Rapport Hebdomadaire - Semaine 8

COLLOMBET Nathan 301 | LIN Oscar 303 | SELVARATNAM Akash 303 | ZHANG Anxian 302 | LIN Xingtong 302 | Rédigé le: octobre 2023

Objectifs de cette semaine (prévisionnel):

- Regarder le déploiement du WebGL en ligne
- Améliorer le Gantt et le Trello
- Continuer la maquette pour le site web
- Continuer le développement du site en parallèle
- Continuer le développement du jeu en parallèle
- Continuer l'apprentissage des différentes technologies

Les tâches réalisées:

- Fusion du cahier des charges avec les spécifications pour éviter les répétitions dans les documents
- Réalisation de diagrammes
- Début de la rédaction des rapports individuelles par chaque membre du groupe
- Finalisation de la formation (React native, Node.js/Express, MongoDB, Unity)
- Amélioration de Gantt et le Trello
- Avancement sur la maquette du site

Objectif de la prochaine semaine (s9):

- Ajouts de fonctionnalités sur le jeu Unity
- Ajouts de fonctionnalités sur le site
- Merge les différentes versions du jeu sur le github pour commencer la phase développement avec qu'une seule version du jeu
- Réaliser le déploiement du WebGL en ligne