Техническое задание для WPF Приложения

1. Введение
   1. Цель

Целью данного проекта является создание WPF приложения на языке C#, которое предоставляет пользователю интерфейс для выполнения следующих задач.

1.2 Область применения

Приложение будет предназначено для подборки сборки ПК под определенный бюджет.

1. Функциональные требования

2.1 Главное окно

Приложение должно иметь главное окно с меню, панелью инструментов и областью содержимого.

2.2 Меню

Меню должно содержать следующие пункты:

Ввод бюджета;

Ввод кода;

Подбор сборки ПК;

2.3 Область содержимого

Область содержимого должна поддерживать размещение различных элементов управления для выполнения следующих задач:

Ознакомление со списком товара;

Возможность поиграть в “Змейку”

Список подходящих по бюджетам товаров.

Возможность добавлять в базу новые сборки.

3. Нефункциональные требования

3.1 Платформа

Приложение должно работать на операционных системах Windows.

3.2 Использование технологий

Приложение должно быть разработано с использованием WPF и C#.

4. Тестирование

4.1 Тестирование функциональности

Приложение должно быть протестировано на соответствие функциональным требованиям, включая проверку всех меню, диалогов и взаимодействия с элементами управления.

4.2 Тестирование совместимости

Приложение должно быть протестировано на различных версиях Windows и разрешениях экрана.

5. Время и бюджет

Разработка должна быть завершена в течение трех дней с начала проекта. Бюджет проекта составляет 0 руб.

6. Заключение

Это техническое задание описывает требования к разработке WPF приложения на языке C#.

OOO “7kin’s dead inside camp kingdom” 13.10.2023