

Лабораторная работа №11

Текстовый редактор etacs

Кижваткина Анна Юрьевна

Содержание

| | | |
|----------|---------------------------------------|-----------|
| 1 | Цель работы | 5 |
| 2 | Выполнение лабораторной работы | 6 |
| 3 | Выводы | 21 |

Список иллюстраций

| | | |
|------|-------------------------------------------|----|
| 2.1 | emacs | 6 |
| 2.2 | Создание файла | 7 |
| 2.3 | Текст | 7 |
| 2.4 | Сохранение файла | 8 |
| 2.5 | Комбинации | 8 |
| 2.6 | Удаление строки | 8 |
| 2.7 | Добавление строки | 9 |
| 2.8 | Выделение области | 9 |
| 2.9 | Копирование области | 10 |
| 2.10 | Удаление области | 11 |
| 2.11 | Отмена последнего действия | 11 |
| 2.12 | Перемещение курсора | 12 |
| 2.13 | Перемещение курсора | 12 |
| 2.14 | Перемещение курсора | 13 |
| 2.15 | Перемещение курсора | 13 |
| 2.16 | Вывод буферов | 14 |
| 2.17 | Переключение буферов | 14 |
| 2.18 | Закрытие окна | 15 |
| 2.19 | Переключение буферов | 15 |
| 2.20 | Разделение экрана | 16 |
| 2.21 | Создание новых файлов в окнах | 17 |
| 2.22 | Режим поиска | 18 |
| 2.23 | Переключение между результатами | 19 |
| 2.24 | Режим поиска и замены | 19 |
| 2.25 | Ввод текста для замены | 19 |
| 2.26 | Результаты | 20 |
| 2.27 | Замена | 20 |
| 2.28 | Режим поиска №2 | 20 |

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Выполнение лабораторной работы

Открываем emacs. (рис. 2.1)

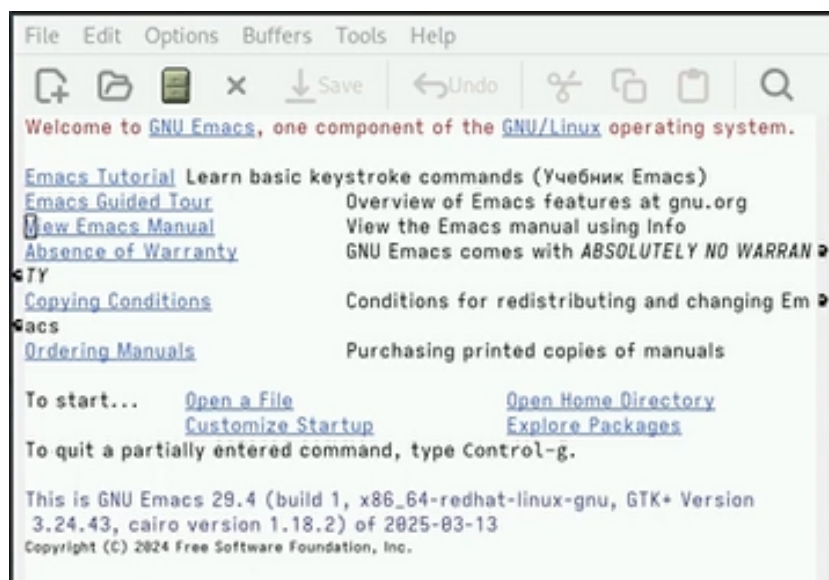


Рис. 2.1: emacs

Создаем файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f. (рис. 2.2)

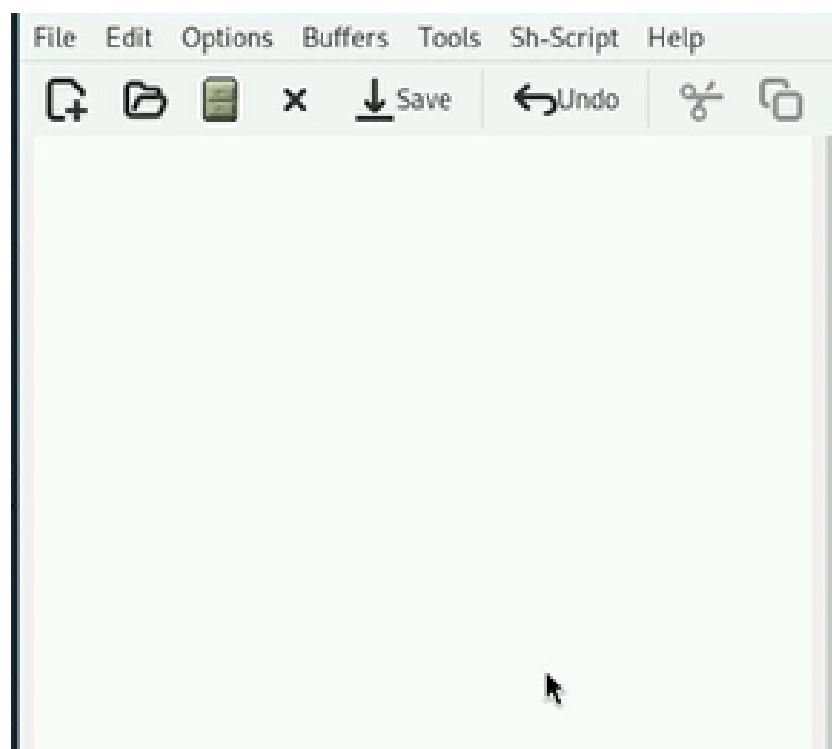


Рис. 2.2: Создание файла

Набираем текст. (рис. 2.3)

