

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Matemática para computación 2
Primer Semestre 2024
Proyecto

Proyecto
Manual de Usuario

Grupo #4

Contenido

Contenido 2

Descripción de la aplicación 3

Requerimientos mínimos del sistema: 3

Uso de la aplicación 4

Correr Aplicacion 6

Links: 6

Descripción de la aplicación

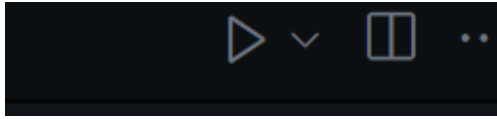
La aplicación implementa un algoritmo de búsqueda en anchura para encontrar la ruta más corta entre dos puntos en un grafo. Este algoritmo explora gradualmente todos los nodos a una distancia dada del punto inicial antes de avanzar a los nodos a una distancia mayor, garantizando así la búsqueda de la ruta más corta en el grafo.

Requerimientos mínimos del sistema:

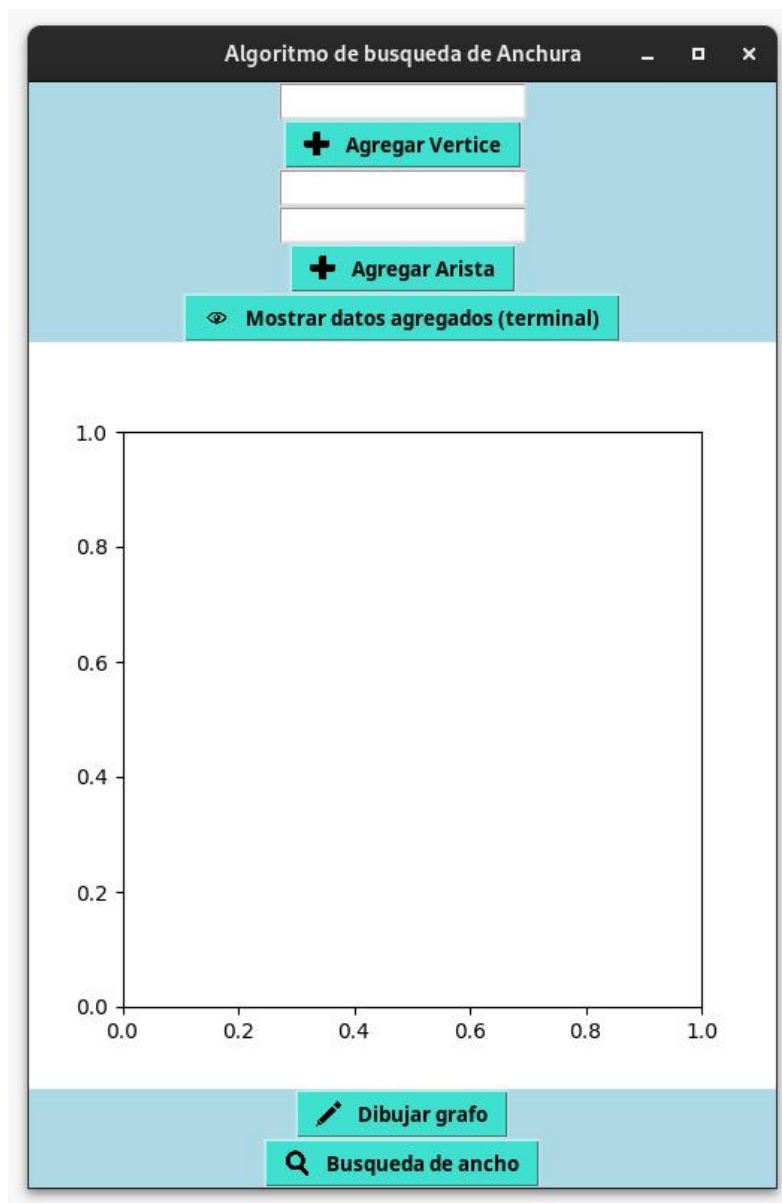
- **Procesador:** Pentium II, compatible con PC a 266 MHz
- **RAM:** Memoria RAM: 128 MB
- **Disco duro:** Espacio de disco duro disponible: 4 GB
- **Pantalla:** Resolución de pantalla: 800 x 600

