

Rapport Hebdomadaire - Semaine 13

COLLOMBET Nathan 301 | LIN Oscar 303 | SELVARATNAM Akash 303

ZHANG Anxian 302 | LIN Xingtong 302

Rédigé le: décembre 2023

Objectifs de **cette** semaine (prévisionnel):

- Éventuellement un début d'inventaire
- Améliorer le système de projectile des archers
- Ajouter une interaction avec le coffre (appuyer sur une touche sur le coffre pour l'ouvrir)
- Page d'oubli de mot de passe
- Ajout de la possibilité de se déplacer dans le village

Les tâches réalisées:

- Avancement sur l'inventaire
- Ajout d'interaction avec le coffre et mise de 3 à 5 pièces dans le coffre
- Ajout de la logique où la pièce se détruit au contact de l'eau
- Ajout du système de potions et les mettre dans le coffre
- Page d'oubli de mot de passe terminée (incluant le mail et les notifications de succès)
- Ajout du village (Tile map), permettant au joueur de se déplacer dans le village
- Ajout du système de skill tree dans le village avec 1 PNJ
- Ajout d'effets sonores
- Ajout de plateformes mobiles en niveau 2
- Ajout de plateformes qui se cassent après avoir été touchées par le joueur en niveau 2
- Amélioration des sprites dans le jeu Unity
- Amélioration de l'affichage des personnages en changeant leur layer
- Amélioration du système de changement de scène en gardant le même PV du joueur
- Ajout de la fonction de sauvegarde du processus de jeu (et du type de joueur)
- Ajout du système de sélection de personnage

Objectif de la **prochaine** semaine (s14):

- Ajout de fonctionnalités sur le jeu Unity
- Amélioration des fonctionnalités sur le jeu Unity (village)
- Création d'une page web pour modifier les données de l'utilisateur (par exemple, le pseudo)
- Ajout d'une mini-carte dans le jeu Unity