

UML: Diagramas casos de uso 2

Puntos totales 6/10

Correo *

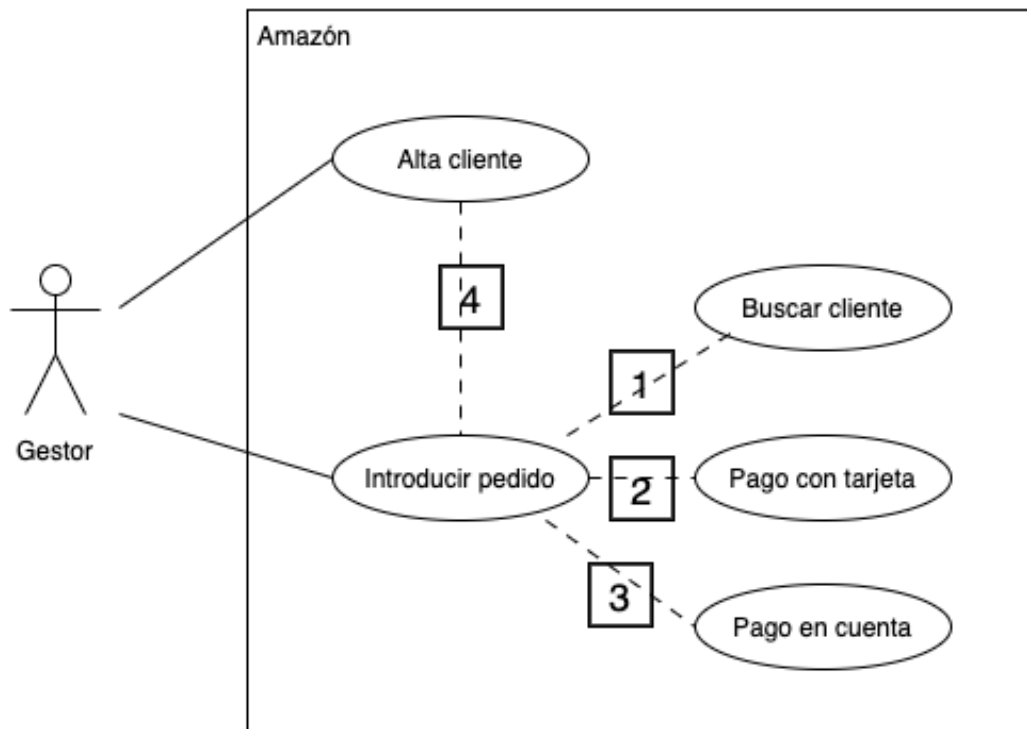
lopezballesterosdavid17@gmail.com

.....



✗ ¿Qué tipo de flecha usarías en el lugar marcado con un 3?

*0/1



- ☐ Flecha normal
- ☐ Flecha de extensión
- ☐ Flecha de inclusión
- ☒ Flecha de generalización

✗

Respuesta correcta

- ☒ Flecha de extensión



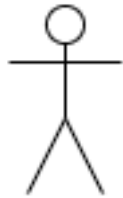
✓ ¿Cuáles son las siglas de UML? *

1/1

- ☒ Unified Modeling Language
- ☐ Universal Model Layer
- ☐ Universal Modeling Language

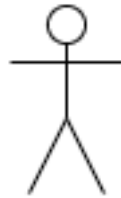


✓ Estas modelando una aplicación para un Hotel. Que nombre de actor es el más adecuado *1/1



