

Rapport Hebdomadaire - Semaine 6

COLLOMBET Nathan 301 | LIN Oscar 303 | SELVARATNAM Akash 303

ZHANG Anxian 302 | LIN Xingtong 302

Rédigé le: 11 octobre 2023

Objectifs de **cette** semaine (prévisionnel):

- Choix du langage qui sera utilisé pour le développement du site
- Se mettre d'accord sur le design du site
- S'organiser
- Faire le point de notre avancée
- Commencer à mettre en place le diagramme de Gantt
- RDV mise au point avec monsieur Ouziri
- Développer quelques fonctionnalités du jeu pour prendre de l'avance

Les tâches réalisées:

- Déplacement du joueur
- Correction de bug lié au déplacement du joueur
- Mise à jour des proportions de l'image de fond du site
- Avancement maquette
- Mise à jour du Trello
- Création du dossier de dépôt des rapports hebdo sur Github
- Continuer à rédiger le cahier des charges
- Nous avons créé le diagramme de Gantt grâce à l'application Notion qui permet de créer des diagrammes de Gantt ergonomique et design. De plus, on a la possibilité d'importer des tâches déjà existantes à partir de notre Trello, ce qui s'avère très pratique.

Nous avons eu une réunion le lundi 9 octobre avec monsieur Ouziri concernant notre avancement.

Récap de la réunion du 09/10/23:

A la suite de cette réunion, plusieurs choses sont ressorties comme le choix du langage du site web qui est un point critique, il faut donc tester différentes choses et prendre de préférence un nouveau langage qui nous permettra de voir de nouvelles choses et faire en sorte que ce projet puisse être un plus sur notre CV.

Monsieur Ouziri a évoqué l'utilisation de React Native pour le front-end et l'utilisation de Node.js et MongoDB pour la back et la base de données.

De plus, nous avons discuté du type de l'application, qu'elle soit sur le web, téléphone ou application de bureau. **Nous nous sommes orientés vers le web comme le suggérait monsieur Ouziri.**

Après différents tests et analyses, nous avons donc choisi le React, le Node.js et MongoDB pour le développement de notre site web. Ce choix est le plus pertinent et nous permettra d'améliorer notre CV et nos compétences.

Akash a de bonnes bases en React et Node.js, il nous a donc fait une explication de ces langages et comment ils fonctionnaient.

Rapport Hebdomadaire - Semaine 6

COLLOMBET Nathan 301 | LIN Oscar 303 | SELVARATNAM Akash 303

ZHANG Anxian 302 | LIN Xingtong 302

Rédigé le: 11 octobre 2023

- On a donc réalisé un premier test du site en React/Node.js en utilisant la maquette comme base. Le résultat est plutôt convaincant c'est pour ça que l'on a choisi ces langages finalement.

Objectif de la **prochaine** semaine (s7):

- Continuer notre phase d'apprentissage et de recherches par l'approfondissement dans le React et le Node.js pour que tout le monde ait des bases.
- Améliorer le Gantt et le Trello
- Continuer le développement du jeu en parallèle
- Regarder comment intégrer un jeu Unity sur un site React (piste : WebGL)
- Continuer la rédaction des spécifications
- Continuer la maquette
- Continuer de tester des librairies et outils