



University of Applied Sciences

HOCHSCHULE
EMDEN • LEER

Theoretische Informatik Reguläre Sprachen

Prof. Dr. Juho Mäkiö

24.10. 2018

REGULÄRE SPRACHEN



University of Applied Sciences
HOCHSCHULE
EMDEN • LEER

© Prof. Dr. Juho Mäkiö – juho.maekioe@hs-emden-leer.de

2

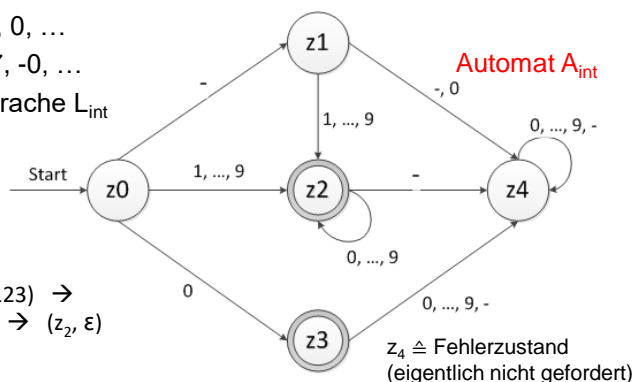
Definition

$L \subset \Sigma^*$ heißt regulär, falls es einen DEA A gibt, der L akzeptiert, also $L = L(A)$

→ Damit hat man für eine einfache Sprachklasse einen Automaten gefunden, der diese Sprachen akzeptiert.

Beispiel

- Ganze Dezimalzahlen:
- korrekt: 14, -7, 150, 0, ...
- nicht korrekt: 5-, --7, -0, ...
- $\Sigma = \{-, 0, \dots, 9\}$, Sprache L_{int}



Test: -123
 $(z_0, -123) \rightarrow (z_1, 123) \rightarrow (z_2, 23) \rightarrow (z_2, 3) \rightarrow (z_2, \epsilon)$
 also $-123 \in L(A_{\text{int}})$

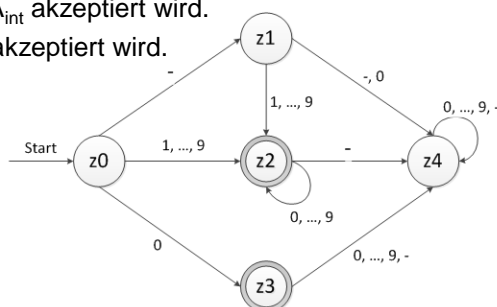
Damit gilt:

$$L_{\text{int}} = L(A_{\text{int}})$$

L_{int} ist eine reguläre Sprache

Aufgaben

- Geben Sie für diesen Automaten die Automatentabelle an.
- Geben Sie $A_{\text{int}} = (Z, \Sigma, \delta, z_0, E)$ an.
- Zeigen Sie, dass 1679 von A_{int} akzeptiert wird.
- Zeigen Sie, dass -1-4 nicht akzeptiert wird.



Aufgabe

Konstruieren Sie jeweils einen Automaten, der folgende Sprachen über $\Sigma = \{0, 1\}$ akzeptiert:

$$L_1 = \{\omega \in \Sigma^* \mid \omega \text{ beginnt mit } 1\}$$

$$L_1 = \{1\omega \mid \omega \in \Sigma^*\}$$

$$L_2 = \{\omega \in \Sigma^* \mid |\omega|_1 \geq 1\}$$

$$L_3 = \{\omega \in \Sigma^* \mid \omega \text{ enthält nicht } 11\}$$

Wozu das ganze?

Sprache mit Syntax

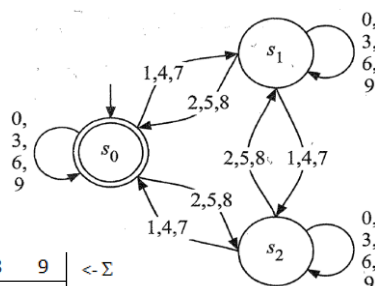
z.B. $\omega \in L_1$ beginnt mit 1

Automat/Maschine, der/die genau solche Wörter erkennt bzw. akzeptiert

Beispiel

- Gegeben ist der folgende Automat A über $\Sigma = \{0, \dots, 9\}$:

$A = (Z, \Sigma, \delta, z_0, E)$ mit
 $Z = \{s_0, s_1, s_2\}$
 $\Sigma = \{0, \dots, 9\}$
 δ : s. Tabelle
 $z_0 = s_0$
 $E = \{s_0\}$



Zustand	Eingabe										<- Σ
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
s_0	s_0	s_1	s_2	s_0	s_1	s_2	s_0	s_1	s_2	s_0	
s_1	s_1	s_2	s_0	s_1	s_2	s_0	s_1	s_2	s_0	s_1	
s_2	s_2	s_0	s_1	s_2	s_0	s_1	s_2	s_0	s_1	s_2	

Beispiel

Wird $\omega = 126$ erkannt?