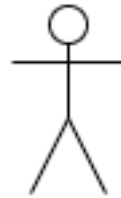
Gerente

1



Persona

2



Hombre

3

☒ 1

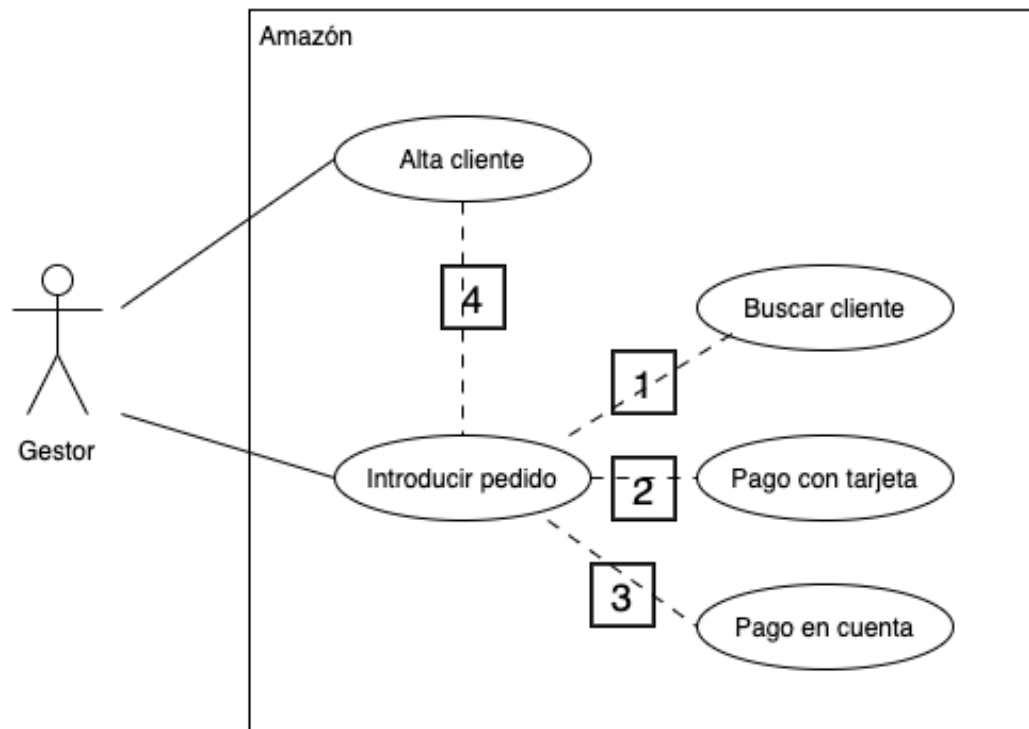
☐ 2

☐ 3



✓ ¿Qué tipo de flecha usarías en el lugar marcado con un 4?

*1/1

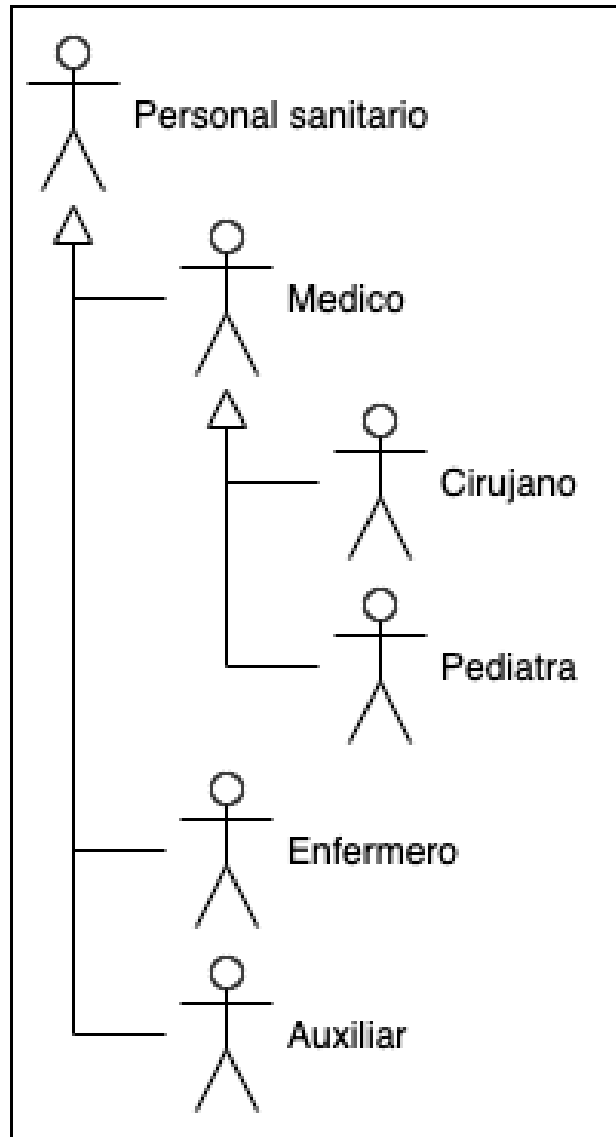


- ☐ Flecha normal
- ☐ Flecha de inclusión
- ☒ Flecha de extensión
- ☐ Flecha de generalización



✓ ¿Qué está representando el siguiente diagrama de casos de uso?

