## Отчёт по лабораторной работе №10

дисциплина: Архитектура копьютера

Маслова Анна Павловна

## Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выполнение заданий для самостоятельной работы	9
4	Выводы	14
Список литературы		15

# Список иллюстраций

2.1	Создание каталога и файлов
2.2	Запуск файла lab10-1
2.3	Повторный запуск файла lab10-1
2.4	Запуск файла lab10-1.asm
2.5	Предоставление прав доступа к файлу readme-1.txt
2.6	Предоставление прав доступа к файлу readme-2.txt
3.1	Текст файла func.asm
	Проверка работы программы из файла func.asm

## Список таблиц

## 1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

## 2 Выполнение лабораторной работы

Создадим каталог для программ лабораторной работы №10, перейдём в него и создадим файлы lab10-1.asm, readme-1.txt и readme-2.txt (рис. 2.1).

```
apmaslova@dk3n31 - $ mkdir ~/work/arch-pc/lab10
apmaslova@dk3n31 - $ cd -/work/arch-pc/lab10
apmaslova@dk3n31 -/work/arch-pc/lab10 $ touch lab10-1.asm readme-1.txt readme-2.txt
apmaslova@dk3n31 -/work/arch-pc/lab10 $ ls
lab10-1.asm readme-1.txt readme-2.txt
apmaslova@dk3n31 -/work/arch-pc/lab10 $
```

Рис. 2.1: Создание каталога и файлов

Введём в файл lab10-1. asm текст программы записи в файл сообщения. Создадим исполняемый файл и проверим его работу (рис. 2.2).

```
apmaslova@dk3n31 ~/work/arch-pc/lab10 $ mc

apmaslova@dk3n31 ~/work/arch-pc/lab10 $ nasm -f elf -g -l lab10-1.lst lab10-1.asm

apmaslova@dk3n31 ~/work/arch-pc/lab10 $ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o

apmaslova@dk3n31 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1

Beeдите строку для записи в файл: Anna Maslova

[apmaslova@dk3n31 ~/work/arch-pc/lab10 $ ]
```

Рис. 2.2: Запуск файла lab10-1

С помощью команды chmod изменим права доступа к исполняемому файлу lab10-1, запретив его выполнение. Попытаемся выполнить файл (рис. 2.3).

```
apmaslova@dk3n31 -/work/arch-pc/lab07 $ cd -/work/arch-pc/lab10
apmaslova@dk3n31 -/work/arch-pc/lab10 $ chmod 666 lab10-1
apmaslova@dk3n31 -/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: OTka3aho в доступе
apmaslova@dk3n31 -/work/arch-pc/lab10 $ ls -1 lab10-1
|-rw-rw-rw-1 apmaslova studsci 9764 hom 16 13:24 lab10-1
|apmaslova@dk3n31 -/work/arch-pc/lab10 $ |
```

Рис. 2.3: Повторный запуск файла lab10-1

Как мы видим, в доступе отказано. Это связано с тем, что мы заблокировали права на исполнение с помощью команды chmod 666.

Теперь с помощью команды chmod изменим права доступа к файлу lab10-1.asm с исходным текстом программы, добавив права на исполнение (также для того, чтобы добавить какие-либо права, можно использовать команду go+). Попытаемся выполнить его (рис. 2.4).

```
in_out.asm lab10-1.asm lab10-1.o
            lab10-1.1st
lab10-1
apmaslova@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ ls -l lab10-1.asm
-rw-r--r-- 1 apmaslova studsci 1141 ноя 16 13:19 lab10-1.asm
apmaslova@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod 755 lab10-1.asm
apmaslova@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ ls -l lab10-1.asm
-rwxr-xr-x 1 apmaslova studsci 1141 ноя 16 13:19 <mark>lab10-1</mark>.a<mark>sm</mark>
apmaslova@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1.asm
./lab10-1.asm: строка 1: fg: нет управления заданиями
/lab10-1.asm: строка 2: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: filename: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: Имя: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 4: msg: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 4: Сообщение: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 6: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 7: contents: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 7: переменная: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 8: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 9: global: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 10: _start:: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 11: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным марке
/lab10-1.asm: строка 11: `; --- Печать сообщения `msg`'
 pmaslova@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ [
```

Рис. 2.4: Запуск файла lab10-1.asm

Как мы видим, права на исполнение файла у нас есть, однако никаких действий не выполняется, ведь этот файл лишь содержит код программы и не содержит никаких команд для консоли.

В соответствии с вариантом №15 нам предстоит предоставить права доступа -wx --x rwx к файлу readme-1.txt представленные в символьном виде, а для файла readme-2.txt - права доступа 010 101 010 в двочном виде. После этого проверим правильность выполнения с помощью команды ls -l.

