

# Rapport Hebdomadaire - Semaine 14

COLLOMBET Nathan 301 | LIN Oscar 303 | SELVARATNAM Akash 303

ZHANG Anxian 302 | LIN Xingtong 302

Rédigé le: 25 décembre 2023

## Objectifs de **cette** semaine (prévisionnel):

- Page de modification des données de l'utilisateur
- Choix développement du marché, se trouvant dans le spawn
- Développement de l'inventaire

## Les tâches réalisées:

- Amélioration de l'UI du menu de sélection de personnage
- Design et ajout du système de sélection de niveau
- Ajout de page de modification des données utilisateur
- 4 types de positions ont été ajoutées (régénération de vie, amélioration de la vitesse, du saut et des dégâts infligé)
- Développement du shop (on ne peut qu'acheter les potions pour le moment)
- Correction des bugs d'affichage entre les différentes scène, de la barre de vie et du cooldown d'attaque

## Objectifs de la **prochaine** semaine (s15):

- Finir le développement de mini map
- Mise en place d'un coffre de stockage au spawn
- Ajouter des données en plus à sauvegarder, en conséquence