

# Rapport Hebdomadaire - Semaine 9

COLLOMBET Nathan 301 | LIN Oscar 303 | SELVARATNAM Akash 303

ZHANG Anxian 302 | LIN Xingtong 302

Rédigé le: novembre 2023

## Objectifs de **cette** semaine (prévisionnel):

- Ajouts de fonctionnalités sur le jeu Unity
- Ajouts de fonctionnalités sur le site
- Merge les différentes versions du jeu sur le github pour commencer la phase développement avec qu'une seule version du jeu
- Réaliser le déploiement du WebGL en ligne

## Les tâches réalisées:

- Chiffrement du mot de passe dans la base de données
- Envoie d'un mail lorsque l'utilisateur s'inscrit (en cours)
- Amélioration d'affichage du site
- Compléter les monstres serpents: healthbar, patrouille, touche attaque
- Compléter le joueur: attaque, ressusciter
- Création du menu de pause et d'accueil dans jeux
- L'achat du jeu avec paypal pour la transaction
- Réparation de tâches plus détaillé
- Echange entre 2 scènes avec des fonctionnalités existant
- Création de système l'argent(pick up, monster drop, animation, UI of coin)
- Merge les différentes versions du jeu sur le github pour commencer la phase développement avec qu'une seule version du jeu

## Objectif de la **prochaine** semaine (s10):

- Ajouts et améliore de fonctionnalités sur le jeu Unity
- Ajouts de fonctionnalités sur le site