

PROJECT ACOMON

-TEAM CTO-

3조

2017.04.13

신관용, 서종원, 서정효, 배재현, 박윤하

목차

1. 프로젝트 개요
2. 역할 분배
3. 추진체계
4. 요구사항 분석
5. 진행 및 예정사항

1. 프로젝트 개요

- * 개발 과제의 요약
 - HTML5(HTML, CSS, JS) + jQuery = **게임**
- * 개발 과제의 배경
 - (HTML5 + jQuery) = 사용자와 **상호작용**하는 게임
- * 개발 과제 목표 및 내용
 - **캐릭터**
 - **지도, 지형**
 - **사용자와의 대결**
- * 개발 과제의 기대효과
 - 프로젝트 **분석**과정 체득
 - **개발 프로세스**에 맞춰 프로젝트를 진행
 - 다양한 **이벤트를 처리**하고 게임을 완성

2. 역할 분배

팀	팀 명	팀장	팀원	팀원
1	Map Team	윤하	관용	정효
2	로켓단이다옹	종원	재현	
3	데이터 관리(예정)	(예정)		
4	온라인 지원(예정)	(예정)		

3. 추진체계 - NEW

🚩 2 Open ✓ 0 Closed

Sort ▼

로켓단 전투 및 화면구현

📅 Due by April 15, 2017 ⌚ Last updated about 16 hours ago

50% complete 1 open 1 closed

[Edit](#) [Close](#) [Delete](#)

맵 기본 구현

📅 Due by April 14, 2017 ⌚ Last updated about 17 hours ago

0% complete 1 open 0 closed

[Edit](#) [Close](#) [Delete](#)

맵 구현 캐릭터 움직임 구현 캐릭터와 맵과의 상호작용(Collision detection)

☐ ⓘ 4 Open ✓ 4 Closed

Author ▼

Labels ▼

Projects ▼

Milestones ▼

Assignee ▼

Sort ▼

☐ ⓘ 맵팀에 요구합니다. **help wanted**
#9 opened 11 hours ago by AnyhuEkil



💬 2

☐ ⓘ 로켓단 이번주 토요일까지 미션 **mission**
#8 opened 16 hours ago by AnyhuEkil 🚩 로켓단 전투 및 화면..

💬 4

☐ ⓘ 2. 간단한 맵 구현하기 **js** **mission**
#3 opened 17 hours ago by llighter 🚩 맵 기본 구현