*1/1



☒ Generalización

☐ Inclusión

☐ Extensión



✗ Las flechas informan de quién o que *0/1
invoca la interacción. Usa las flechas solo
cuando proporcione un significado
relevante para el entendimiento del
proceso

☐ Verdadero

☒ Falso



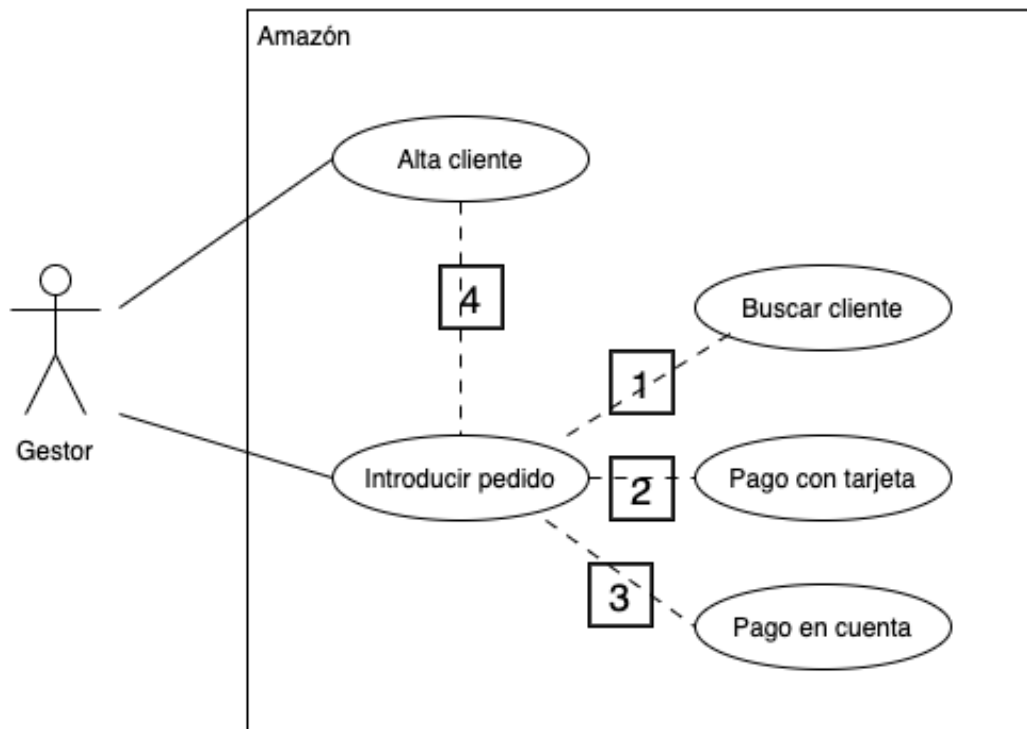
Respuesta correcta

☒ Verdadero



✗ ¿Qué tipo de flecha usarías en el lugar marcado con un 2?

*0/1



- ☐ Flecha normal
- ☐ Flecha de extensión
- ☒ Flecha de generalización
- ☐ Flecha de inclusión

