

Rapport Hebdomadaire - Semaine 11

COLLOMBET Nathan 301 | LIN Oscar 303 | SELVARATNAM Akash 303

ZHANG Anxian 302 | LIN Xingtong 302

Rédigé le: 10 Décembre 2023

Objectifs de **cette** semaine (prévisionnel):

- Développement du spawn
- Éventuellement un début d'inventaire
- Finir le système de paiement par carte bancaire avec stripe
- Améliorer le système de projectile des archers
- Ajouter certains éléments au niveau 1 (coffre, fleur...)

Les tâches réalisées:

- Implémentation du paiement par carte bancaire via Stripe
- Affiche du reçu de l'achat par carte bancaire
- Ajout de footer sur le site
- Ajout de nouveaux éléments de décoration dans le jeu
- Ajout d'animation pour l'ouverture du coffre dans le jeu
- Finalisation de la page d'accueil
- Création d'un spawn du jeu (Village de base)
- Ajout de la possibilité de retourner au village ou d'aller au prochain à la fin d'un niveau
- Correction d'apparence apportées sur le site
- Ajout de langue anglaise pour la page de paiement
- Bloquer l'accès à la page de succès de paiement d'autre façon que la redirection suite à la réussite d'un paiement.

Objectifs de la **prochaine** semaine (s12) :

- Éventuellement un début d'inventaire
- Améliorer le système de projectile des archers
- Ajouter une interaction avec le coffre (appuyer sur une touche sur le coffre pour, l'ouvrir)
- Page d'oubli de mot de passe
- Ajout de la possibilité de se déplacer dans le village