

E-Shop

Manual de usuario

La E-Shop es una biblioteca de videojuegos dividida en 3 categorías: juegos, géneros y estudios. En ella se podrá consultar y almacenar nuevos datos sobre estos campos.

Para ello se dispone de diferentes tablas de datos. Los usuarios no registrados podrán acceder al catálogo de juegos y consultarlo, sin embargo, sólo los usuarios registrados podrán consultar los 3 catálogos además de modificarlos.

Los usuarios registrados podrán realizar diferentes acciones en estas tablas: añadir entradas, modificarlas y eliminarlas. En caso de añadir o editar entradas de juegos primero debemos asegurarnos de que los géneros y estudios a los que estos pertenecen ya existen pues para poder seleccionarlos deben existir en sus correspondientes tablas. En caso contrario bastaría con crearlos y ya se encontrarían disponibles para crear una entrada de juego con esas características