=='F')
                printf("Friday\n");
            else
            {
                if(c[0]=='T')
                {
```

```

printf("please input the second letter:");

scanf("%c",&c[1]);

a=getchar(); //也是吸收回车字符

if(c[1]=='u')

    printf("Tuesday\n");

else

    if(c[1]=='h')

        printf("Thursday\n");

    else

        printf("date error\n");
}

else
{
    if(c[0]=='S')
    {

        printf("please input the second letter:");

        scanf("%c",&c[1]);

        a=getchar();

        if(c[1]=='a')

            printf("Saturday\n");

        else

            if(c[1]=='u')

                printf("Sunday\n");
    }
}

```

```

        else

            printf("date error\n");

        }

        else

            printf("data error\n");

    }

}

}

}

}

scanf("%c",&c[0]);

a=getchar();

}

return 0;

}

```

2、编写函数： void LRShift(int iaElems[], int iArrayLen, int iCount);

该函数将给定数组iaElems的内容循环右移iCount次。其中， iArrayLen为数组iaElems中包含的元素个数。例如： 设数组a的内容为{20, 13, 1, 14}, 当调用LRShift(a, 4, 1)时, 该数组内容将变为{14, 20, 13, 1}; 而当调用LRShift(a, 4, 7)时, 该数组内容将变为{13, 1, 14, 20}。(14分)

解：蓝色部分为所编写的函数，蓝色红色部分合在一起可以运行此程序

考虑到要进行数组的循环转换，而链表可以通过更改首地址的办法来方便的进行循环转换，笔者也采取了链表法。

```

#include <stdio.h>
#include<stdlib.h>

```

```

#define len sizeof(struct p)
struct p
{
    int a;
    struct p *next;
    struct p *before;
};
//向右移动等价于头指针向左移动 所以需要双向链表
void LRShift(int iaElems[], int iArrayLen, int iCount)
{
    struct p *p1,*p2,*head;
    int i;
    for(i=0;i<iArrayLen;i++)
    {
        p1=(struct p*)malloc(len);
        p1->a=iaElems[i];
        if(i==0)
            head=p1;
        else
        {
            p1->before=p2;
            p2->next=p1;
        }
        p2=p1;
    }
    p2->next=head;
    head->before=p2; //到此链表建立完成 是一个循环的双向链表，链表尾的next指向头 头的before指向尾
    while(iCount>0)
    {
        head=head->before;
        iCount--; //将头指针进行向左移动
    }

    for(i=0;i<iArrayLen;i++)
    {
        iaElems[i]=head->a; //把头指针移动好了的链表元素重新输入进数组中
        printf("%d ",iaElems[i]);
        head=head->next;
    }
    return;
}

int main()
{
    int a[1000],n,m,i;

```

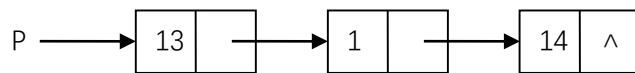


```

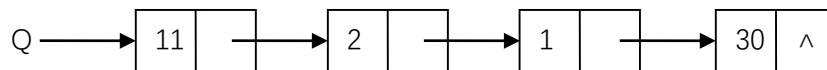
scanf("%d %d",&n,&m);
for(i=0;i<n;i++)
    scanf("%d",&a[i]);
LRShift(a,n,m);
return 0;
}

```

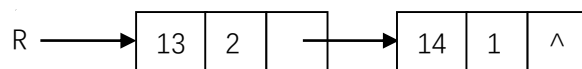
3、用链表存储一组不重复的整数，如13、1、14三个数被存储到链表P：



编写函数SUM(P, Q, n)，参数P和Q分别指向两个链表（表示两组数），函数返回一个新链表R（注意R和P、Q的结点结构不同），表示从P、Q两组数中各取一个数，相加之和等于n的一个组合。例如当n为15，假设Q如下：



执行SUM(P, Q, 15)，结果如下（结点在链表中的排列次序任意，下图只是一例）：



要求：（1）写出P、R链表结点定义；（2分）

（2）编写完成函数SUM，实现题目要求的功能。（12分）

解：本题考链表的合并，较难，需要灵活掌握链表的建立

蓝色字体为P、R链表结点定义 紫色字体为SUM函数 紫红蓝加在一起可以

运行此程序 例：输入 15（就是n）

13 1 14 0（以0作为链表结束）

11 2 1 30 0

输出： 13,2 14,1

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

```

#define k1 sizeof(struct l1)

#define k2 sizeof(struct l2)

struct l1
{
    int n;

    struct l1 *next;
};

struct l2
{
    int n;

    int m;

    struct l2 *next;
};

struct l1 *creat()
{
    struct l1 *p1,*p2,*head=NULL;

    int n=0;

    p1=p2=(struct l1*)malloc(k1);

    scanf("%d",&p1->n);

    while(p1->n!=0)
    {
        n++;

        if(n==1)

```

```

        head=p1;
    else
        p2->next=p1;

    p2=p1;

    p1=(struct l1*)malloc(k1);

    scanf("%d",&p1->n);
}

p2->next=NULL;

return(head);
}

struct l2 *sum(struct l1 *p,struct l1 *q,int k)
{
    struct l2 *p1,*p2,*head=NULL;

    int l=0;

    struct l1 *qn;

    qn=q;

    p1=p2=(struct l2*)malloc(k2);

    while(p!=NULL)
    {
        while(q!=NULL)
        {
            if(p->n+q->n==k)
            {

```

```

        p1->n=p->n;p1->m=q->n;

        l++;

        if(l==1)

            head=p1;

        else

            p2->next=p1;

        p2=p1;

        p1=(struct l2*)malloc(k2);

    }

    q=q->next;

}

p=p->next;q=q->n;

}

p2->next=NULL;

return(head);

}

```

```

void output(struct l2 *r)

{

while(r!=NULL)

{

    printf("%d,%d ",r->n,r->m);

    r=r->next;

```

```
}  
  
printf("\n");  
  
}
```

```
int main()  
{  
  
    struct l1 *p,*q;  
  
    struct l2 *r;  
  
    int n;  
  
    scanf("%d",&n);  
  
    p=creat();  
  
    q=creat();  
  
    r=sum(p,q,n);  
  
    output(r);  
  
    return 0;  
  
}
```