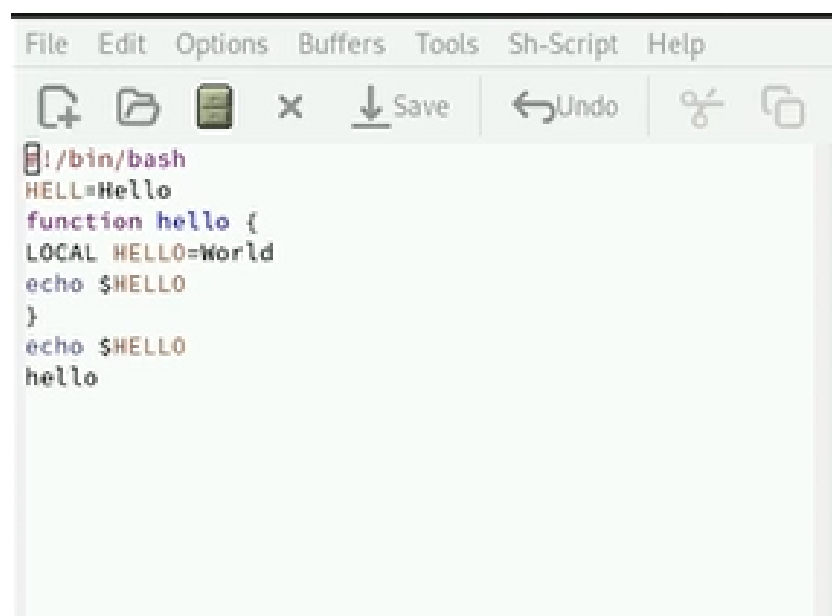


Рис. 2.3: Текст

Сохраняем файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s. (рис. 2.4)



Рис. 2.4: Сохранение файла

Продельваем с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществляем комбинацией клавиш. (рис. 2.5)

| Комбинация клавиш | Действие |
|-------------------|-------------------------------------------------------------|
| C-x C-f | Открыть файл |
| C-x C-s | Сохранить текст в буфер |
| C-x C-b | Отобразить список открытых буферов в новом окне |
| C-x b | Переключиться в другой буфер в текущем окне |
| C-x i | Вставить содержимое файла в буфер в текущую позицию курсора |
| C-x 0 | Заккрыть текущее окно (при этом буфер не удаляется) |
| C-x 1 | Заккрыть все окна кроме текущего |
| C-x 2 | Разделить окно по горизонтали |
| C-x o | Перейти в другое окно |

Рис. 2.5: Комбинации

Вырезаем одной командой целую строку (C-k). (рис. 2.6)

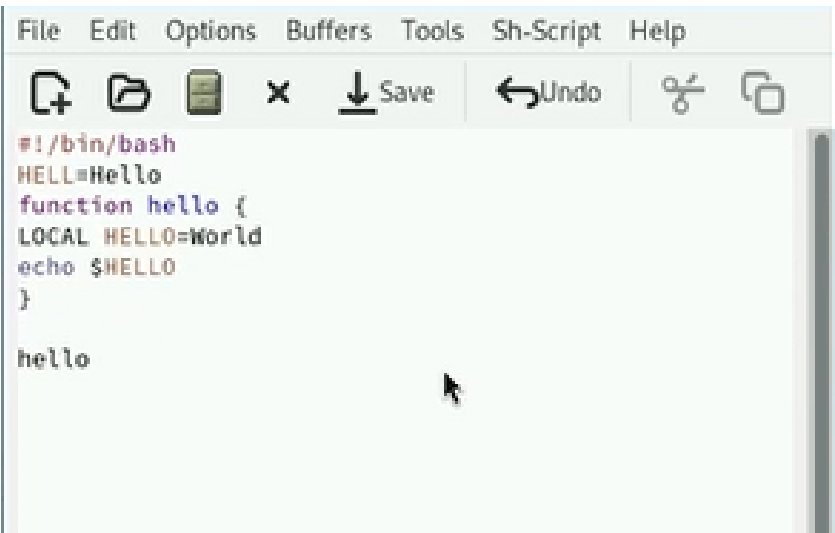



Рис. 2.6: Удаление строки

Вставляем эту строку в конец файла (C-y). (рис. 2.7)



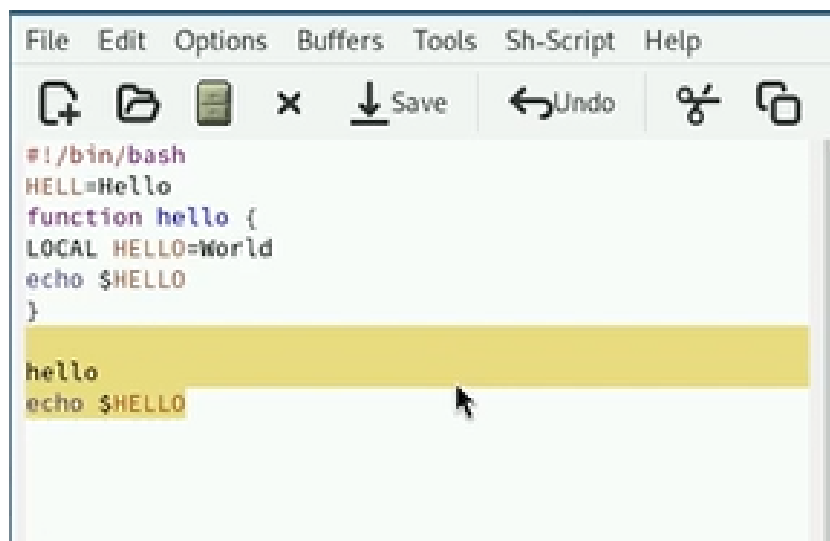
```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
```

