



Desenvolvimento de aplicações multiplataforma

Contornos 3º avaliação

Fecha: 3 Junio 2022

Nombre y apellidos:

Dni:

VALORES DE LAS PREGUNTAS

Parte 1: Diagrama de clases 5 pto

Parte 2: Diagrama de estados 5 ptos

Diagrama de clases

En el siguiente repositorio de github

<https://github.com/kant003/SpaceInvaders.git> está el código fuente del

famoso juego retro **SpaceInvaders**.

Tu tarea será crear el **Diagrama de Clases de UML** de todo el proyecto
(Alien, Bullet, Movil, Player, ...)

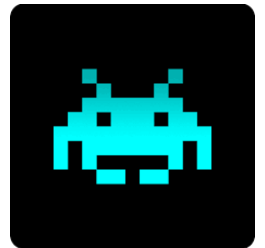




Diagrama de estados

AliExpress es una plataforma de ventas on-line fundada en el año 2010 por pequeñas empresas de China y de otros lugares, que ofrece productos para compradores internacionales. Es propiedad de Alibaba Group.



Cuando realizas el proceso de compra de un artículo en AliExpress, este pasa por diferentes estados.

Tu tarea será diseñar un **diagrama de estados UML** para representar los distintos estados por los que pasa un artículo determinado.

Piensa que un artículo puede estar:

- En el carrito de la compra.
- Un artículo puede haber sido pagado
- Un artículo puede estar siendo preparado para su envío (por el personal de almacén)
- Un artículo puede estar en modo reparto
- Y un artículo puede haber sido entregado al cliente.
- También ten en cuenta que un artículo se puede devolver
 - Si un artículo es devuelto antes de enviarse, la devolución del dinero al cliente es automática
 - Pero si el artículo es devuelto después, el sistema tendrá que comprobar que has devuelto el artículo antes de devolver el dinero al cliente.

Además cuando un pedido se paga, el sistema envía un email al cliente con la factura. Y cuando el pedido se envía, el sistema también envía un email al cliente notificándolo.

NOTA: Recuerda colocar en el diagrama:
Estados, eventos, transiciones y acciones.