**Menu principal :**

L'interface du menu principal doit être simple mais évocatrice, reflétant l'aspect introspectif du personnage.

* Visuel : En arrière-plan, l’image floue d’un appartement ou d’une chambre, avec des objets encore plus flous en premier plan (indicateurs de souvenirs confus).
* Options de Menu :
  + Nouvelle Partie : Démarre le jeu.
  + Charger Partie : Permet de reprendre à partir d'une sauvegarde.
  + Options : Accéder aux réglages de son, d'affichage, etc.
  + Quitter : Ferme le jeu.

**Menu de sauvegarde :**

* Visuel : Le même arrière-plan que le menu principal, mais grisé.
  + Liste des sauvegardes : Chaque sauvegarde sera affichée comme une vignette, avec une photo usée en noir et blanc en guise d'icône. En survolant une sauvegarde, la photo deviendrait plus claire, renforçant l’idée de la récupération de souvenirs. Plus la sauvegarde sera avancée dans le jeu, plus la photo sera nette.
* Options de Menu :
  + Charger : Lance la sauvegarde sélectionnée.
  + Retour : Ramène sur le menu principal.

**Menu Options :**

* Visuel : Si le joueur accède aux options depuis le menu principal, l’arrière-plan sera similaire et grisé. Si le joueur accède aux options depuis le menu pause, ce sera la vue du joueur grisée et flou en arrière-plan.
* Options de Menu :
  + Audio : Volume du son (musique, effets sonores).
  + Graphismes : Options pour la qualité d’affichage, les effets visuels (flou, distorsion).
  + Accessibilité : Ajustements pour les crises de panique (vitesse des effets, intensité des crises, espacement des crises).

**Menu Pause :**

* Visuel : La vue du joueur reste affichée en arrière-plan, mais flou et grisée.
* Options de Menu :
  + Reprendre : Le bouton principal qui permet au joueur de revenir dans le jeu.
  + Options : Permet d’accéder aux réglages comme le son, la luminosité ou d’autres éléments d’accessibilité.
  + Sauvegarder : Option d'enregistrement de la progression.
  + Quitter au Menu Principal : Permet de retourner au menu principal sans quitter complètement le jeu.