$126 \quad s_0 \rightarrow s_1 \quad \delta(s_0, 1) = s_1$
 \uparrow
 $126 \quad s_1 \rightarrow s_0 \quad \delta(s_1, 2) = s_0$
 \uparrow
 $126 \quad s_0 \rightarrow s_0 \quad \text{Endzustand: } \delta(s_0, 6) = s_0$
 $126 \in L(A)$

über Konfigurationen:

$(s_0, 126) \rightarrow (s_1, 26) \rightarrow (s_0, 6) \rightarrow (s_0, \epsilon)$
d.h. $(s_0, 126) \rightarrow^* (s_0, \epsilon) \in E$

also $126 \in L(A)$ ~ reguläre Sprache

Beispiel Fortführung

Wird $\omega = 293$ erkannt?

$(s_0, 293) \rightarrow (s_2, 93) \rightarrow (s_2, 3) \rightarrow (s_2, \epsilon)$
also $293 \notin L(A)$

Frage: Welche Struktur hat ein $\omega \in L(A)$?

$18 \in L(A)$; $25 \notin L(A)$; $111 \in L(A)$; $217 \notin L(A)$

Der Automat verarbeitet Zahlen, die aus Ziffern $\in \{0, \dots, 9\}$ bestehen.

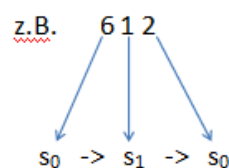
„Quersumme“ durch 3 teilbar:

Rest : 0 $\rightarrow s_0$

Rest : 1 $\rightarrow s_1$

Rest : 2 $\rightarrow s_2$

Damit $L(A) = \{z \in \Sigma^* \mid z \text{ ganzzahlig durch } 3 \text{ teilbar}\}$

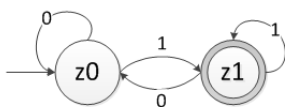


Weitere Begriffe

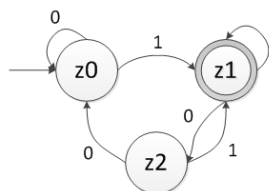
- äquivalente Automaten
- erreichbare Zustände
- Fehlerzustände

Beispiel

$$\Sigma = \{0, 1\}$$



$$A_1: L(A_1) = \{\omega 1 \mid \omega \in \Sigma^*\}$$



$$A_2: L(A_2) = \{\omega 1 \mid \omega \in \Sigma^*\}$$

Also: Es gibt verschiedene Automaten
für dieselbe Sprache

Äquivalente Automaten

- Zwei Automaten A_1 und A_2 heißen äquivalent, falls es gilt: $L(A_1) = L(A_2)$

Wie zeigt man diese Äquivalenz?

$$L(A_1) \subset L(A_2) \wedge L(A_2) \subset L(A_1)$$

Ein Wort, das A_1 erkennt, wird auch von A_2 erkannt.

und

Ein Wort, das A_2 erkennt, wird auch von A_1 erkannt

Erreichbare Zustände

$z' \in Z$ heißt vom Zustand $z \in \Sigma$ erreichbar,
falls es $\omega \in \Sigma^*$ gibt mit

$$(z, \omega) \rightarrow^* (z', \varepsilon)$$

$[z]^* \subset Z$ ist die Menge aller von z aus
erreichbaren Zustände.

Fehlerzustände

Ein Fehlerzustand ist ein Zustand $z \in Z$, von
dem aus kein Endzustand erreichbar ist:

$$[z]^* \cap E = \emptyset$$

Also: Gelangt man bei der Abarbeitung eines
Wortes ω in einem Fehlerzustand, so gilt
 $\omega \notin L(A)$

Beispiel

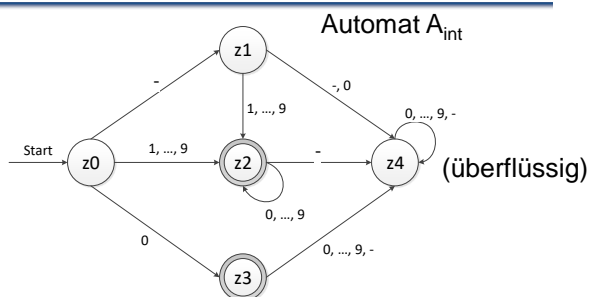
$$[z_0]^* = \{z_0, z_1, z_2, z_3, z_4\}$$

$$[z_1]^* = \{z_1, z_2, z_4\}$$

$$[z_2]^* = \{z_2, z_4\}$$

$$[z_3]^* = \{z_3, z_4\}$$

$$[z_4]^* = \{z_4\}$$



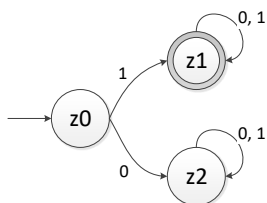
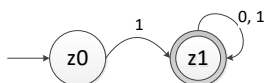
z_4 ist Fehlerzustand \sim falsche/ungültige Zahl

z.B. $(z_0, 091) \rightarrow (z_3, 91) \rightarrow (z_4, 1) \rightarrow (z_4, \epsilon)$ ungültige Zahl