💬 3

☐ ⓘ id, class Selector들에는 _jb를 붙일게요~
#1 opened 5 days ago by moneymashi

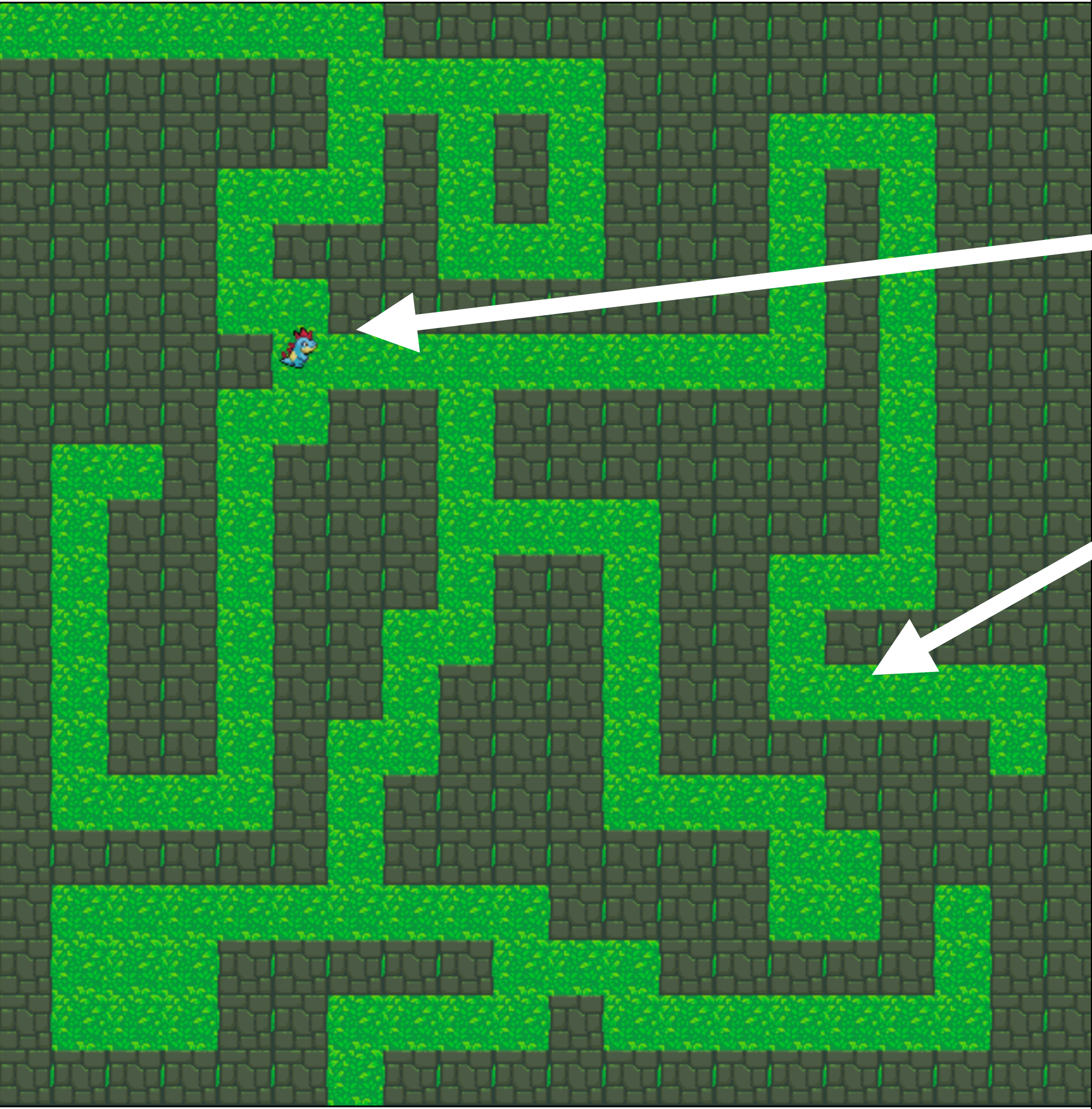
4. 요구사항

		신관용	서종원	서정호	배재현	박윤하	합계	우선순위	주제별 우선순위			우선순위
0. 시스템메뉴	0.1 세이브 로드 구축(메모장 로그)	5	3	3	3	5	19	11	1		1.1상태창(장비창,돈,경험치,레벨)	1
	0.2 대전시스템 구축	2	5	4	3	5	19	11	1		2.1 몬스터속성(레벨,기술 등등)	1
	0.3 치트키 구축(맵순간이동)	4	1	1	3	3	12	21	2		4.1.1이동에 따른 화면전환	1
1. 캐릭터(가방)	1.1상태창(장비창,돈,경험치,레벨)	5	5	5	5	5	25	1	1		4.1.2이동에 따른 이벤트활성화	4
	1.2소유포켓몬창(몬스터상태창포함)	3	5	5	5	5	23	5	2		1.2소유포켓몬창(몬스터상태창포함)	5
	1.3소유아이템(전투용,맵용)	4	5	4	5	5	23	5	2		1.3소유아이템(전투용,맵용)	5
	1.4업적	2	1	2	4	3	12	21	4		이동시움직임표현	5
2. 몬스터	2.1 몬스터속성(레벨,기술 등등)	5	5	5	5	5	25	1	1		키조작은 방향키	5
	2.2 몬스터그래픽(전투시??)	3	3	4	4	5	19	11	3		4.2.2 대전화면?	9
	2.3 몬스터 전투	4	3	4	4	5	20	10	2		2.3 몬스터 전투	10
3.이벤트	3.1스토리(미션)	4	3	4	4	4	19	11	1		0.1 세이브 로드 구축(메모장 로그)	11
	3.2서브미션(퀘스트)	2	2	3	2	4	13	19	3		0.2 대전시스템 구축	11
	3.3 상점	3	1	3	3	4	14	17	2		2.2 몬스터그래픽(전투시??)	11
4.맵(전체적인 화면구	4.1전체 맵(미니맵)	4	1	4	4	5	18	15	3		3.1스토리(미션)	11
	4.1.1이동에 따른 화면전환	5	5	5	5	5	25	1	1		4.1전체 맵(미니맵)	15
	4.1.2이동에 따른 이벤트활성화	5	5	5	4	5	24	4	2		4.1.3이동 불가지역.	16
	4.1.3이동 불가지역.	2	4	2	2	5	15	16	4		3.3 상점	17
	4.1.4 순간 화면변화(!)	3	1	2	3	5	14	17	5		4.1.4상황에따른 화면변화(ex)느낌표?	17
4.2특정 맵	4.2.1 비전투지역맵	3	3	1	4	2	13	19	2		3.2서브미션(퀘스트)	19
	4.2.2 대전화면?	3	5	3	5	5	21	9	1		4.2.1 비전투지역맵	19
5. 조작	이동시움직임표현	5	3	5	5	5	23	5	1		0.3 치트키 구축	21
	키조작은 방향키	5	3	5	5	5	23	5	1		1.4업적	21

5. 진행 및 예정사항

맵 & 캐릭터 구성

메뉴 화면 구성
& 전투 시스템



캐릭터

맵

```
var canvas = document.getElementById("canvas01");
```

```
var ctx=canvas.getContext("2d");
```

```
function makeMap(){
```

