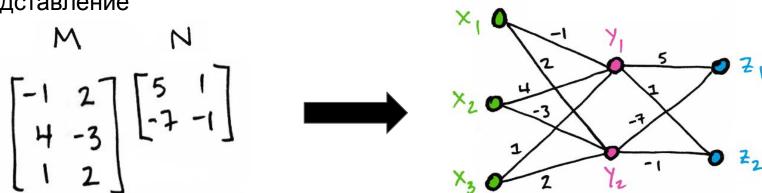
Исследование влияния спарсификации на скорость и точность работы алгоритмов на графах

Грустный кефир Илья Быков, Дмитрий Долбня, Анна Чистякова, Константин Щепин

Зачем?

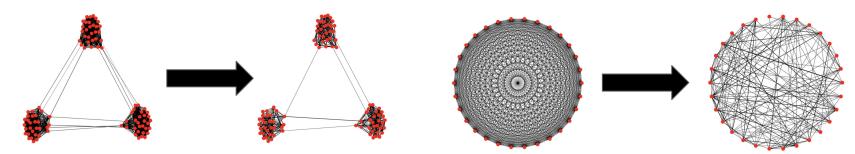
- 1) для любых алгоритмов на графах (Поиск кратчайших путей, кластеризация графов, задачи машинного обучения на графах)
- уменьшения затрат на хранение и обработку данных (социальные сети, географические сети, интернет)
- 3) визуализация графов, представление иерархических структур.
- 4) ускорение матричных операций поддерживающие графовое представление



основные виды:

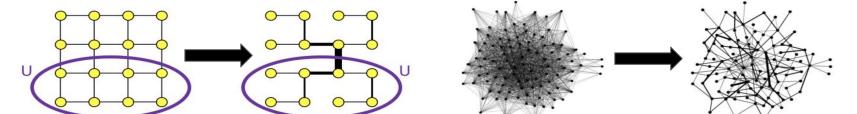
1) Spectral-Preserving Sparsification (алгоритм Спилмана-Шриваставы):

лапласиан графа $L \to для$ каждой пары вершин производит случайное блуждание от первой до второй \to используя L получает "Effective Resistance" для этой пары, интуитивно = разница в напряжений узлов, когда единичный ток подается в первый узел и извлекается во втором узле (что то около среднего времени блуждания) \to выбирается подмножество ребер, минимизирующие суммарное "сопротивление"



2) **low-stretch cut sparsifier** (Benczúr-Karger)

алгоритм стремится сохранить попарные расстояния (геодезические пути), путем перевзвешивания ребер в зависимости от вероятности, с которой ребро было выбрано



Постановка задач

Цель: исследовать влияния спарсификации плотных графов на работу алгоритмов.

Задачи:

- Реализация PageRank
- Проведение экспериментов с плотными и спарсифицированными графами

PageRank

$$r_k(v) = (1 - d)/n + d \sum_{u \neq v} (r_{k-1}(u)/d_{out}(u))$$

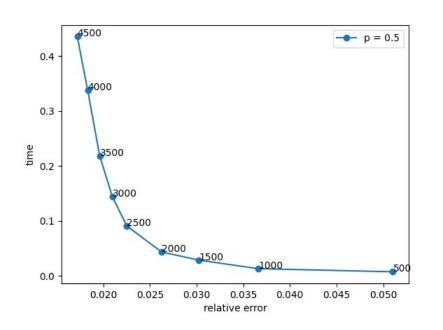
v — вершина

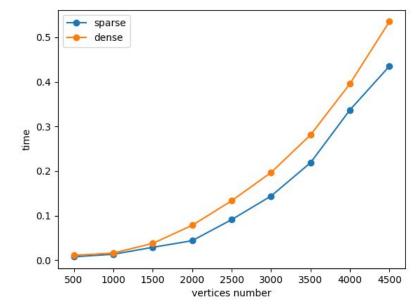
r_k — ранг на k-й итерации

d_out(v) — количество исходящих из v ребер

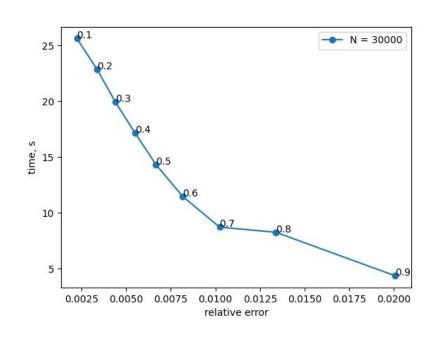
d - вероятность перехода в случайную соседнюю вершину

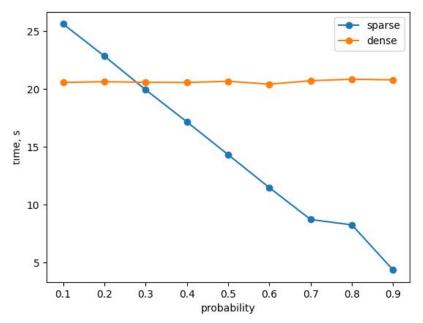
Эксперименты





Эксперименты





Основные ссылки

- https://github.com/Anya497/GraphSparsificationResearch код
- https://www.researchgate.net/publication/356707900 The GraphBLAS in Julia and Python the PageRank and Triangle Centralities PageRank with linear algebra