Сначала предоставим права доступа к файлу readme-1.txt. Для этого нужно разрешить создателю запись в файл и его выполнение, группе - только выполне-

ние, всем остальным - чтение, запись и выполнение. Такому набору соответствует десятичная запись 317. Напишем команду и проверим правильность её выполнения (рис. 2.5).

```
apmaslova@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ ls -1 readme-1.txt
-rw-r--r-- 1 apmaslova studsci 0 ноя 16 13:16 readme-1.txt
apmaslova@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod 317 readme-1.txt
apmaslova@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ ls -1 readme-1.txt
--wx--xrwx 1 apmaslova studsci 0 ноя 16 13:16 readme-1.txt
apmaslova@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab10 $
```

Рис. 2.5: Предоставление прав доступа к файлу readme-1.txt

После проверки видим, что к права доступа к файлу соответствуют искомым. Теперь к файлу readme-2.txt права доступа нужно предоставить следующие: 010 101 010. По наставлению преподавателя, связанному с техническими причинами, переведём их в десятичную запись (252) и предоставим их так же в символьном виде (рис. 2.6).

```
apmaslova@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod 252 readme-2.txt
apmaslova@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab10 $ ls -l readme-2.txt
--w-г-x-w- 1 apmaslova studsci 0 ноя 16 13:16 readme-2.txt
apmaslova@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab10 $
```

Рис. 2.6: Предоставление прав доступа к файлу readme-2.txt

Как мы видим, команда сработала верно.

# 3 Выполнение заданий для самостоятельной работы

Нужно написать программу, работающую по следующему алгоритму:

- Вывод приглашения "Как Вас зовут?"
- ввести с клавиатуры свои фамилию и имя
- создать файл с именем name.txt
- записать в файл сообщение "Меня зовут"
- дописать в файл строку введенную с клавиатуры
- закрыть файл

Создадим файл func. asm и запишем в него текст программы, представленной на листинге 10.2 (рис. 3.1).

#### Листинг 10.2. Программа записи сообщений в созданный файл

```
%include 'in_out.asm'

SECTION .data
filename db 'name.txt', Oh ; Имя файла
msg db 'Как Вас зовут? ', Oh
msg1 db 'Меня зовут ', Oh

SECTION .bss

МуName resb 255 ; переменная для вводимой строки
```

```
global _start
_start:
mov eax,msg
call sprint
mov ecx, MyName
mov edx, 255
call sread
то есх, 0777о ; права доступа
mov ebx, filename
mov eax, 8 ;номер системного вызова
int 80h
mov esi, eax
mov eax, msg1 ; в "eax" запишется количество введённых байтов
call slen
mov edx, eax ; количество байтов для записи
mov ecx, msg1 ; адрес строки для записи в файл
mov ebx, esi ; дескриптор файла
mov eax, 4 ; номер системного вызова `sys_write`
int 80h
mov eax, MyName ; "eax" запишется количество введённых байтов
```

**SECTION** .text

### call slen

```
mov edx, eax
mov ecx, MyName
mov ebx, esi
mov eax, 4
int 80h

mov ebx, esi
mov eax, 6
int 80h
call quit
```

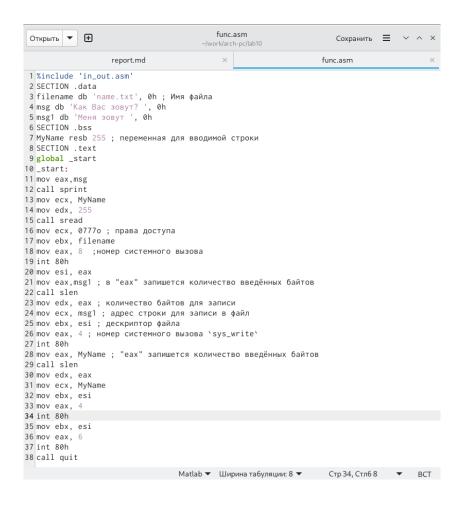


Рис. 3.1: Текст файла func.asm

Создадим исполняемый файл и проверим его работу. Проверим наличие файла и его содержимое с помощью команд ls и cat (рис. 3.2).

```
apmaslova@dk6n53 ~/work/arch-pc/lab10 $ gedit func.asm
apmaslova@dk6n53 ~/work/arch-pc/lab10 $ nasm -f elf func.asm
apmaslova@dk6n53 ~/work/arch-pc/lab10 $ ld -m elf_i386 -o func func.o
apmaslova@dk6n53 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./func

Kak Bac зовут? Аня
apmaslova@dk6n53 ~/work/arch-pc/lab10 $ ды
bash: ды: команда не найдена
apmaslova@dk6n53 ~/work/arch-pc/lab10 $ ls
func func.o lab10-1 lab10-1.lst name.txt readme-2.txt
func.asm in_out.asm lab10-1.asm lab10-1.o readme-1.txt
apmaslova@dk6n53 ~/work/arch-pc/lab10 $ cat name.txt

Meня зовут Аня
apmaslova@dk6n53 ~/work/arch-pc/lab10 $
```

Рис. 3.2: Проверка работы программы из файла func.asm

Как мы видим, программа соотвествует алгоритму и работает корректно: в

файл записалась строка "Меня зовут Аня".

## 4 Выводы

Мы научились писать программы для работы с файлами.

### Список литературы

- 1. GDB: The GNU Project Debugger. URL: https://www.gnu.org/software/gdb/.
- 2. GNU Bash Manual. 2016. URL: https://www.gnu.org/software/bash/manual/.
- 3. Midnight Commander Development Center. 2021. URL: https://midnight-commander.org/.
- 4. NASM Assembly Language Tutorials. 2021. URL: https://asmtutor.com/.
- 5. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 c. (In a Nutshell). ISBN 0596009658. URL: http://www.amazon.com/Learning-bash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658.
- 6. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 c. ISBN 978-1491941591.
- 7. The NASM documentation. 2021. URL: https://www.nasm.us/docs.php.
- 8. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 c. ISBN 9781784396879.
- 9. Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. М.: Форум, 2018.
- 10. Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. М. : Солон-Пресс, 2017.