

### Aufgabe 1:

Gegeben sei der reguläre Ausdruck  $\alpha$  mit  $\alpha = 01(0+1)^*10^*$ .

Entwickeln Sie einen nichtdeterministischen endlichen Automaten A und formen Sie diesen anschliessend in einen deterministischen endlichen Automaten A' um, sodass gilt:

$$L(\alpha) = L(A) = L(A')$$

### Aufgabe 2:

a)

Gegeben sei eine Funktion  $\text{Bin}: \{0, 1\}^+ \rightarrow \mathbb{N}$ , die einem Binärstring die zugehörige Binärzahl zuordnet.

Entwerfen Sie einen endlichen Automaten A, der das eingegebene Wort als Binärzahl interpretiert und überprüft, ob diese durch 2 teilbar ist. Der Automat soll die Sprache L mit

$$L = \{\omega \in \{0,1\}^+ \mid \text{Bin}(\omega) \bmod 2 = 0\} \text{ erkennen.}$$

b)

Entwerfen Sie einen endlichen Automaten A, der das eingegebene Wort als Binärzahl interpretiert und überprüft, ob diese durch 4 teilbar ist. Der Automat soll die Sprache L mit

$$L = \{\omega \in \{0,1\}^+ \mid \text{Bin}(\omega) \bmod 4 = 0\} \text{ erkennen.}$$

### Aufgabe 3:

Entwickeln Sie einen deterministischen endlichen Automaten EA, welcher zwei Würfe mit einem Würfel analysiert und genau dann akzeptiert, wenn die Summe der Augenzahlen durch 3 teilbar ist. Gehen Sie von einem fairen Würfel aus, der alle Zahlen zwischen 1 und 6 enthält. Geben Sie den Automaten vollständig an.

### Aufgabe 4:

Zeichnen Sie einen endlichen Automaten, der die folgenden Wortformen mit der Wurzel *hör* erkennen kann (und nur diese):

*hören gehört zuhören aufhören aufzuhören zuzuhören*

*hört zuhört aufhört aufgehört zugehört*

Der Automat soll möglichst geringe Anzahl von Zuständen aufweisen! Verwenden Sie Übergänge, die auf Morphemen basieren (also nicht für jeden Buchstaben einen eigenen Zustandsübergang).