Diagrama de clases UML

Analin Flores | December 12, 2019

Animal

edad
especie

comer( );
dormir( );
respirar( )

es

Mascota

especie:
n° de patas
tieneCola
color:
pelaje:
raza

es

Humano

edad: number
altura : number
genero: string

trabaja( )
patina( )

pertenece

es

Perro

+ attribute1:type = defaultValue
+ attribute2:type
- attribute3:type

+ operation1(params):returnType
- operation2(params)
- operation3()

es

Gato

persigueRatones : boolean

maulla( )

es

Estudiante

edad: number
altura : number
genero: string

es

pertenece

Familia

miembros : Humano
cantidad.

fiesta( )
pelea( )

tiene

Tareas

nombre
duración

ejecturarTarea( )