Adrien :

* Suivi de l’équipe
* Création de la structure narrative détaillée
* Level Design et Game Design du tableau de liège

Cassandre :

* Rédaction des dialogues
* Rédaction de la banque de phrases pour le mini-jeu de choix
* Level Design de l’appartement
* Game Design des gameplays secondaires

Quentin :

* Intégration sonore
* Création d’assets 3D
* Travail des lumières
* Assistant Game et Level Design

Emma :

* Création des graphismes pour les UI
* Création d’assets 3D

Aalyah :

* Création d’assets 3D
* Production des concept arts pour les éléments à trouver

Kimmi :

* Création du modèle pour le personnage principal
* Création d’assets 3D

Nour :

* Création d’assets 3D

Enzo :

* Chargé de la gestion des données
* Programmation du gameplay principal
* Programmation des gameplays secondaires

Said :

* Programmation des UI
* Programmation des gameplays secondaires