

# Rapport Hebdomadaire - Semaine 11

COLLOMBET Nathan 301 | LIN Oscar 303 | SELVARATNAM Akash 303

ZHANG Anxian 302 | LIN Xingtong 302

Rédigé le: 25 novembre 2023

## Objectifs de **cette** semaine (prévisionnel):

- Finir le développement de certaines fonctionnalités sur le jeu (développement du golem)
- Ajouter des fonctionnalités sur le jeu
- Ajouter des fonctionnalités sur le site web
- Finir le développement de certaines pages sur le site web

## Les tâches réalisées:

- Mise en place d'une bar permettant d'indiquer la charge de l'attaque du joueur
- Réalisation de la page à propos du site web
- Mise en place d'un système de paiement par carte bancaire avec stripe
- Réalisation de la page de contact (avec une partie backend permettant d'envoyer un mail)
- Mise en place de certaines fonctionnalités sur le niveau 2 du jeu (ajout des barres de vie, ajout d'ennemis sur le niveau 2...)
- Ajout d'animation d'attaque pour les ennemis
- Traduction des pages À Propos et contact en français et en anglais
- Correction apportée sur le CSS de certaines pages du site web
- Ajout d'une seconde classe Archer
- Réalisation d'un système de projectile pour l'archer
- Réalisation des liens HTTP pour les différentes pages du site
- Mise en place d'un CSS global (permettant de regrouper le style récurrent de chaque page)
- Avancement sur le développement du golem
- Restructuration du script du joueur avec une interface qui est utilisé par les classes de guerrier et d'archer

## Objectifs de la **prochaine** semaine (s12)

- Développement du spawn
- Éventuellement un début d'inventaire
- Finir le système de paiement par carte bancaire avec stripe
- Améliorer le système de projectile des archers
- Ajouter certains éléments au niveau 1 (coffre, fleur...)