Рис. 2.7: Добавление строки

Выделяем область текста (C-space). (рис. 2.8)



```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
```

Рис. 2.8: Выделение области

Копируем область в буфер обмена (M-w). (рис. 2.9)

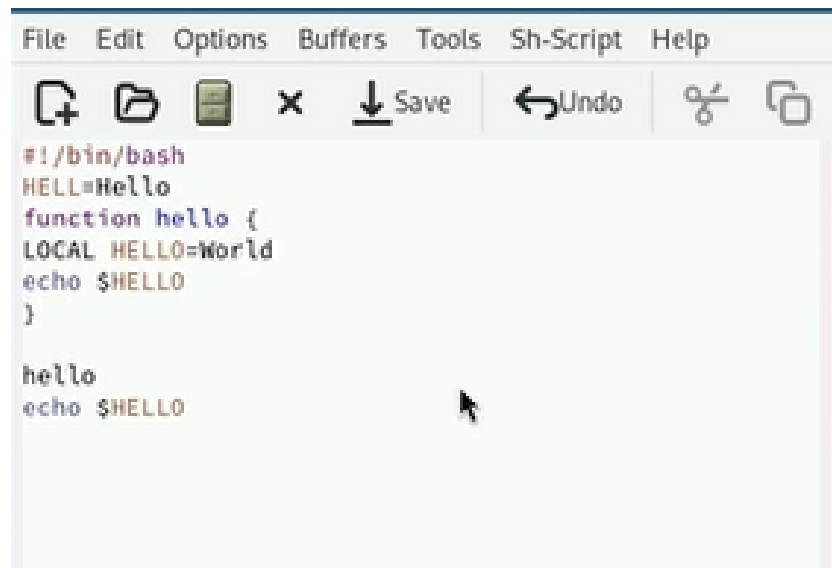
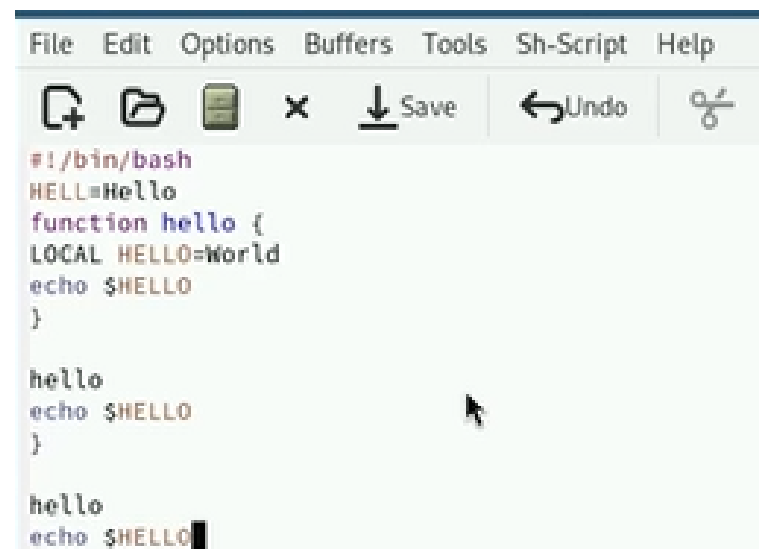


Рис. 2.9: Копирование области



Вставляем область в конец файла. (рис. ??)

Вновь выделяем эту область и на этот раз вырезать её (C-w). (рис. 2.10)

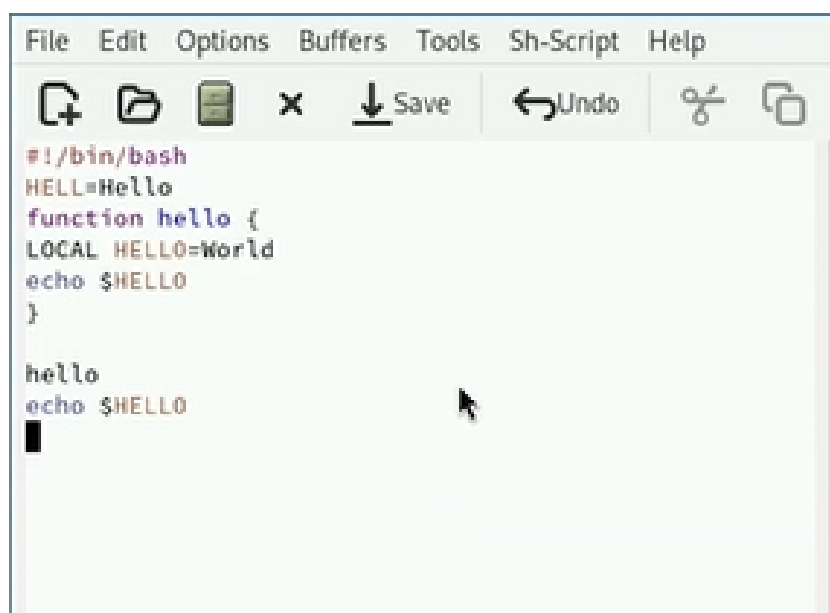


Рис. 2.10: Удаление области

Отменяем последнее действие (C-/). (рис. 2.11)

