



Cahier des charges

Réalisation d'une plateforme internet
Société Royale Protectrice de l'Enfance

Start Up BeCode Charleroi

Rédacteur : Adrien Desart

Chefs de projet : Adrien Desart | Justine Crenier

Equipe : Axel Avaux | Thomas Bailleux | Gary Petrovski | Jérémy Creola |
Ruben Pereira

Référent : Ludovic Patho

Date : 30 janvier 2019

Sommaire

1. Présentation des acteurs
 - 1.1. BeCode
 - 1.2. BeCode Charleroi
 - 1.3. Société Royale Protectrice de l'Enfance
2. Pilotage
 - 2.1. Responsables de projet
 - 2.2. Processus décisionnel
3. Présentation du projet
4. Prestations attendues
 - 4.1. Révision du projet initial
 - 4.2. Réalisation d'une maquette didactique
 - 4.3. Définition d'une charte graphique et couleur
 - 4.4. Définition de la structure de la base de donnée
 - 4.5. Réalisation du développement front-end
 - 4.5.1. Accueil
 - 4.5.2. Profil jeune
 - 4.5.3. Mon job
 - 4.5.4. Mon logement
 - 4.5.5. Mon parrain
 - 4.5.6. Mon coach
 - 4.5.7. Mes formations
 - 4.6. Affichage dédié au profil d'utilisateur
5. Modalités
 - 5.1. Planning prévisionnel
 - 5.2. Autorisation d'accès
6. Signatures

1. Présentation des acteurs

1.1. BeCode

Depuis 2017, BeCode propose des cours gratuits en auto-apprentissage afin de former les web developers de demain.

C'est une école de codage Belge qui utilise la méthode mise en place par *Simplon.co* qui a déjà démontré d'excellents résultats. Durant une période de 6 mois, des étudiants vont se former pour rejoindre le marché du développement web dans l'optique de trouver un emploi dès leur sortie en répondant à la forte demande de personnes qualifiées dans le numérique.

1.2. BeCode Charleroi

C'est à Charleroi que l'on trouve l'une des implantations de BeCode en Belgique. Elle forme à l'heure actuelle une 50ème d'apprenants. L'équipe en charge du projet est issue de la seconde promotion carolo.

1.3. VIC de la Société Royale Protectrice de l'Enfance

Vic est un organisme créé par la société Royale Protectrice de l'Enfance (SRPE) ayant pour objectifs l'insertion dans la vie active et le suivi de jeunes placés par le juge dans différents centres d'accueil à Bruxelles et en Wallonie.

2. Pilotage

2.1. Responsables de projet

Adrien Desart : Junior Web Dev en charge de la partie back-end du projet (React.js, Node.js, SQL)

Justine Crenier : Junior Web Dev en charge de la partie front-end du projet (HTML, CSS, React.js, design)

2.2. Processus décisionnel/Communication

Le lien entre le client (SRPE) et l'équipe en charge du projet (BeCode) se fait par l'intermédiaire des responsables de projet. Lors de réunion et échanges d'emails les deux parties décideront des décisions à prendre quant à la tournure du projet. Les responsables de projet s'engagent à communiquer ouvertement avec leur équipe afin de déterminer les tenants et les aboutissants du projet, de ce qui est réalisable.

3. Présentation du projet

Nous devons créer une application facilitant le suivi de ces jeunes une fois leur majorité atteinte.

4. Prestations attendues

4.1. **Révision du projet initial**

Une première application a été créée par la société Pluritech. Le prototype est en ligne. L'application n'est pas fonctionnelle et est trop difficile à maintenir pour le client. Une équipe de BeCode Bruxelles avait repris le projet mais ne disposant pas d'un délai suffisant n'a pas pu rendre un travail abouti. En raisons de divers bugs et manques de commentaires sur le code de nos prédécesseurs, nous devons entièrement le retravailler.

4.2. **Réalisation d'une maquette didactique**

Afin d'avoir une idée plus précise du projet à réaliser, une maquette en Adobe XD a été mise en place. Ce mockup est d'ores et déjà disponible sur le github du projet et sera l'élément qui définit le travail à réaliser.

4.3. **Définition d'une charte graphique et couleur**

Voir la charte graphique disponible sur le github du projet.

4.4. **Définition de la structure de la base de donnée**

Lors d'une rencontre avec Charlotte Crenier, analyste programmeur, la logique de la base de donnée a été déterminée afin de partir sur une base stable et de simplifier la réalisation du projet.

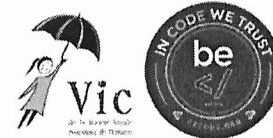
4.5. **Réalisation du développement front-end**

4.5.1. *Accueil*

Page de présentation de ce qu'est VIC et permet l'accès aux événements.

4.5.2. *Profil jeune*

Page qui centralise toutes les informations liées aux jeunes, reprenant son agenda, ses événements, ses jobs, les commentaires récents de ses coachs/parrains.



- 4.5.3. *Mon job*
Page référençant tous les jobs destinés aux jeunes avec possibilité de faire une recherche ciblée.
- 4.5.4. *Mon logement*
Page référençant tous les logements destinés aux jeunes avec possibilité de faire une recherche ciblée.
- 4.5.5. *Mon parrain*
Page destinée aux jeunes regroupant toutes les informations liées à son parrain.
- 4.5.6. *Mon coach*
Page destinée aux jeunes regroupant toutes les informations liées à son coach.
- 4.5.7. *Mes formations*
Page référençant toutes les formations destinées aux jeunes avec possibilité de faire une recherche ciblée.

- 4.6. **Affichage dédié au profil d'utilisateur**
Les pages s'afficheront en fonction du profil de l'utilisateur.
Chaque profil ayant des pages qui lui sont propres et qui ne doivent pas être accessibles sans autorisations liées au profil.

5. Modalités

- 5.1. **Planning prévisionnel**
 - Réalisation de la maquette comprenant les pages : accueil, mon parrain, mon logement, mon job (+ mes formations)
 - deadline : vendredi 25 janvier 2019 à 16h
 - Ruben, Justine
 - Initialisation du nouveau repository sur GitHub
 - deadline : vendredi 25 janvier 2019 à 16h
 - Adrien
 - Rencontre avec Charlotte concernant les bases de données
 - rencontre le vendredi 25 janvier 2019
 - Installation de react et des outils nécessaires chez tous les participants du projet.
 - deadline : vendredi 1 février 2019 à 16h

Mise en place de la base de données

- deadline: lundi 4 février 2019

Réalisation la partie visible du site (front-end) selon la maquette

- deadline : vendredi 1 mars 2019

5.2. **Autorisation d'accès**

Il a été défini avec le client que le meilleur moyen pour donner les accès aux différents profils est de faire cela de manière manuelle après une rencontre physique avec l'administrateur de l'application.

6. Signatures

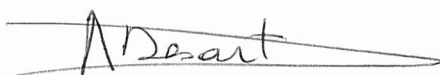
Signature du client et mention lu et approuvé :

lu et approuvé


Date : 31/01/19

R d'Hoop
Président SRPE

Signature des responsables de projet :





Date : 31/01/19