

Rapport Hebdomadaire - Semaine 10

COLLOMBET Nathan 301 | LIN Oscar 303 | SELVARATNAM Akash 303

ZHANG Anxian 302 | LIN Xingtong 302

Rédigé le: 25 novembre 2023

Objectifs de **cette** semaine (prévisionnel):

- Ajouts et amélioration des fonctionnalités sur le jeu Unity
- Correction de concernant lors de la mort du joueur
- Ajouts de fonctionnalités sur le site Web

Les tâches réalisées:

- Ajout d'une fonctionnalité qui permet aux ennemies de détecter le joueur et de le suivre lorsqu'il se trouve à une certaine distance de celui-ci
- Ajout d'une fenêtre de lors de la mort du joueur
- Migration du site promotionnel se trouvant dans une sous branche, au main
- Déplacer tous les objets qui se trouvent sur le projet Unity dans des prefabs, afin d'éviter les conflits sur la scène principale
- Amélioration du deuxième niveau (ajout de tag, de détail, ...)
- Ajout d'une physique aux ennemies
- Factorisation des scripts des ennemies
- Amélioration de l'attaque du joueur, lorsqu'il se trouve à partir d'une certaine distance de l'ennemi
- Correction du déplacement du joueur lorsqu'il se fait attaquer par un ennemi
- Ajout d'un nouveau ennemi, le golem
- Commencement du développement de la page d'à propos et de contact
- Ajout de nouvelle tâche à réaliser sur le trello

Objectifs de la **prochaine** semaine (s11)

- Finir le développement du golem
- Finir la page de contact et d'à propos
- Développement du spawn
- Éventuellement un début d'inventaire