Beispiel

$$L_1 = \{\omega \in \Sigma^* \mid \omega \text{ beginnt mit } 1\} \quad \Sigma = \{0, 1\}$$

Varianten:



$$\text{z.B.: } 1001: z_0 \xrightarrow{1} z_1 \xrightarrow{0} z_1 \xrightarrow{0} z_1 \xrightarrow{1} z_1$$

$$\text{z.B.: } 01: z_0 \xrightarrow{0} z_2 \xrightarrow{1} z_2$$

$$[z_0]^* = \{z_0, z_1, z_2\}$$

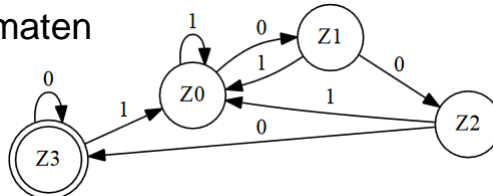
$$[z_1]^* = \{z_1\}$$

$$[z_2]^* = \{z_2\}$$

Fehlerzustand: z_2

Aufgaben

Geben Sie für den Automaten
Übergangstabelle an.

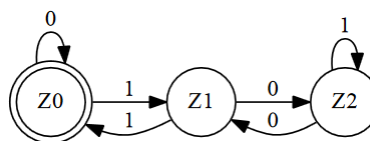


Zustand	Eingabe	Folgezustand
Z0	0	Z1
Z0	1	Z0
Z1	0	Z2
Z1	1	Z0
Z2	0	Z3
Z2	1	Z0
Z3	0	Z3
Z3	1	Z0

Zustand / Eingabe	0	1
Z0	Z1	Z0
Z1	Z2	Z0
Z2	Z3	Z0
Z3	Z3	Z0

Aufgaben

Beim dargestellten
Automaten ist Z0
gleichzeitig Start- und
Endzustand



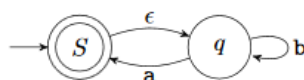
Prüfe, welche der Zahlen
vom Automaten
akzeptiert werden.

Prüfe, ob 10101 vom
Automaten akzeptiert
wird.

Wort	Dezimalzahl	akzeptiert?	Wort	Dezimalzahl	akzeptiert?
0			1000		
1			1001		
10			1010		
11			1011		
100			1100		
101			1101		
110			1110		
111			1111		

Aufgaben

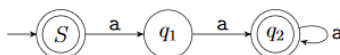
- Welche Sprache (über dem Alphabet $\{a, b\}$) akzeptiert der folgende nicht-deterministische endliche Automat?



Lösung: $\{\epsilon\} \cup \{w \in \{a, b\}^* \mid w \text{ endet auf } a\}$

- Geben Sie einen deterministischen endlichen Automaten an, der die Sprache $L((aa \cup aaa)^*)$ akzeptiert.

Lösung: Die Sprache $L((aa \cup aaa)^*)$ besteht aus allen Wörtern a^k außer a . Dies wird vom folgenden Automat akzeptiert:



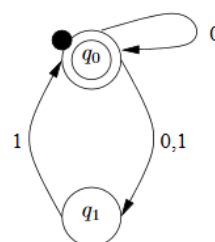
Aufgaben

Betrachten Sie den Automaten zum Eingabealphabet $\Sigma=\{0,1\}$

Beschreiben Sie den Automaten

A formal durch die Angaben

$A=(\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$.



δ	0	1
q_0	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_1\}$
q_1	\emptyset	$\{q_0\}$

Aufgaben

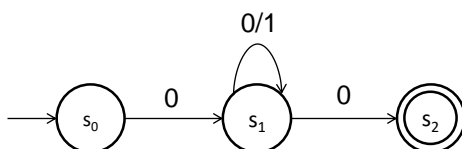
Sei $L := \{\omega \in \{0,1\}^* \mid \text{das zweitletzte Symbol von } \omega \text{ ist eine } 0\}$

- Geben Sie zu L einen nichtdeterministischen endlichen Automaten A mit $L(A) = L$ an. Beschreiben Sie den Automaten A sowohl durch einen Übergangsgraphen als auch formal als 5-Tupel.

Aufgabe

- Gegeben sei die Sprache L mit
 $= \{w \in \{0, 1\}^* \mid \exists u \in \{0, 1\}^* : w = 0u0\}$.

Geben Sie einen endlichen Automaten $A = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$ an, welcher L erkennt. Geben Sie A vollständig an.



-
- Auf einem Parkplatz kostet das Parken 1,50 Euro. Ein Parkscheinautomat akzeptiert 50 Cent, 1 Euro und 2 Euro-Münzen. Nach Einwurf der korrekten Geldsumme liefert der Automat das Ticket und das Restgeld. Er besitzt keine Abbruchtaste. Erstellen Sie Automaten, die die Sprache des Parkscheinautomats akzeptiert.

Yes we can...

