

상속

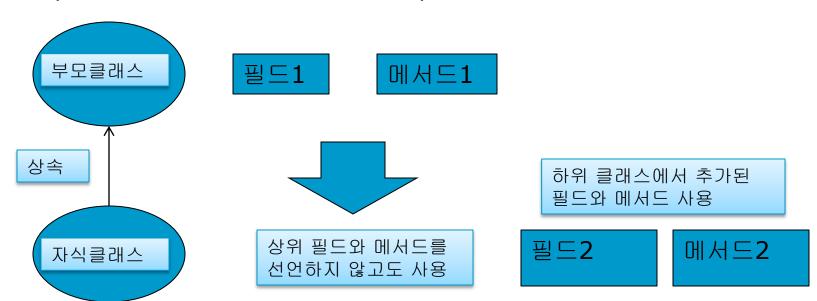
- 자바 프로그램에서 상속의 의미하는 바와 실제코드를 작성할 수 있다!
- 오버로딩(중복정의)와 오버라이딩(재정의riding-편성)의 차이를 알고 구분해서 구현할 수 있다.
- 다형성(polymorphism폴리 모피즘)의 개념을 이해하고, 활용할 수 있다.
- 추상클래스와 인터페이스 개념을 이해하고 활용할 수 있다.



생각해봅시다

상속 이란?

 상속(Inheritance)은 부모가 자식에서 물려주는 행위를 현실에서도 개념을 가지고 있듯이, 자바에서도 클래스간 상속을 하면, 자식클래스는 부모클래스의 멤버를 활용할 수 있는 것을 말한다. 부모클래스를 상위 클래스(super)라고 부르고, 자식클래스를 하위 클래스, 파생 클래스라고 한다.



상속은 상위 잘 개발된 멤버를 재사용함 코드의 중복을 줄여준다. 개발시간 절약 단, 접근제어자가 허용범위 안에서..

클래스 상속

- 부모 클래스를 선언하고, 상속받을 클래스에 extends 키워드를 이용해서 상속을 받는다.
- 단, 기본 클래스는 단일, 상속만 허용한다.

```
class 부모클래스 (멤버....)
class 자식클래스 extends 부모클래스, 부모클래스2(X) {
추가할 멤버...
}
```

확인예제(숙제):

- Vehicle (탈것)
 - 필드: 탈것의 종류, 최고속도
 - 메서드 : showInfo()
 - @@@인데, 최고 속도가 @@@ 이다.
- Car : Vehicle을 상속 받음.
 - _ 필드: 타는 사람 수
 - 메서드 : driverCar()
 - @@@인데, 최고 속도가 @@@ 이다.
 - 타는 사람은 @@@명 입니다.

method overriding:

- 부모 클래스에 정의된 메서드를 그대로 사용하는 경우도 있지만, 자식클래스가 부모클래스이 메서드를 변형하여 각 자식클래스의 용도 맞게 사용하는 경우가 많다.
- 이 때, 부모 클래스의 동일 메서드를 수정하여 사용하는 것을 메서드 오버라이딩이라고 한다.
- 기본 코드 형태..
 - class 상위클래스{
 - void method01(){} // 오버라이딩할 메서드
 - class 자식클래스 extends 상위클래스{
 - void method01(){} //오버라이딩 메서드



확인예제

<<Worker>>

kind(직업종류)

생성자: 필드초기화 메서드: working()

@@가 일을 합니다

<<Engineer>>

kind(직업종류)

생성자: 필드초기화

메서드: working()

@@가 프로그램

개발을 합니다

<<PoliceMan>>

kind(직업종류)

생성자: 필드초기화

메서드: working()

@@가 도둑을

잡습니다.

상속에서 final:

- 클래스명 앞에 final
 - 상속할 수 없는 클래스 선언..
 - public final class 상위클래스명{}
 - 하위 클래스에서 상속을 할 수 없게 처리.
 - public class 하위클래스 extends 상위클래스(X)
- 메서드명 앞에 final
 - overriding할 수 없는 메서드 선언.
 - 하위 클래스에서 상위 클래스의 메서드를 재정의를 할수 없게 처리.
 - public class 상위클래스{
 - public final void show(){}
 - public class 하위클래스 extends 상위클래스{
 - public void show(){} (X)



접근제어자 protected:

- public > protected > [default] > private
- 전체다 부분적 전체다 패키지만 클래스
- 접근제어범위는 상속관계있는 멤버만 패키지 상관 없이 접근이 가능하다.

Polymorphism(다형성):

- 상속관계에서 부모타입에서 모든 자식 객체가 대입될 수 있다.
- 상속관계 클래스 정의
 - class Father{}
 - class Son extends Father{}
 - class Daughter extends Father{}
- main이나 다른 클래스에서 객체 생성시, 타입 대입 가능
 - Father f1 = new Son();
 - Father f2 = new Daughter ();
 - 부모클래스 변수 = 자식클래스타입(): 자동 타입 변환



다형성 확인예제 🖁

<< Vehicle>>

속성: kind

maxSpeed 최고속도

curSpeed:현재속도

speedUp(): 속도증가

driver(): 탈것이 어떻게 운행.

<< Bus>>

speedUp():

속도증가량차이

driver(): 사람을 많이

싣고, 운행하다..

<< Ship>>

speedUp():

속도증가량차이

driver(): 물위를 운행하다.



정리 및 확인하기 :

