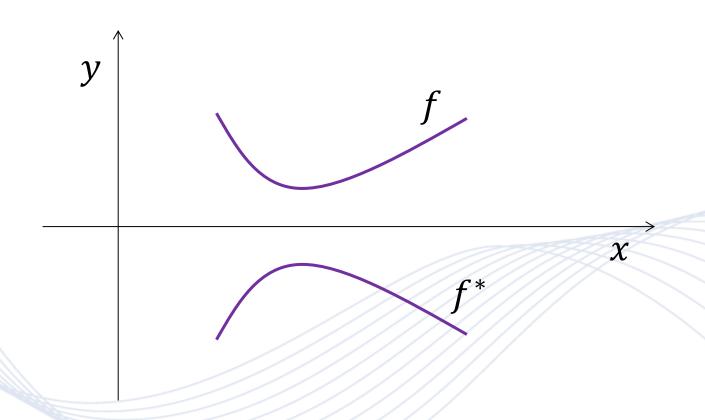


Mathematik I (Inf.) Funktionen (Teil 3)

Jens Hüppmeier

Bsp.: Spiegelung an der x-Achse





- Spiegelung an x,y-Achsen, Ursprung
- Verschiebung in x.y-Richtungen
- Streckung/Stauchung in x,y-Richtungen



Spiegelung

Rückblick: Symmetrie

Eine Funktion mit einem zum Nullpunkt symmetrischen Definitionsbereich *D* heißt

- **gerade**, wenn für jedes $x \in D$ gilt: f(-x) = f(x)
- **ungerade**, wenn für jedes $x \in D$ gilt: f(-x) = -f(x)