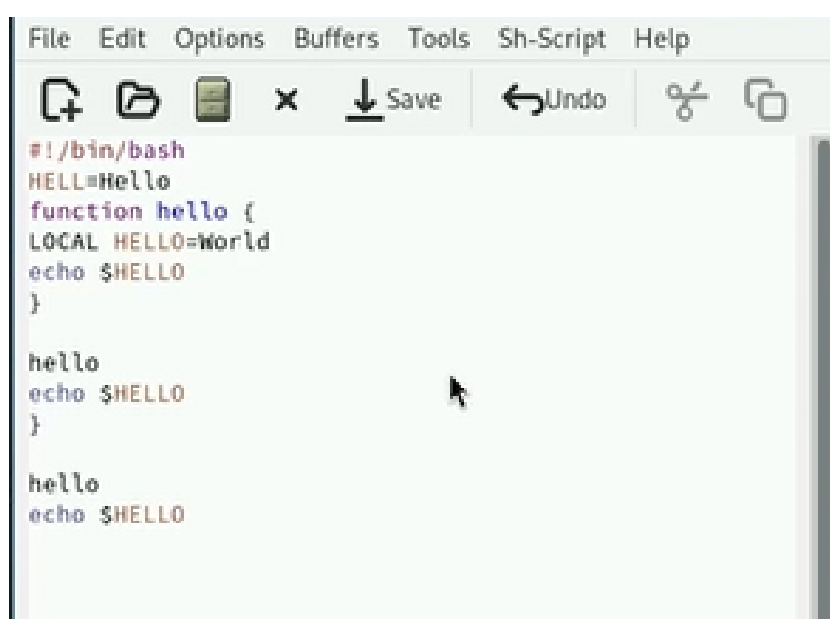


Рис. 2.11: Отмена последнего действия

Научимся использовать команды по перемещению курсора. Переместим курсор в начало строки (C-a). (рис. 2.12)

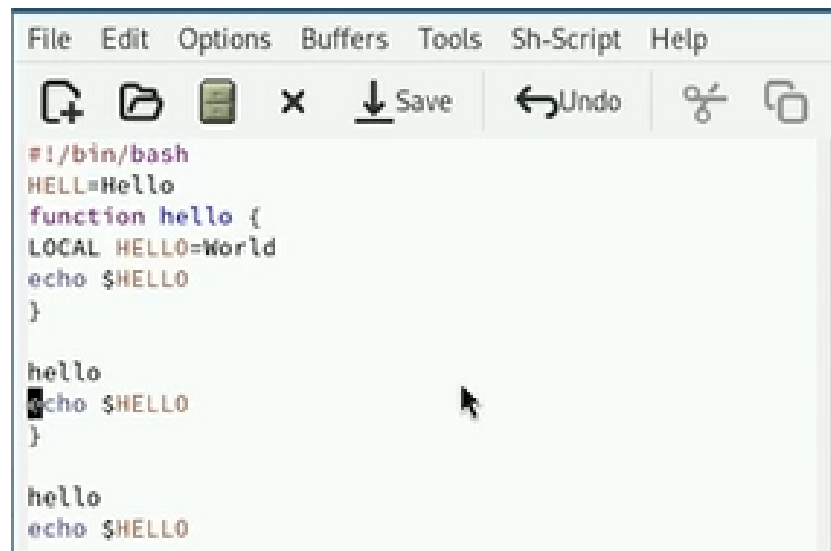


Рис. 2.12: Перемещение курсора

Переместим курсор в конец строки (C-e). (рис. 2.13)

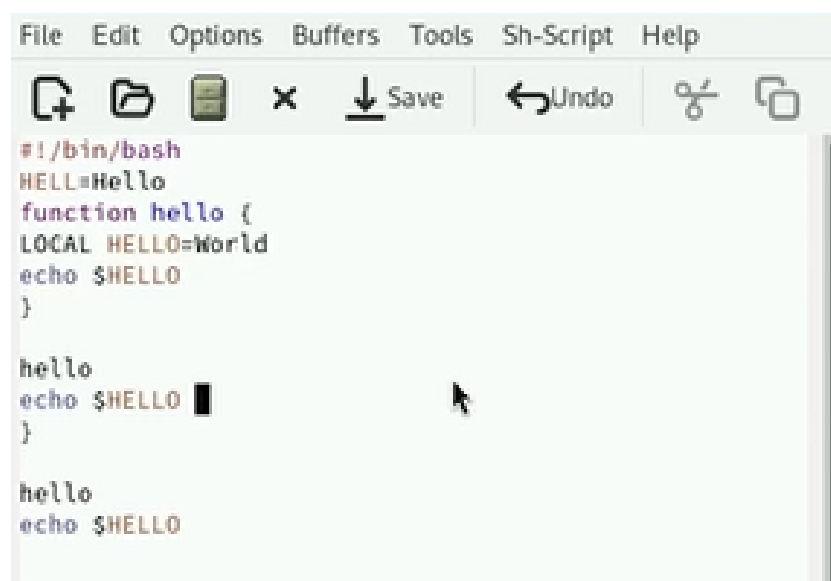


Рис. 2.13: Перемещение курсора

Переместим курсор в начало буфера (M-<). (рис. 2.14)

