

## Лабораторная работа №4

### Дискретизация расчетной области

- Расчетная область  $[0, 1] \times [0, 1]$  покрывается прямоугольной сеткой с постоянным шагом:  $n_x$  точек по оси ОХ и  $n_y$  точек по оси ОУ
- Расчетная сетка – массив  $[n_y, n_x]$  чисел (температура)
- Переход от индекса ячейки  $[i, j]$  к координатам в области  $[0, 1] \times [0, 1]$ :  
$$x = j * 1.0 / (n_x - 1.0)$$
$$y = i * 1.0 / (n_y - 1.0)$$

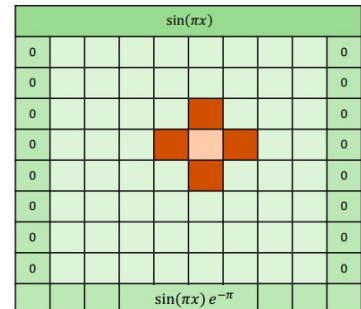
### Разностная аппроксимация

- Вторые производные аппроксимируются на расчетной сетке разностным уравнением с применением четырехточечного шаблона

$$\Delta U = \frac{d^2 U}{dx^2} + \frac{d^2 U}{dy^2} = 0$$

- Новое значение в каждой точке сетки равно среднему из предыдущих значений четырех ее соседних точек (схема «крест»)

$$\text{grid\_new}[i, j] = (\text{grid}[i - 1, j] + \text{grid}[i, j + 1] + \text{grid}[i + 1, j] + \text{grid}[i, j - 1]) / 4$$



### Суть распараллеливания

Двумерная (2D) декомпозиция расчётной области на прямоугольные области

- Каждому процессу назначается подмассив  $[n_y / p, n_x / p]$  строк расчетной сетки
- Сетка хранится в памяти в распределенном виде
- **Проблема** – для расчета значений некоторых точек требуются данные соседних полос, которые находятся в памяти других процессов

**Теневые ячейки** (halo, ghost cells) для хранения значений из соседних процессов

*Неблокирующие функции Send/Recv.* Возврат из функции происходит сразу после инициализации процесса передачи/приема. Буфер использовать нельзя до завершения операции

**MPI\_Irecv()** - прием

***int MPI\_Irecv(void\* buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int source, int tag, MPI\_Comm comm, MPI\_Request \*request)***

OUT buf - адрес для принимаемых данных;  
IN count - максимальное число принимаемых элементов;  
IN datatype - тип элементов принимаемого сообщения;  
IN source - номер процесса-отправителя;  
IN tag - идентификатор сообщения;  
IN comm- коммунникатор;  
OUT request - "запрос обмена".

**MPI\_Isend()** - передача

***int MPI\_Isend(void\* buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI\_Comm comm, MPI\_Request \*request)***

IN buf - адрес начала расположения передаваемых данных;  
IN count - число посылаемых элементов;  
IN datatype - тип посылаемых элементов;  
IN dest - номер процесса-получателя;  
IN tag - идентификатор сообщения;  
IN comm- коммунникатор;  
OUT request - "запрос обмена".

all\_to\_all — это функция, в рамках которой Каждый процесс передает свое сообщение всем процессам

*Блокирующее ожидание завершения операции*

**MPI\_Waitall()** - Ожидает завершения всех заданных MPI-запросов.

***int MPI\_Waitall(int count, MPI\_Request array\_of\_requests[], MPI\_Status array\_of\_statuses[])***  
- принимает

count - длина списка (целое число)

array\_of\_requests - массив дескрипторов запросов (массив дескрипторов)

- возвращает

array\_of\_statuses - массив статусных объектов (массив Статусов). Может быть MPI\_STATUSES\_IGNORE .