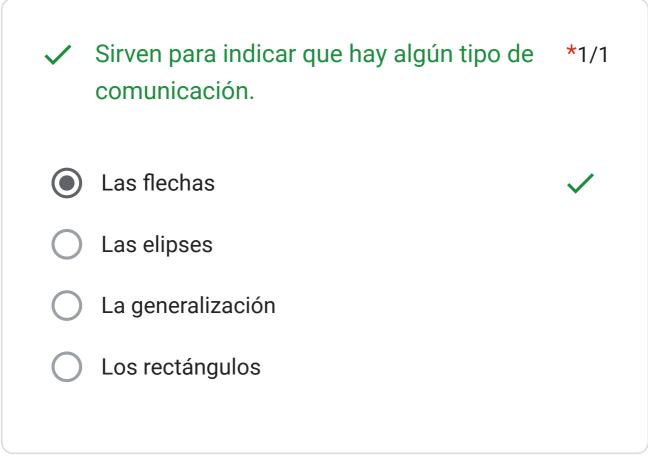
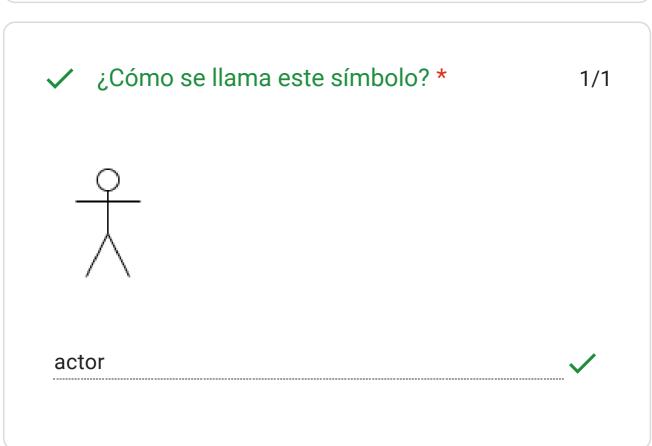
UML: Diagramas casos de uso 1

Puntos totales 8/10

Correo *

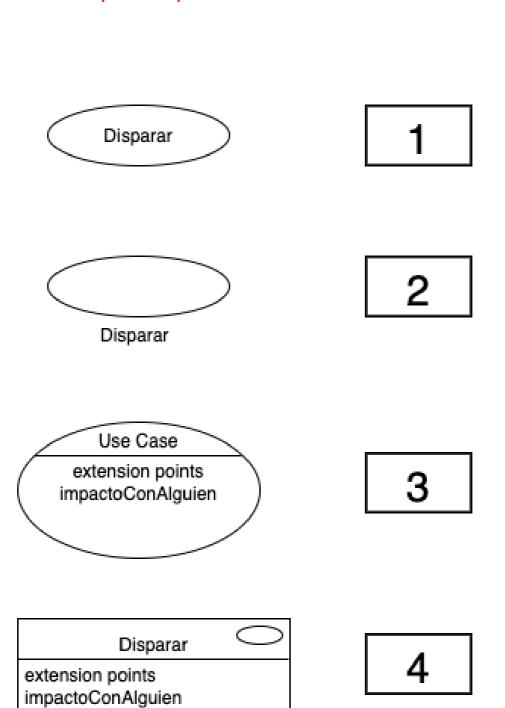
lopezballesterosdavid17@gmail.com





★ ¿Qué símbolo se usa para representar un caso de uso?	*0/1
O Una elipse	
O Un circulo relleno de color negro	
O Un rombo	
Un cuadrado	×
O Una flecha	
Respuesta correcta	
Una elipse	

★ ¿Cuáles de los siguientes diagramas son *0/1 válidos para representar un caso de uso?