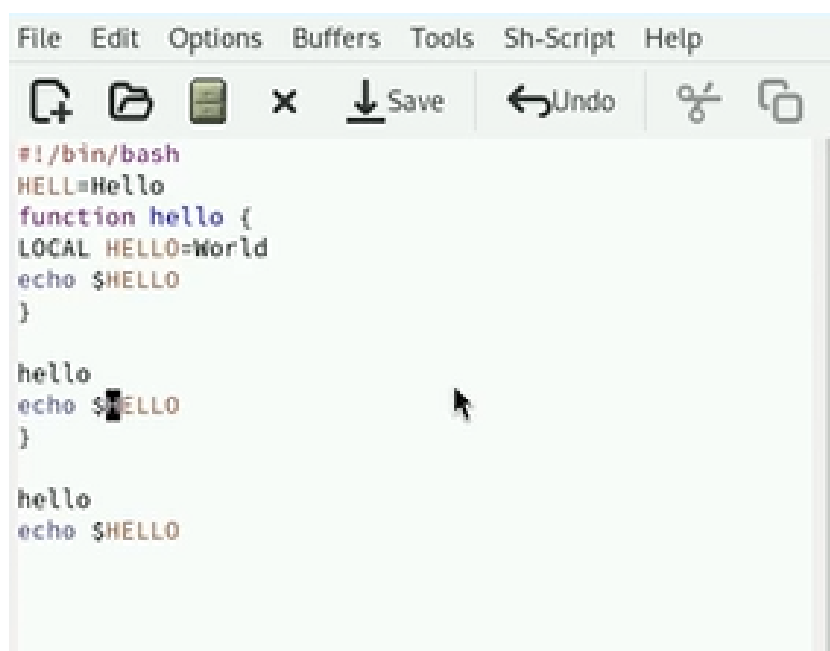


Рис. 2.14: Перемещение курсора

Переместим курсор в конец буфера (M->). (рис. 2.15)

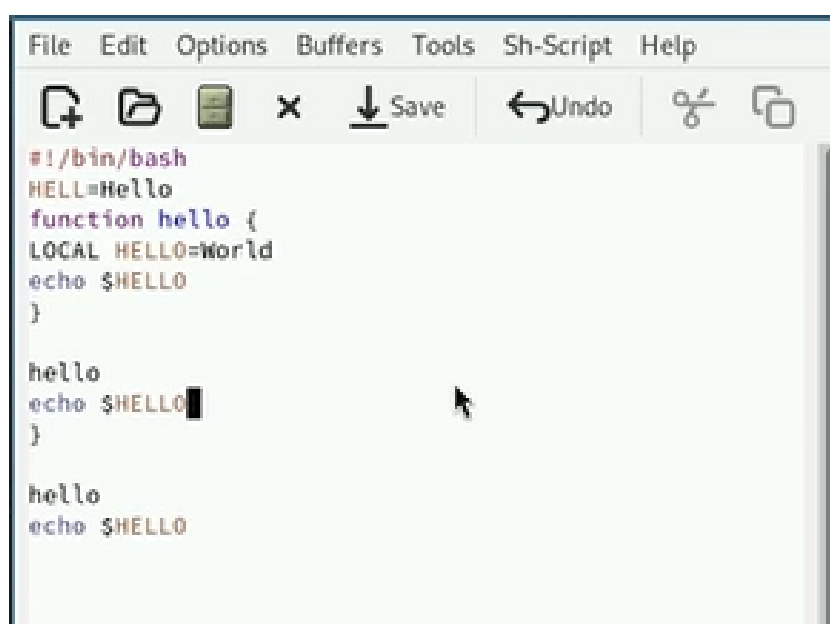


Рис. 2.15: Перемещение курсора

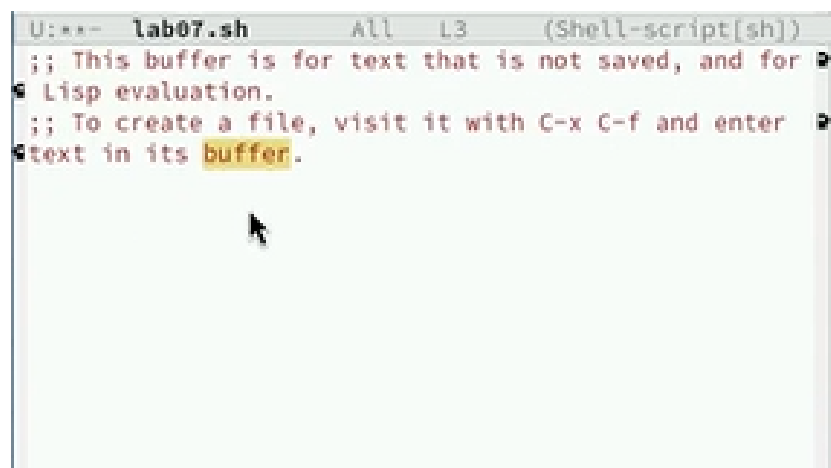
Выведем список активных буферов на экран (C-x C-b). (рис. 2.16)



| CRM | Buffer | All | L13 | (Shell-script[sh]) | Size | Mode | File |
|-----|--------------------------|-----|-----|--------------------|------|------------------|------------|
| | * lab07.sh | | | | 112 | Shell-script[sh] | ~/lab07.sh |
| % | *GNU Emacs* | | | | 730 | Fundamental | |
| | *scratch* | | | | 145 | Lisp Interaction | |
| % | *Messages* | | | | 1051 | Messages | |
| % | *Async-native-compile... | | | | 165 | Fundamental | |

