

## Qué es JFileChooser

---

**JFileChooser** es una clase java que nos permite mostrar fácilmente una ventana para la selección de un fichero.

## Cómo usar JFileChooser

---

Veamos ejemplos de cómo usar **JFileChooser**.

### Abrir un fichero : `showOpenDialog()`

---

Si queremos abrirlo para leer el fichero, podemos llamarlo así

```
JFileChooser fileChooser = new JFileChooser();  
int seleccion = fileChooser.showOpenDialog(parent);
```

**parent** es cualquier componente java de alguna de nuestras ventanas, la que queramos que haga de ventana padre del diálogo **JFileChooser**. Nuestro diálogo **JFileChooser** no se podrá ir detrás de su ventana padre. Habitualmente se suele poner como padre el botón que hace que se abra **JFileChooser**.

La llamada `showOpenDialog()` se quedará bloqueada hasta que el usuario elija un fichero y cierre la ventana. A la vuelta, en **seleccion** tendremos uno de los siguiente valores

- **JFileChooser.CANCEL\_OPTION** Si el usuario le ha dado al botón cancelar.
- **JFileChooser.APPROVE\_OPTION** Si el usuario le ha dado al botón aceptar
- **JFileChooser.ERROR\_OPTION** Si ha ocurrido algún error.

Comprobando que se ha dado al botón aceptar, podemos obtener el fichero seleccionado por el usuario así

```
if (seleccion == JFileChooser.APPROVE_OPTION)  
{  
    File fichero = fileChooser.getSelectedFile();  
    // Aquí debemos abrir y leer el fichero.  
    ...  
}
```

### Salvar un fichero: `showSaveDialog()`

---

Para seleccionar un fichero para guardar datos, el mecanismo es igual, pero se llama al método `showSaveDialog()`

```

JFileChooser fileChooser = new JFileChooser();
int seleccion = fileChooser.showSaveDialog(areaTexto);
if (seleccion == JFileChooser.APPROVE_OPTION)
{
    File fichero = fileChooser.getSelectedFile();
    // Aquí debemos abrir el fichero para escritura
    // y salvar nuestros datos.
    ...
}

```

La única diferencia entre uno y otro es la etiqueta del diálogo y de los botones. Uno pondrá "**Abrir**" y otro "**Guardar**"

## Configuración de JFileChooser

---

Hay varias cosas que podemos configurar cuando abramos un `JFileChooser`. Veamos algunas de ellas.

### Directorio inicial

---

El `JFileChooser` se abre por defecto en el directorio *HOME* del usuario (C:\Documents and Settings\usuario en Windows, /home/usuario en linux). Podemos elegir el directorio en el que queremos que se abra llamando al método `setCurrentDirectory()` pasando el directorio en cuestión.

### Seleccionar un directorio

---

Por defecto, un `JFileChooser` sólo permite elegir ficheros. Si queremos que permita elegir también directorios, debemos llamar a `setFileSelectionMode()`, pasando como parámetro uno de las siguientes constantes

- `JFileChooser.FILES_ONLY` si queremos que sólo se puedan elegir ficheros. Es la opción por defecto.
- `JFileChooser.DIRECTORIES_ONLY` si queremos que sólo se puedan elegir directorios.
- `JFileChooser.FILES_AND_DIRECTORIES` si queremos que se puedan elegir tanto directorios como ficheros.

### Filtrar los ficheros visibles

---

Si no queremos que el `JFileChooser` muestre todos los ficheros del directorio, podemos añadirle un filtro. Básicamente hay que hacer una clase que herede de `FileFilter` y definir dos métodos:

- método `accept()`. Este método recibe un parámetro `File` y nuestro código debe decidir si pasa o no el filtro, devolviendo `true` o `false`.
- método `getDescription()` que simplemente devuelve una cadena de texto describiendo el filtro. Este texto será visible para el usuario.

Por ejemplo, si sólo queremos ver ficheros *.jpg*, podemos hacer este filtro

```
import javax.swing.filechooser.FileFilter;
...
public class FiltroDeJPG extends FileFilter
{
    public boolean accept (File fichero)
    {
        return fichero.getName().endsWith(".jpg");
    }
    public String getDescription()
    {
        return ("Filtro JPGs");
    }
}
```

Una vez creado nuestro filtro, sólo tenemos que pasarlo a nuestro *JFileChooser*

```
fileChooser.setFilter(new FiltroDeJPG());
```

## Filtro por extensión del fichero

---

Para filtros normales, como verificar la extensión de un fichero, Java ya tiene filtros implementados. *FileNameExtensionFilter* es un filtro ya hecho para verificar extensiones de fichero. En el constructor pasamos como primer parámetro el nombre del filtro, visible para el usuario, y luego las extensiones que queramos, sin el punto. El filtro es listo y no distingue mayúsculas de minúsculas.

```
JFileChooser jf = new JFileChooser();
FileNameExtensionFilter filter = new FileNameExtensionFilter("JPG & GIF", "jpg",
"gif");
jf.setFilter(filter);
```

## Poner varios filtros

---

Si queremos varios filtros, podemos llamar a *addChoosableFileFilter()*. Esto irá añadiendo varios filtros que se mostrarán al usuario y podrá utilizar para localizar más fácilmente el tipo de fichero que está buscando.

Por defecto, *JFileChooser* muestra una opción que permite seleccionar todos los ficheros. Podemos deshabilitarla con *setAcceptAllFileFilterUsed(false)*. De esta forma el usuario no podrá saltarse los filtros que le pongamos.

```
fileChooser.setAcceptAllFileFilterUsed(false);
fileChooser.addChoosableFileFilter(new FileNameExtensionFilter("Tablas de
cálculo", "csv", "xlsx"));
fileChooser.addChoosableFileFilter(new FileNameExtensionFilter("Textos", "txt",
"docx"));
fileChooser.addChoosableFileFilter(new FileNameExtensionFilter("Imágenes", "jpg",
"gif"));
```

El filtro visible inicialmente será el primero que añadamos a `JFileChooser`. Si queremos que sea visible uno determinado, podemos llamar a `setFileFilter()` como antes. Ese método, además de añadir el filtro, igual que `addChoosableFileFilter`, hace que sea el filtro visible por defecto.

Categoría:

Java:SWING