✗

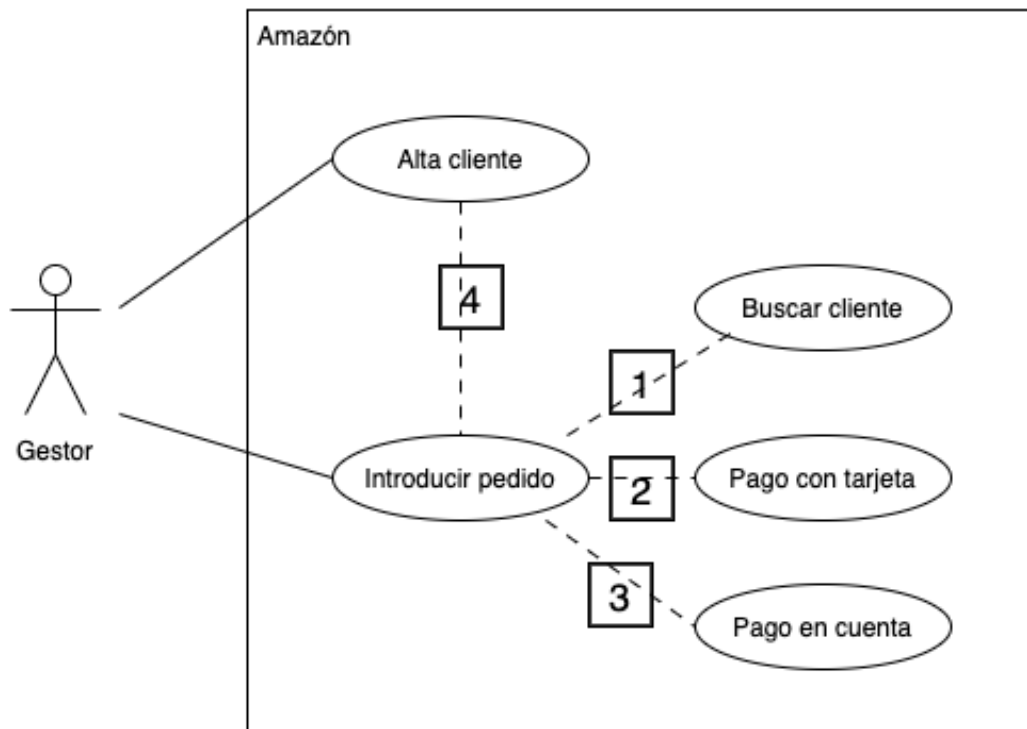
Respuesta correcta

- ☒ Flecha de extensión



✗ ¿Qué tipo de flecha usarías en el lugar marcado con un 1?

*0/1



☐ Flecha de generalización

☒ Flecha de extensión

✗

☐ Flecha normal

☐ Flecha de inclusión

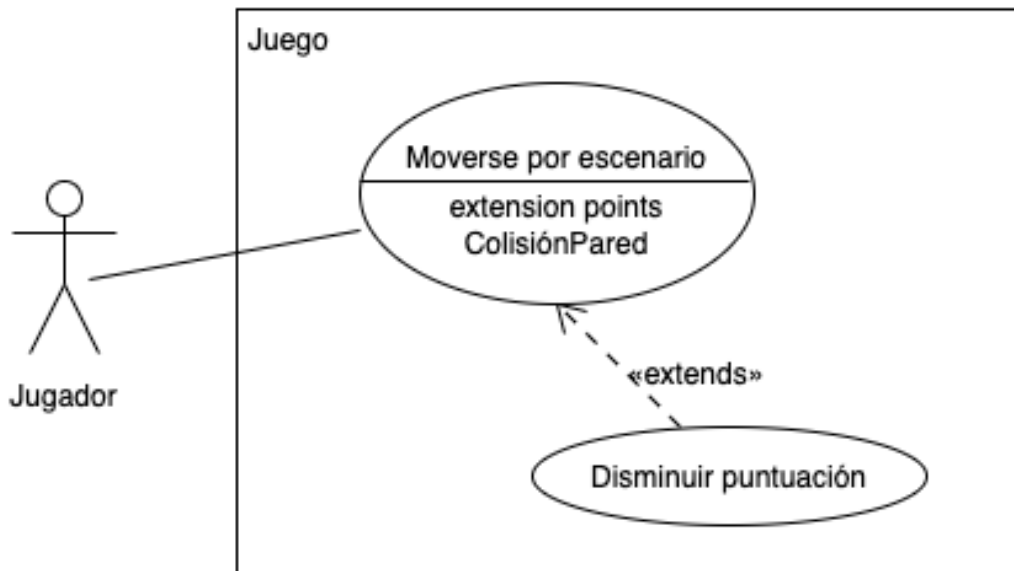
Respuesta correcta

☒ Flecha de inclusión



✓ ¿Qué se intenta representar en este diagrama de caso de uso?

*1/1



- ☒ Cuando el jugador se mueve por el escenario, si hay colisión con la pared, disminuirá su puntuación. ✓
- ☐ Al disminuir la puntuación del jugador el jugador se moverá por el escenario.
- ☐ Si hay colisión con la pared, el jugador se moverá por el escenario.



✓ Marca las buenas prácticas para los casos *1/1 de uso...

- ☒ Comienza los nombres de los casos de uso con verbos ✓
- ☒ Usa nombre que no presenten ambigüedad. ✓
- ☐ Comienza los nombres de los casos de uso con adjetivos
- ☒ Las cosas más importantes irán arriba, las menos abajo. ✓
- ☐ Las cosas más importante irán a la derecha, las menos a la izquierda
- ☒ Usa nombres asociado al dominio que estás tratando ✓

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google. - [Términos del Servicio](#) - [Política de Privacidad](#)

Google Formularios



