

**AQYLAL – интерактивная платформа для создания и проведения ФО, СОР, СОЧ и организации Рефлексии**

**AQYLAL** – это инновационная образовательная платформа, которая позволяет учителям **создавать интерактивные задания в формате игр**, а ученикам – **выполнять их в увлекательной и динамичной форме**.

**🔹 Для чего нужна программа?**

Современное образование требует новых подходов к оценке знаний. **Традиционные тесты и письменные задания часто не мотивируют учеников**, а преподавателям сложно адаптировать задания под разных учеников. **AQYLAL** решает эту проблему, предлагая **гибкую, интерактивную и удобную систему** для проверки знаний.

* **Автоматизирует создание СОР/СОЧ/ФО** – учителя могут быстро формировать задания из **готовых игровых пресетов**.
* **Делает обучение интересным** – вместо скучных тестов ученики проходят **образовательные мини-игры**.
* **Поддерживает персонализацию** – учителя могут **выбирать тип игры** и **перетаскивать** её на задание.
* **Позволяет назначать задания целому классу** – не нужно отправлять задания вручную каждому ученику. Но и эта функция будет доступна.
* **Работает на разных устройствах** – доступ осуществляется через браузер, что делает платформу доступной.
* **Сохраняет результаты учеников** – данные об успеваемости хранятся в системе, что помогает анализировать прогресс.

**🎮 Как это работает?**

1. **Учитель** создаёт СОР, выбирая **одну из игровых механик** *(лабиринт, платформер, викторина, квест и т. д.)*.
2. **Добавляет вопросы** и настраивает правила игры.
3. **Привязывает задание к конкретному классу или ученику** *(например, 7А, 8Б или Мальчишка Мальчишкович)*.
4. **Ученики** заходят в AQYLAL, получают задание и проходят его в игровом формате.
5. **Результаты фиксируются** в системе, и учитель может быстро их проверить и выставить оценки.

**🔹 Кому полезна программа?**

* **Учителям** – помогает быстро создавать **уникальные, увлекательные задания** без сложных технических настроек.
* **Ученикам** – делает обучение **увлекательным и интерактивным**, мотивирует их проходить задания.
* **Школам и администраторам** – улучшает **качество цифрового образования** и упрощает контроль знаний.

**🔹 Почему именно AQYLAL?**

* **Игровой формат обучения** – мотивация учеников возрастает.
* **Простота использования** – учителя могут легко настраивать задания без программирования.
* **Гибкость** – возможность использовать разные игровые механики.
* **Доступность** – работает в браузере, а значить без сложной установки.
* **Аналитика и контроль** – учителя видят результаты учеников и могут анализировать их успехи.

📢 **AQYLAL – это не просто тестирование, а новая эра цифрового образования!**

**В чем мне нужна помощь?**

На данный момент мне нужна помощь в следующих направлениях:

**Человеческая** – обычная помощь при котором можно обсудить проект или могут подкинуть идей для разработки, посоветовать что-то.

**Юридическая** – необходимо разобраться с юридическим оформлением проекта, его легализацией и защитой прав на разработку. Возможно, потребуется регистрация компании или оформление авторских прав.

**Сервер для запуска проекта** – сейчас проект находится в стадии разработки, но в будущем потребуется серверная инфраструктура для его стабильной работы. Нужно выбрать оптимальный хостинг, обеспечить безопасность данных и стабильное соединение. Если программисты TFQ предоставят доступ к небольшим ресурсам сервера (VDS/VPS), то было бы круто.

**Дизайн интерфейса** – важно создать удобный и понятный UI, чтобы учителя могли легко настраивать задания, а ученики – комфортно проходить их. **Возможно**, потребуется помощь UX/UI-дизайнера.

**Тестирование и отладка** – перед запуском нужно провести **полноценное тестирование**, выявить возможные баги и улучшить производительность. Также важно протестировать нагрузку при одновременном использовании большим количеством людей.

**Продвижение и внедрение в школы** – проект ориентирован на образовательные учреждения, поэтому нужно наладить контакт с учителями и школами, которые готовы его протестировать. Важно получить обратную связь, доработать функционал и подготовить план внедрения.

**Финансирование и монетизация** – в будущем можно рассмотреть **возможность монетизации** (например, через подписку для школ) или поиск грантов на развитие проекта. Если потребуется финансирование, нужно изучить возможные источники (образовательные фонды, инвесторы, государственные программы поддержки).

**Если есть специалисты, которые готовы помочь в этих направлениях, это будет огромным вкладом в развитие проекта!**

P.S: **Если будут идеи для проекта, можно смело писать мне об этом, я с удовольствием приму и отвечу вам) Некоторые моменты еще не продуманы, поэтому проект может стать лучше, благодаря вам!**

Мои контакты:

Телефон / WhatsApp: +77054086743

Email: [aqylal.info@gmail.com](mailto:aqylal.info@gmail.com)

Telegram: @AnyGrief

На номер не звоните плез)