Uso de la aplicación

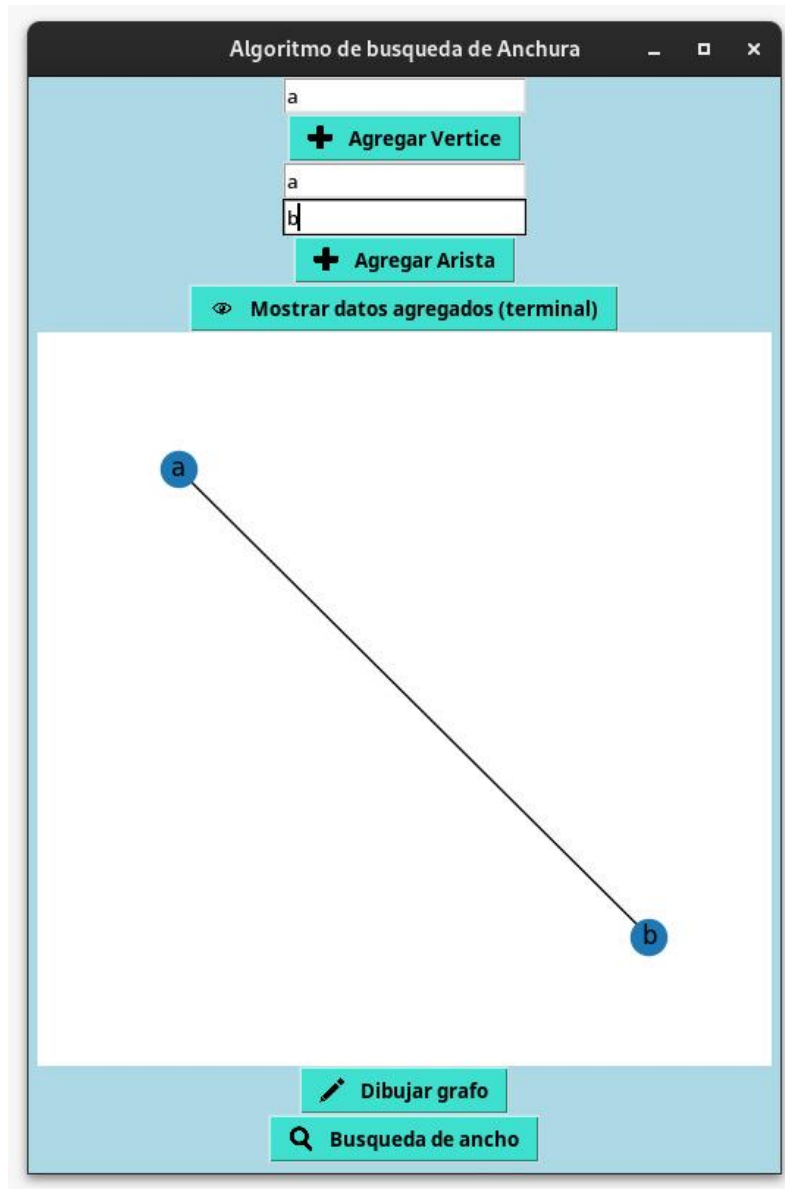
1. **Iniciar:** Debe de ejecutar el programa de primera mano con el botón arriba a la derecha.



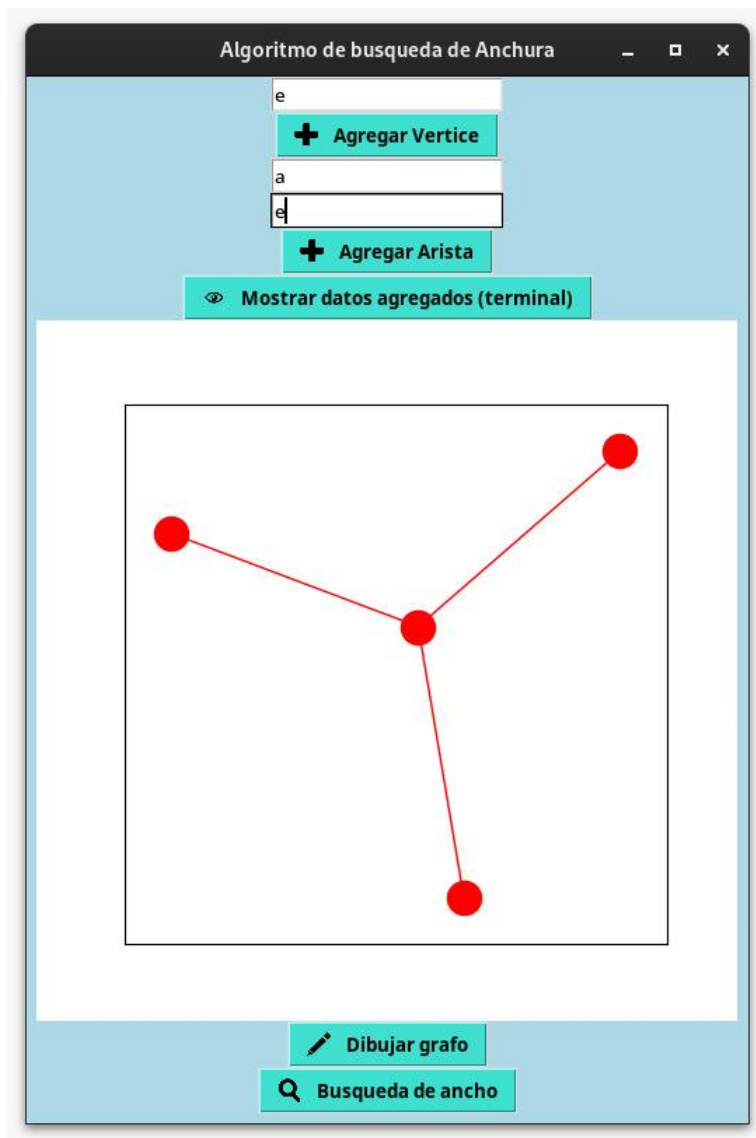
2. **Inicio:** Pantalla de inicio, donde deberá de ingresar los datos



3. **Ingreso de datos** Debe de indicar cual es el vértice principal y agregar, seguidamente de indicar la unión de ellos con el botón de agregar Arista y para poder visualizar deberá de mostrar datos agregados.



Correr Programa: Una vez ya hecho las uniones deberá de presionar en el botón Dibujar Grafo y obtendrá el programa iniciara el reccorido



Links:

https://github.com/AnyeloHernandez/MC2_Proyecto_Grupo4

<https://youtu.be/519SWlENJqM>