Universidad San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela de Ciencias y Sistemas Practicas Iniciales

# MANUAL DE USUARIO

## Descripción del programa

En esta práctica se realiza una aplicación en la cual los estudiantes podrán dar su opinión acerca de los catedráticos y sus clases impartidas.

### Requerimientos

Se necesita una computadora con algún navegador web.

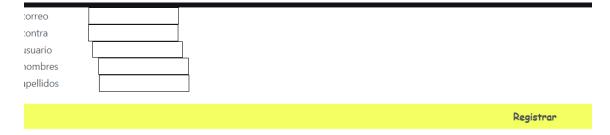
Se necesita editor de código.

#### Instalación

Para la instalación del programa se necesitan instalar ciertas dependencias (Visualizar manual técnico) para poder lanzar los servidores con los datos.

Una vez listo los datos, se procede a abrir en un navegador lo siguiente (<a href="http://localhost:4200/login">http://localhost:4200/login</a>) esto para ingresar a la ventana principal.

# **REGISTRAR**



Se darán 5 campos los cuales deberá de rellenar y hacer click en el botón Registrar, esto guardará sus datos y podrá ingresar al login. (Aun en desarrollo)

# **LOGIN**

	Iniciar Sesion
	User
ı	Password
	LOGIN
	Registrar

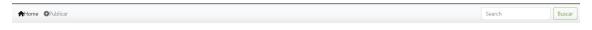
En la ventana login se encontrará con 2 cajas de texto, 1 boton y un hipervínculo.

Deberá registrarse primero para poder ingresar al login, una vez ingresado los datos correctos esto redireccionará automáticamente a la ventana principal de la aplicación.

Si lo datos son erróneos lanzara un mensaje de advertencia (Aun en desarrollo).

## HOME

En la ventana home se encontrará lo siguiente:



Un pagina vacía donde la opción al lado de Home es "Publicar" deberá presionar para hacer alguna publicación.

Al presionar publicar se actualizará la página sin recargar esta y desplegara lo siguiente:



Aquí podrá ingresar los datos del Curso, su catedrático, así como un mensaje, una vez rellenado estos campos debe de presionar el botón Guardar para que se guarden los datos y se muestren en la pantalla principal. Al presionar guardar se volverá a actualizar, esta vez con los datos ingresados en los

campos de texto.



En cada cuadro de texto que se guarde podrá editar la publicación así también como borrarla con el icono que se encuentra arriba a la derecha de cada panel.