# anyRTC娃娃机安卓板SDK

## 主要方法

### 配置开发者信息

* AnyRTCWaWaServer.getInstance().initAnyRTC();

参数：String strDeveloperId 开发者ID

String strAppId AppId

String strAppKey AppKey

Stirng strAppToken AppToken;

说明：开发者信息可前往anyrtc官网（www.anyrtc.io）获取。建议在程序入口application配置开发者信息。

### 设置回调监听

* void setServerListener(AnyWaWaServerListener serverListener)

参数：serverListener AnyWaWaServerListener 回调实现类

说明：这个必须在所有操作的最前面设置，否在将收不到任何回调信息

### 打开服务

* void openServer();

说明：打开服务连接

### 加入anyRTC服务

* void joinAnyRTC(String strAnyRTCId, String strWawaName, String strWawaId, String StrVideoList)

参数：strAnyRTCId 保持唯一的ID,对应游客短joinRoom中的strAnyRTCId

strWawaName 娃娃机名称

strWawaId 娃娃机的设备Id

StrVideoList 娃娃机摄像头流媒体地址

说明：StrVideoList 这个参数非常重要，**如果为空将无法加入anyRTC服务**。

### 发送结果

* void sendResult(boolean result)

参数：result true 抓取到娃娃 false 没抓到

说明：从娃娃机获取到的结果发送给服务 网络不稳定的时候将会重复发送三次。发送结果将会在回调通知

### 关闭服务

* void closeServer()

说明：关闭服务，断开与服务的连接

## 方法回调

### 连接服务成功

* void onConnectServerSuccess()

### 与服务 断开连接

* void onDisconnect()

### 重连服务中

* void onReconnect()

### 初始化anyRTC成功

* void onConnAnyRTCServerSuccess()

### 初始化anyRTC失败

* void onConnAnyRTCFaild()

### 加入anyRTC服务结果

* void onJoinRoom()

### 切换视角

void ontransformCamera()

### 开局

* void onBegin()

说明：每局开始时调用，娃娃机将进入可操作状态

### 向上操作

* void onTurnUp()

### 向下操作

* void onTurnDown()

### 向左操作

* void onTurnLeft()

### 向右操作

* void onTurnRight()

### 下抓

* void action()

### 发送结果成功

* void onSendResultSuccess()

### 发送结果失败

* void onSendResultFaild()