UML: Diagramas de estados

Puntos totales 10/10

Correo *

lopezballesterosdavid17@gmail.com

Con respecto a las acciones de los estados... * do Puntuación exit entry Indica las acciones 1/1 que se ejecutan al salir Indica las acciones que se 1/1 ejecutan mientras se está en el estado Indica las acciones 1/1 que se ejecutan al entrar

Esto representa una: *

1/1



- Transición simple
- Transición interna
- Transición compleja

Asocia cada definición con su nombre *

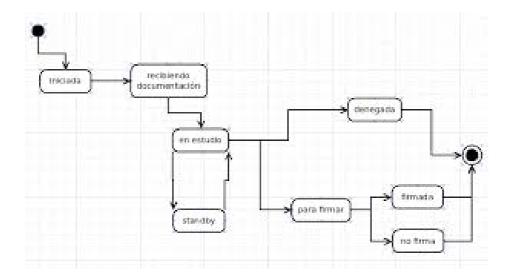
Estado Evento Transición Puntuación

Es la especificación de un acontecimiento significativo que ocupa un lugar en el tiempo y en el espacio		1/1
Indica que un objeto que esté en el primer estado realizará ciertas acciones y entrará en el segundo estado		1/1
Es una condición o situación en la vida de un objeto durante la cual satisface una		1/1

condición, realiza alguna actividad o espera algún evento

.....

✓ ¿A qué tipo de diagrama corresponde la *1/1 foto?



- O Diagrama de clases
- Diagrama de actividad
- Diagrama de casos de uso
- Diagrama de secuencia
- Diagrama de estados



✓	Enlos diagramas de estado, el estado se representa con:	*1/1
0	Un punto de color negro	
	Un rectángulo	✓
0	Una flecha	
\bigcirc	Un texto encima de una flecha	
	En el diagrama de estados se indica que eventos hace que se pase de un estado a otro, y cuales son las respuestas y acciones que genera	*1/1
	eventos hace que se pase de un estado a otro, y cuales son las respuestas y	*1/1

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google. - <u>Términos del</u> <u>Servicio</u> - <u>Política de Privacidad</u>