```
var mapArray =[
```

```
    [1,1,1,1,1,1,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2],
```

```
    [2,2,2,2,2,2,1,1,1,1,1,2,2,2,2,2,2,2],
```

```
    [2,2,2,2,2,2,1,2,1,2,1,2,2,2,1,1,1,2,2],
```

```
    [2,2,2,2,1,1,1,2,1,2,1,2,2,2,1,2,1,2,2],
```

```
    [2,2,2,2,1,2,2,2,1,1,1,2,2,2,1,2,1,2,2],
```

```
    [2,2,2,2,1,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2],
```

```
    [2,2,2,2,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1],
```

```
    [2,2,2,2,1,1,2,2,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2],
```

```
    [2,1,1,2,1,2,2,2,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2],
```

```
    [2,1,2,2,1,2,2,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1],
```

```
    [2,1,2,2,1,2,2,2,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2],
```

```
    [2,1,2,2,1,2,2,1,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2],
```

```
    [2,1,2,2,1,2,2,1,2,2,2,2,1,2,2,1,1,1,1,2],
```

```
    [2,1,2,2,1,2,1,1,2,2,2,1,2,2,2,2,2,2,1,2],
```

```
    [2,1,1,1,1,2,1,2,2,2,2,1,1,1,1,2,2,2,2,2],
```

```
    [2,2,2,2,2,2,1,2,2,2,2,2,2,2,2,1,1,2,2,2],
```

```
    [2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,2,2,2,1,1,2,1,2,2],
```

```
    [2,1,1,1,2,2,2,2,2,1,1,1,2,2,2,2,2,1,2,2],
```

```
    [2,1,1,1,2,2,1,1,1,1,2,1,1,1,1,1,1,1,2,2],
```

```
    [2,2,2,2,2,2,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2]
```

```
];
```

```
<body onkeydown="javascript:key()">
```

```
<canvas id="canvas01" width="640" height="640"></canvas>
```

