

Clases de Proba: esquema

Resumo esquemático do funcionamento das clases de proba:

A clase debe incluír propiedades para almacenar instancias de:

- Configuration
- ProdutorDatosProba
- UsuarioDAO
- LogDAO (se o necesita)

A clase debe incluír métodos para:

1) @BeforeClass

No momento de crear a instancia da clase de proba:

- Crea nova instancia de Configuration → crea nova instancia de EntityManagerFactory
- Crea nova instancia de ProdutorDatosProba → pásalle instancia de Configuration (de EMF)
- Crea nova instancia de UsuarioDAO → pásalle instancia de Configuration (de EMF)
- Crea nova instancia de LogDAO → pásalle instancia de Configuration (de EMF) (OPCIONAL)

2) @Test

Cada método da clase de proba (que implementa unha proba concreta):

- @Before → invoca a ProdutorDatosProba.limpaBD() para empezar a proba coa BD baleira
- Reinicia datos de proba concretos que vai necesitar (con ProdutorDatosProba)
- Grava na BD os datos de proba que vai necesitar (con ProdutorDatosProba)
- Invoca métodos DAO necesarios para implementar a proba

3) @AfterClass

No momento de destruír a instancia da clase de proba:

- Invoca Configuration.endUP → destrúe instancia EMF