Рис. 2.16: Вывод буферов

Переместимся во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер. (рис. 2.17)



```
U:-- lab07.sh All L3 (Shell-script[sh])
;; This buffer is for text that is not saved, and for
Lisp evaluation.
;; To create a file, visit it with C-x C-f and enter
text in its buffer.
```

Рис. 2.17: Переключение буферов

Закроем это окно (C-x 0). (рис. 2.18)

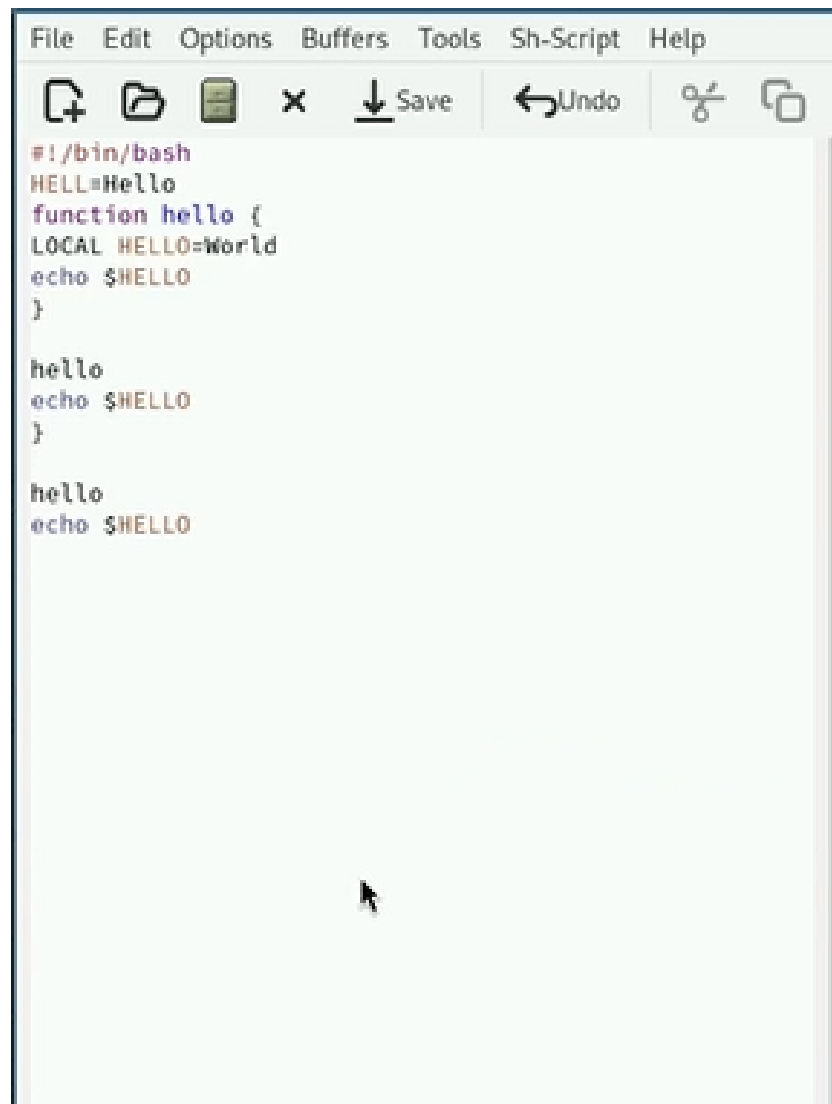


Рис. 2.18: Заккрытие окна

Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (С-х b). (рис. 2.19)

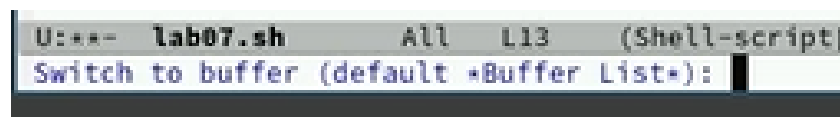


Рис. 2.19: Переключение буферов

Поделим фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2). (рис. 2.20)



Рис. 2.20: Разделение экрана

В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста. (рис. 2.21)

