



기본**API** 클래스



- 자바프로그램에서 **API**의 역할을 안다.
 - 프로그래밍시, **API**를 활용할 줄 안다.
 - 사용을 많이 하는 클래스들에 대한 활용 방법을 익힌다.
 - **String**
 - **Object**
 - **StringBuffer**
 - **Arrays**
 - **Wrapper**
 - **Date, Calendar**
-



생각해봅시다 :

- 자바 프로그래밍을 할 때와 **API**를 이용할 때를 구분하는 기준은 무엇인가?
 - **API**의 내용을 빠르게 효과적으로 찾아서 활용하는 방법은 없는가?
-



자바 **API** 도큐먼트 :

- **API(Application Programming Interface)** : 자바에서 라이브러리(library)라고 부르기도 하는데, 프로그램 개발에 자주 사용되는 클래스 및 인터페이스 모음.
- <JDK설치 경로>/jre/lib/rt.jar 라는 압축파일에 저장
- **API 도큐먼트**는
<http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api>
- **API** 세 개의 프레임으로 나뉘어짐
 1. 패키지 전체목록
 2. 패키지에 속하는 클래스와 인터페이스
 3. 중앙 프레임 - 상세 설명
- 상세 내용 중 메서드
 - 1) return값 2) 메서드명 3)param으로 입력할 값
 - return값에 대한 상세설명



주요 패키지들 :

- **java.lang** 패키지 : **import** 없이 바로 사용할 수 있는 **default** 패키지
 - **Object** : 자바 클래스(**api** 클래스, 사용자정의 클래스)의 최상위 클래스로 사용
 - **System** :
 - **.in** : 표준 입력 장치(키보드)로 부터 데이터를 입력받을 때 사용
 - **.out** : 표준 출력 장치(모니터)로 출력하기 위해 사용
 - **JVM**을 종료시킬 때 사용
 - 쓰레기 수집기(사용하지 않는 메모리 수집) 실행 요청할 때 사용.
-



주요 패키지들 :

- **Class** : 클래스를 메모리 로딩할 때 사용
 - **Class.forName("지정된 클래스")** 지정된 클래스를 메모리에 올림
 - **String** : 문자열을 지정하고 여러가지 정보를 얻을 때 사용
 - **StringBuffer, StringBuilder** : 문자열을 저장하고 내부 문자열을 조작할 때 사용
 - **Math** : 수학 함수
 - **Wrapper (Integer, Double..)** : 기본 type의 데이터를 갖는 객체를 만들 때 사용.
method() 통해서 활용
-



정리 및 확인하기(숙제- 정답):



감사합니다 !