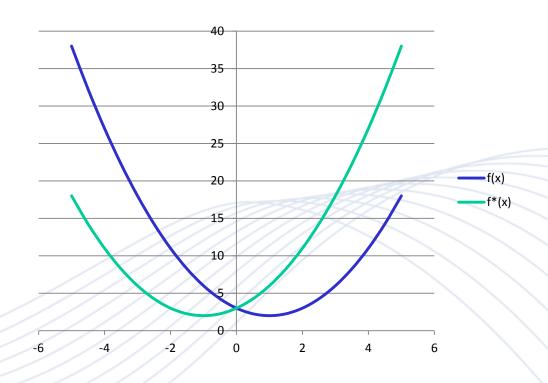
Spiegelung an der y-Achse

$$f^*(x) = f(-x)$$

Bsp.:
$$f(x) = x^2 - 2x + 3$$

$$f^*(x) = f(-x)$$

$$f^*(x) = x^2 + 2x + 3$$





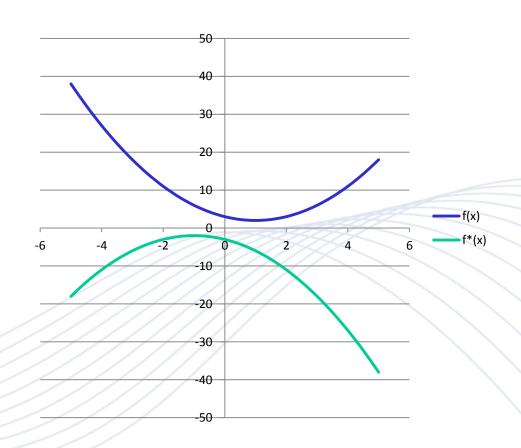
Spiegelung am Ursprung

$$f^*(x) = -f(-x)$$

Bsp.:
$$f(x) = x^2 - 2x + 3$$

$$f^*(x) = -f(-x)$$

$$f^*(x) = -x^2 - 2x - 3$$





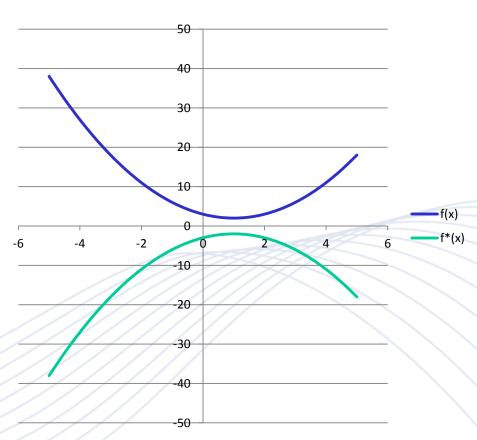
Spiegelung an der x-Achse

$$f^*(x) = -f(x)$$

Bsp.:
$$f(x) = x^2 - 2x + 3$$

$$f^*(x) = -f(x)$$

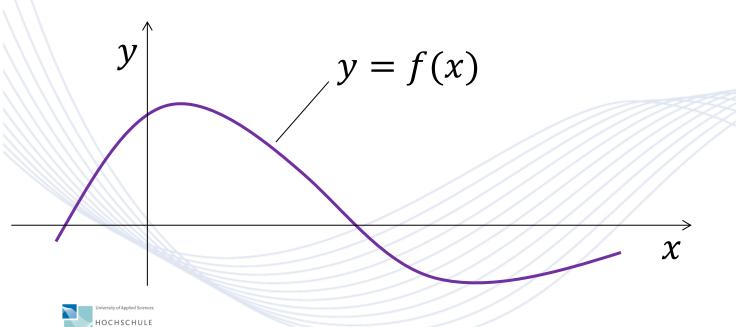
$$f^*(x) = -x^2 + 2x - 3$$





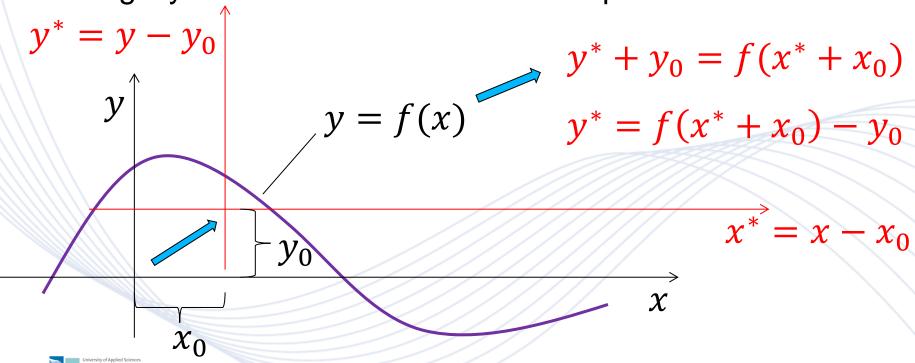
Verschiebung

Eine Verschiebung des Graphen in einem Bezugssystem lässt sich auch interpretieren als Verschiebung des Bezugssystems bei feststehendem Graphen.



Verschiebung

Eine Verschiebung des Graphen in einem Bezugssystem lässt sich auch interpretieren als Verschiebung des Bezugssystems bei feststehendem Graphen.

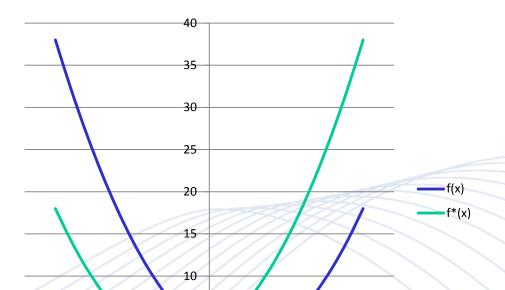


Verschiebung in x-Richtung um den Wert x_0

Bsp.:
$$f(x) = x^2 - 2x + 3$$

 $x_0 = -2$

$$f^*(x) = (x+2)^2 - 2(x+2) + 3$$
$$f^*(x) = x^2 + 2x + 3$$



 $f^*(x) = f(x - x_0)$



Verschiebung in y-Richtung um den Wert y_0

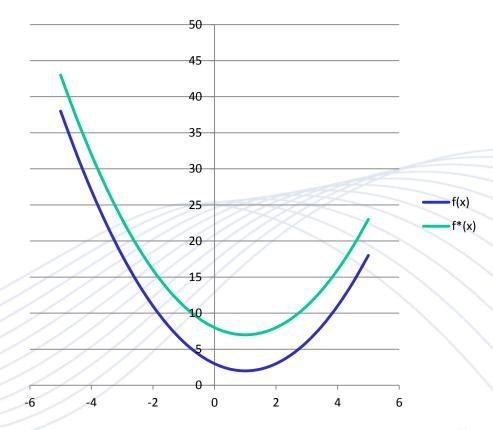
Bsp.:
$$f(x) = x^2 - 2x + 3$$

 $y_0 = 5$

$$f^*(x) = x^2 - 2x + 3 + 5$$

$$f^*(x) = x^2 - 2x + 8$$

$$f^*(x) = f(x) + y_0$$





Verschiebung in y-Richtung um den Wert y_0

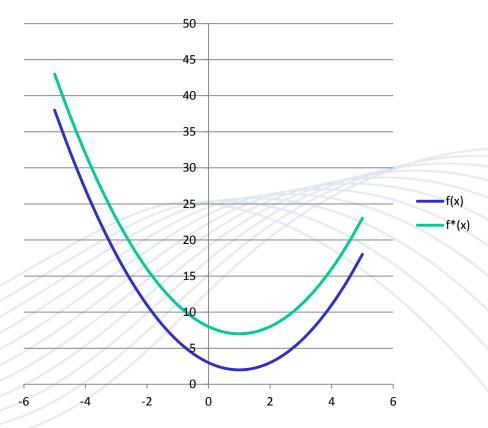
Bsp.:
$$f(x) = x^2 - 2x + 3$$

 $y_0 = 5$

$$f^*(x) = x^2 - 2x + 3 + 5$$

$$f^*(x) = x^2 - 2x + 8$$

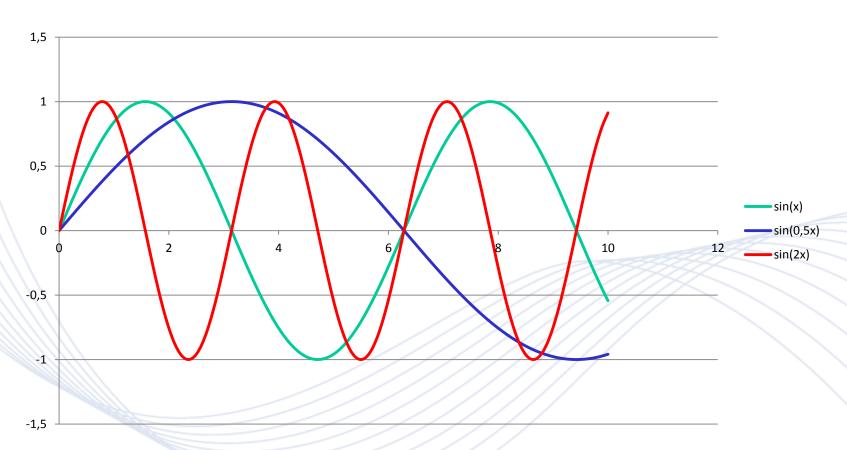
$$f^*(x) = f(x) + y_0$$





Dehnen und Stauchen in x-Richtung $f^*(x) = f(c \cdot x)$

$$f^*(x) = f(c \cdot x)$$





Dehnen und Stauchen in y-Richtung $f^*(x) = c \cdot f(x)$

$$f^*(x) = c \cdot f(x)$$