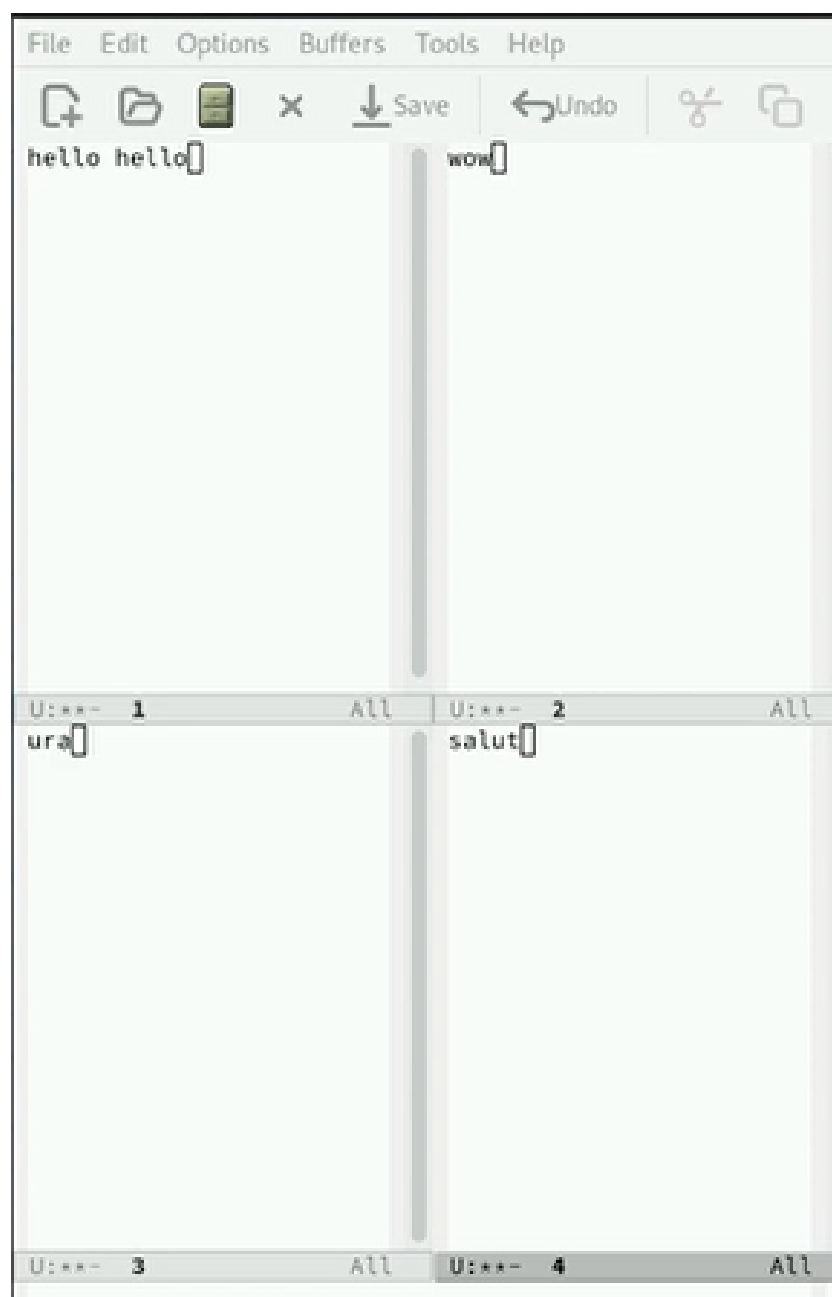


Рис. 2.21: Создание новых файлов в окнах

Переключимся в режим поиска (C-s) и найдем несколько слов, присутствующих в тексте. (рис. 2.22)

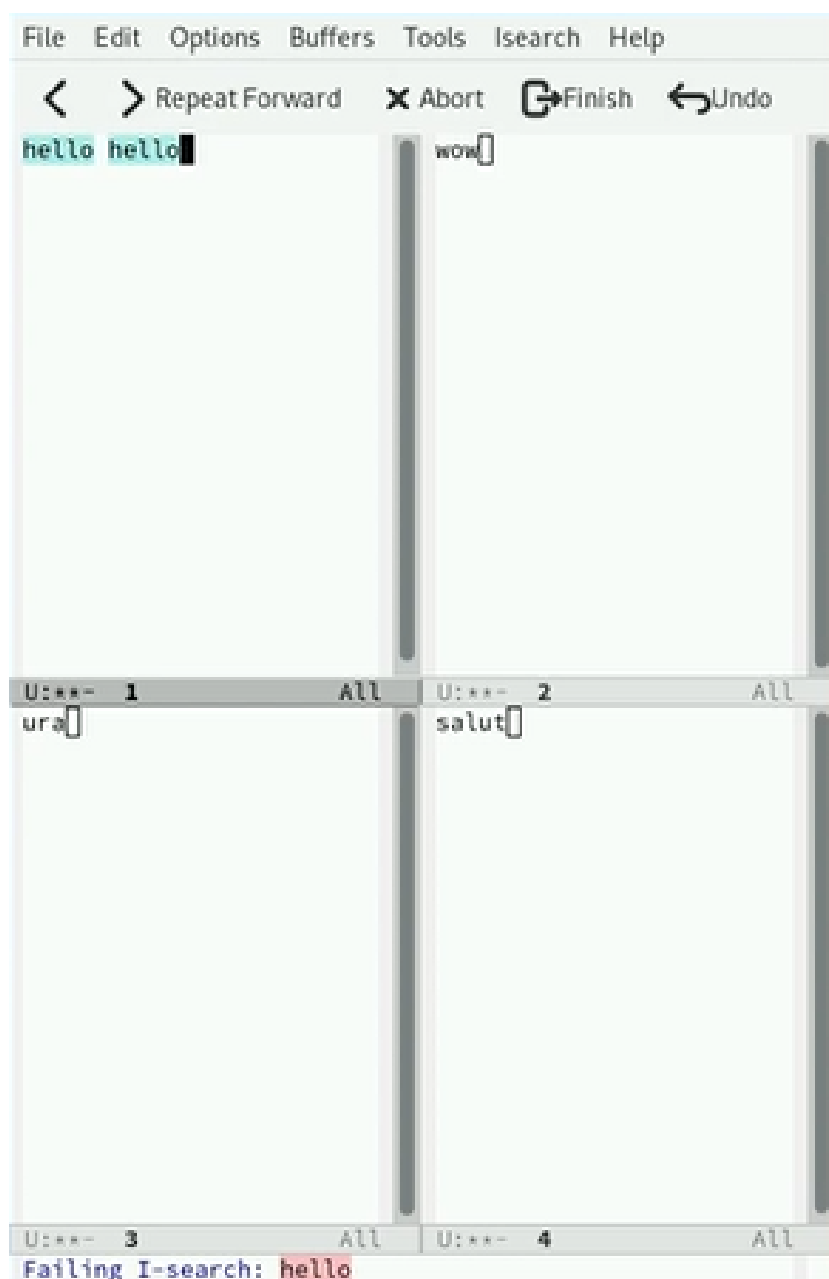


Рис. 2.22: Режим поиска

Переключимся между результатами поиска, нажимая C-s. (рис. 2.23)