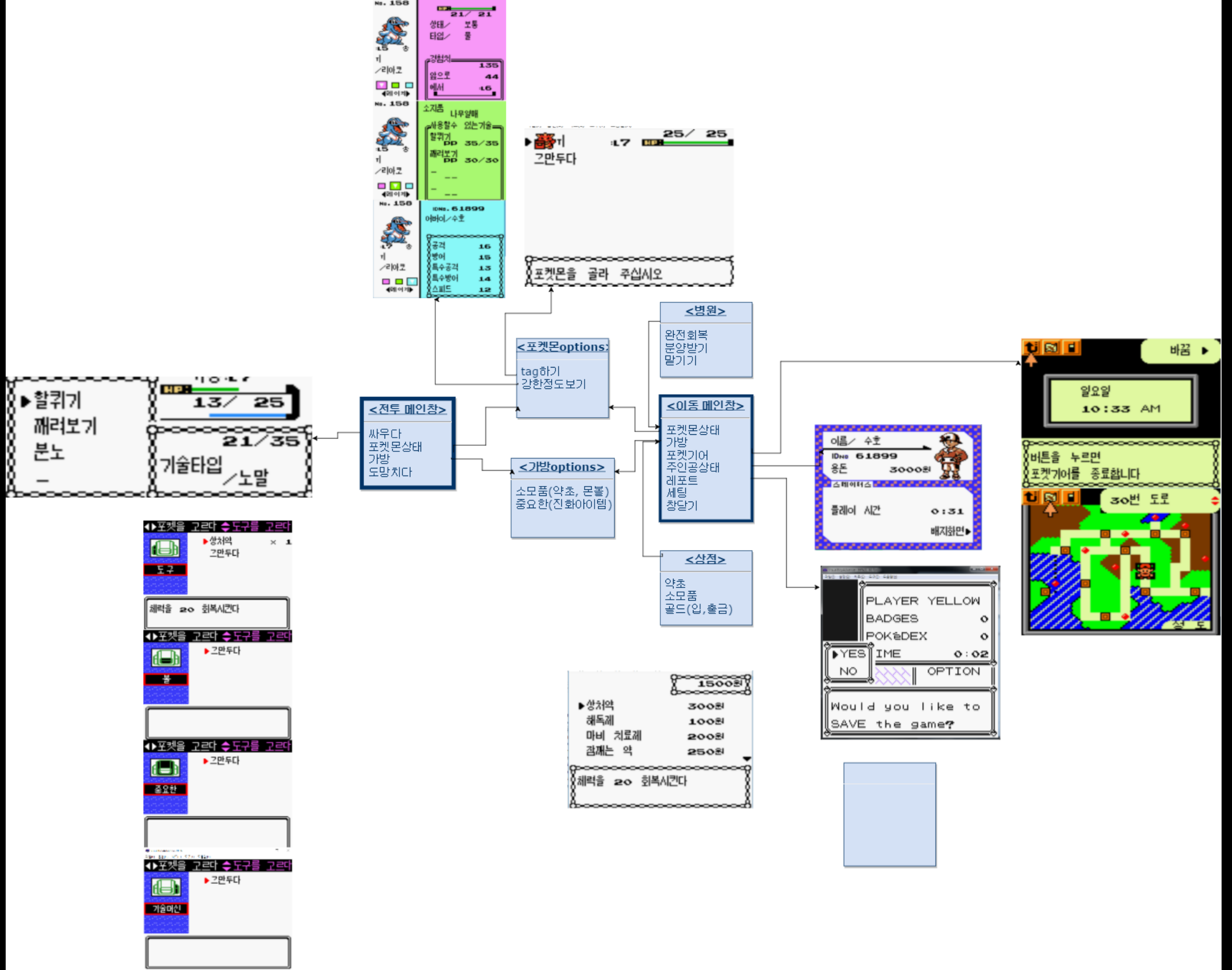
```
<div style="display:none;">
```

```
<img id="tile" src='img/tile01.png'>
```

```
<img id="player" src='img/pokemon.png'>
```

```
</div>
```

```
</body>
```



감사합니다.

Github repository

Contact us : 배재현(외교 담당)