1









Respuesta correcta









✓ Los Casos de Uso... *

1/1

- Son generados por e Product Owner, y son usados en metodologías ágiles como scrum.
- Están escritos como una serie de interacciones entre el usuario y el sistema
- Están escritos desde la perspectiva del sistema y no en la interacción del usuario

✓ En el siguiente diagrama de casos de uso, *1/1 que es <<actor>>



«actor» Médico

Un estereotipo

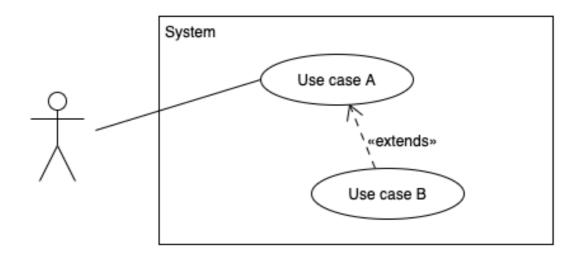


- Una inclusión
- Una generalización
- Una extensión

Comentarios

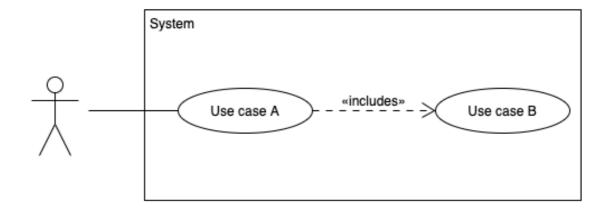
Un estereotipo modifica el significado de un elemento y describe el rol del elemento dentro de tu modelo.

✓ Podemos pensar que el caso de uso B se *1/1 va a producir unas veces sí y otras veces no. Esto se representa con...



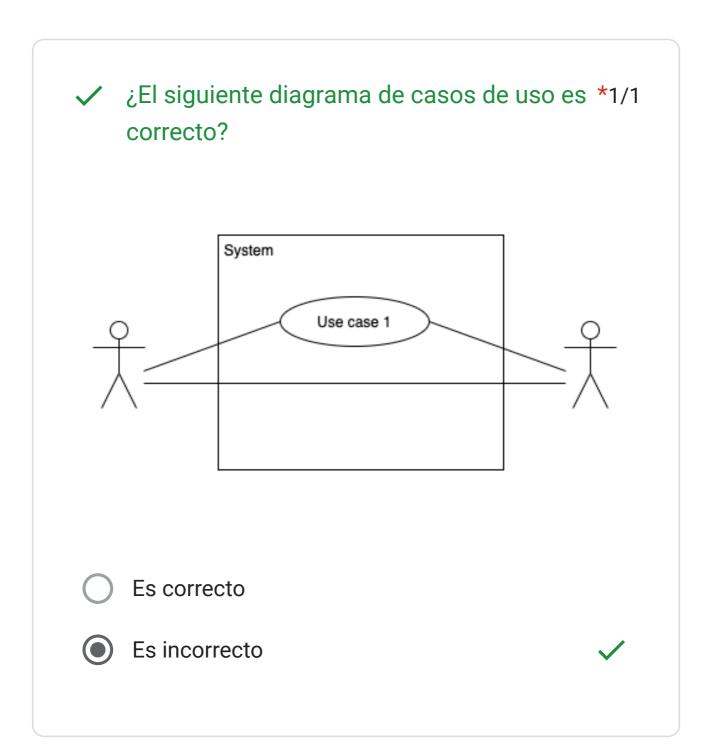
- Extensión
- Generalización
- Inclusión

✓ Podemos entenderlo como que el caso de *1/1 uso A no estaría completo sin el caso de uso B. Esto se representa con...



- Extensión
- Generalización
- Inclusión

- ✓ Los Requisito, los Casos de uso y las *1/1 Historias de Usuario son exactamente lo mismo
- Falso, se diferencian en el enfoque dado.
- Verdadero, son exactamente lo mismo.



Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google. - <u>Términos del</u> <u>Servicio</u> - <u>Política de Privacidad</u>

Google Formularios