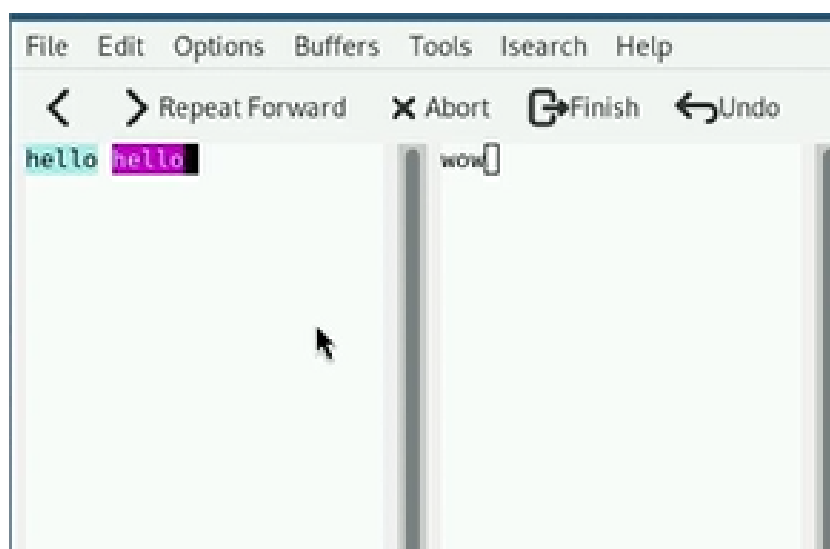


Рис. 2.23: Переключение между результатами

Перейдем в режим поиска и замены (M-%), введем текст, который следует найти и заменить, нажмем Enter. (рис. 2.24)



Рис. 2.24: Режим поиска и замены

Затем введем текст для замены. (рис. 2.25)



Рис. 2.25: Ввод текста для замены

После того как будут подсвечены результаты поиска. (рис. 2.26)

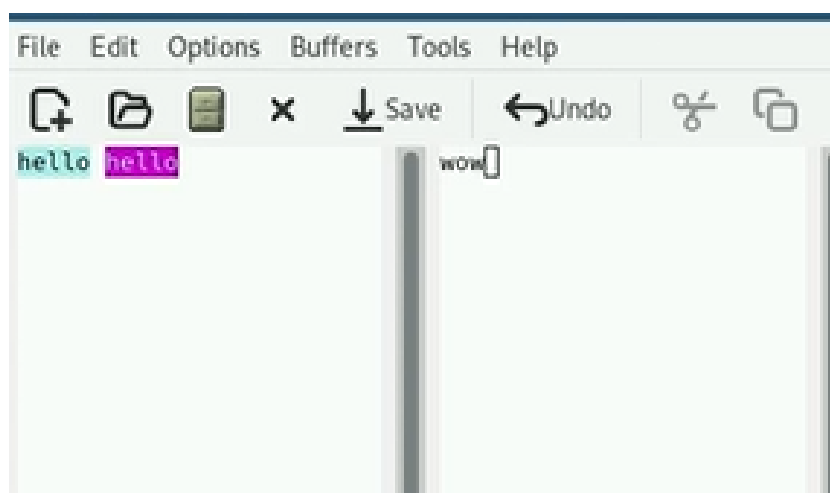


Рис. 2.26: Результаты

Нажмем ! для подтверждения замены. (рис. 2.27)

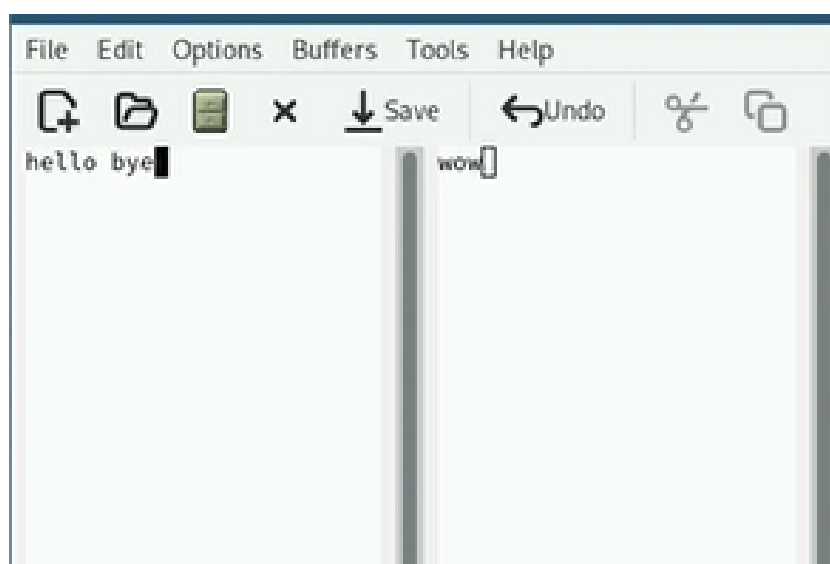


Рис. 2.27: Замена

Испробуем другой режим поиска, нажав M-s o. (рис. 2.28)



Рис. 2.28: Режим поиска №2

3 Выводы

В ходе данной лабораторной работы я ознакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором Emacs.