

$$B=10-\text{扣分}$$

本环节扣分主要包括决赛的任务命题文档内容质量、决赛任务书排版规范、文档雷同、文档出现校名、队名等。

本环节采用扣分制，扣完为止。

3.2 现场实践与考评 C（30 分）

该环节成绩 C 满分 30 分，由竞赛社区系统计算得到。

3.3 现场决赛 D（60 分）

- (1) 除以下几点外，其它标准同初赛。
- (2) 库存区物料不得使用码垛方式放置。
- (3) 没有按命题要求将新加工零件更换到作品上完成后续的调试和现场运行，扣除总成绩的 50%。
- (4) 现场初赛成绩 D 的计算方法：

$$D = 60 \times \frac{\text{本队得分}}{\text{现场决赛参赛队最高得分}}$$

3.4 机器人决赛总成绩 P（100 分）

$$P= B+C+D$$

二、生活垃圾智能分类决赛

1. 竞赛分数组成

各竞赛环节评分比例如表 2-1 所示。

表 2-1 生活垃圾智能分类赛项总决赛各环节

序号	环节	赛程	评分项目/赛程内容	分数
1	第一环节	初赛	垃圾分类	100
			满载检测及自动打包	
			语音选择垃圾桶自动打包	
初赛总分				100

说明：产生决赛名单并现场发布任务命题				
1	第二环节	决赛	任务命题文档	10
2	第三环节		现场实践与考评	25
3	第四环节		现场决赛	65
决赛总分				100

2. 生活垃圾智能分类初赛

2.1 现场初赛 A（100 分）

（1）现场初赛运行时，每队可有两轮比赛机会，每轮比赛时间 6 分钟，取两轮比赛中最好成绩。第一轮调试时间 5 分钟，第二轮调试时间 3 分钟。按动作完成度计算各队成绩。

（2）现场初赛运行客观性得分细则表

环节	任务	评分标准	分值	备注
1	任务 1 (5 分)	自主创作“垃圾分类宣传视频”，通过显示屏循环播放	5 分	认定方式为提交了视频文件，能自主播放得 2.5 分，能循环播放得 2.5 分。
	任务 2 (50 分)	10 个垃圾正确分类并存储（对于易拉罐、矿泉水瓶必须完成压缩）	50 分	以储存箱里存放的实际垃圾是否正确来判断，每个 5 分。（存放的易拉罐、矿泉水瓶没有压缩不得分）
	任务 3 (15 分)	正确显示垃圾对应的分类信息（格式为：“序号、垃圾种类、数量、分类成功与否等”。 例如： 1 电池 1 OK! 2 易拉罐 1 OK! 3 菜叶 1 OK! 4 废纸 1 OK! ... 10 碎玻璃 1 OK! 分类完成！	15 分	正确每个得 1.5 分，“序号、垃圾名称，分类成功与否”等任一信息错误，判定该垃圾显示错误。
2	任务 (15 分)	满载检测及自动打包	15 分	满载检测正确，得 5 分，“满载提示”显示正确得 2.5 分，自动打包完成得 7.5 分，垃圾箱里

				存放的实际垃圾数量应超过垃圾箱容量的75%。
3	任务 (15分)	语音选择垃圾桶自动打包	15分	语音选择垃圾桶自动打包完成并取出垃圾袋得10分，垃圾袋破损（破损指存放垃圾的部分会漏气）扣5分，不超30秒得5分。

(3) 现场初赛成绩 A 的计算方法：

$$A = 100 \times \frac{\text{本队得分}}{\text{现场初赛参赛队最高得分}}$$

3. 生活垃圾智能分类决赛

3.1 任务文档评审 B（10 分）

$$B = 10 - \text{扣分}$$

本环节扣分主要包括决赛的任务命题文档内容质量、决赛任务书排版规范、文档雷同、文档出现校名、队名等。

本环节采用扣分制，扣完为止。

3.2 现场实践与考评 C（25 分）

该环节成绩 C 满分 25 分，由竞赛社区系统计算赋分得到。

3.3 现场决赛 D（65 分）

评分细则同初赛，不进行满载检测及自动打包、语音选择垃圾桶自动打包。

没有按命题要求将新加工零件更换到作品上完成后续的调试和现场运行，扣除总成绩的 50%。

$$D = 65 \times \frac{\text{本队得分}}{\text{现场决赛参赛队最高得分}}$$

3.4 决赛总成绩

$$P = B + C + D$$