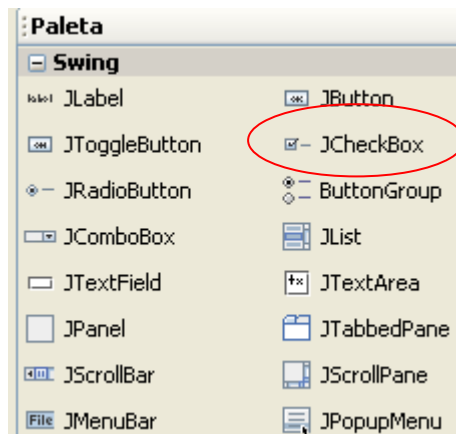


EJERCICIO GUIADO. JAVA: CUADROS DE VERIFICACIÓN

1. Realiza un nuevo proyecto.
2. En la ventana principal debes añadir lo siguiente:
 - a. Un botón “Aceptar” llamado btnAceptar.
 - b. Una etiqueta con borde llamada etiResultado.
3. Añade también tres cuadros de verificación. Estos cuadros son objetos del tipo JCheckBox.



4. Añade tres JCheckBox y cambia el texto de ellos, de forma que aparezca “Perro”, “Gato” y “Ratón”.
5. Debe cambiar el nombre de cada uno de ellos. Se llamarán: chkPerro, chkGato, chkRaton.
6. La ventana tendrá el siguiente aspecto cuando termine:

The image shows the final GUI window. It contains three checkboxes stacked vertically, labeled 'Perro', 'Gato', and 'Ratón'. Below the checkboxes is a button labeled 'Aceptar'. At the bottom of the window is a text field with a black border.

7. El programa debe funcionar de la siguiente forma:

Cuando el usuario pulse aceptar, en la etiqueta aparecerá un mensaje indicando qué animales han sido “seleccionados”. Para ello hay que programar el evento *actionPerformed* del botón Aceptar. En ese evento añade el siguiente código:

```
String mensaje="Animales elegidos: ";
if (chkPerro.isSelected()) {
    mensaje=mensaje+"Perro ";
}

if (chkGato.isSelected()) {
    mensaje=mensaje+"Gato ";
}

if (chkRaton.isSelected()) {
    mensaje=mensaje+"Raton ";
}

etiResultado.setText(mensaje);
```

8. Observa el código. En él se hace lo siguiente:

- a. Se crea una variable de cadena llamada *mensaje*.
- b. En esa variable se introduce el texto “Animales elegidos: “
- c. Luego, compruebo si está seleccionada la casilla de verificación chkPerro. Si es así concateno a la cadena mensaje la palabra “Perro”.
- d. Luego compruebo si está seleccionada la casilla de verificación chkGato y hago lo mismo.
- e. Lo mismo con la casilla chkRaton.
- f. Finalmente presento la cadena mensaje en la etiqueta etiResultado.

9. Observa el método isSelected() propio de las casillas de verificación, permiten saber si una casilla está activada o no.

10. Ejecute el programa. Seleccione por ejemplo las casillas Gato y Ratón. Al pulsar Aceptar el resultado debe ser el siguiente:



CONCLUSIÓN

Los cuadros de verificación (JCheckBox) se usan cuando quieres seleccionar varias opciones.