



문서객체조작





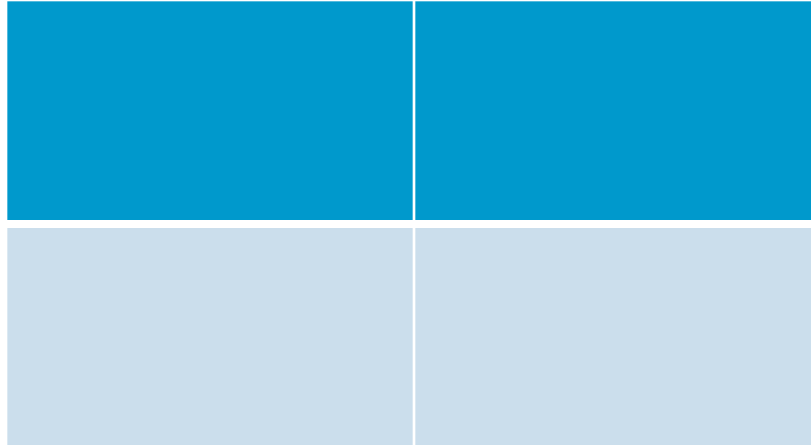
문서객체 클래스 :

- 클래스 속성 추가.
 - `$(객체).addClass()` : 문서객체의 클래스 속성 추가
 - ex) `item{background:'green'}`
 - `body`
 - `<h1>오후의 시간이 </h1>`
 - `<h1>오후의 시간이 </h1>`
 - `$(document).ready(function(){`
 - `$("#h1").addClass('item');` // 해당 클래스 속성추가.
 - `});`
 - `$(객체).removeClass(정의된 클래스명)` : 문서객체의 클래스속성 제거처리..



확인예제(숙제) :

- 1단계 :
 - 초기 : **class**가 적용되지 않음
 - **onload** 시 : 아래와 같이 배경 색상 처리
 - 클릭 시 : 배경 색상이 노랑으로 변경(**remove**, **add Class**)

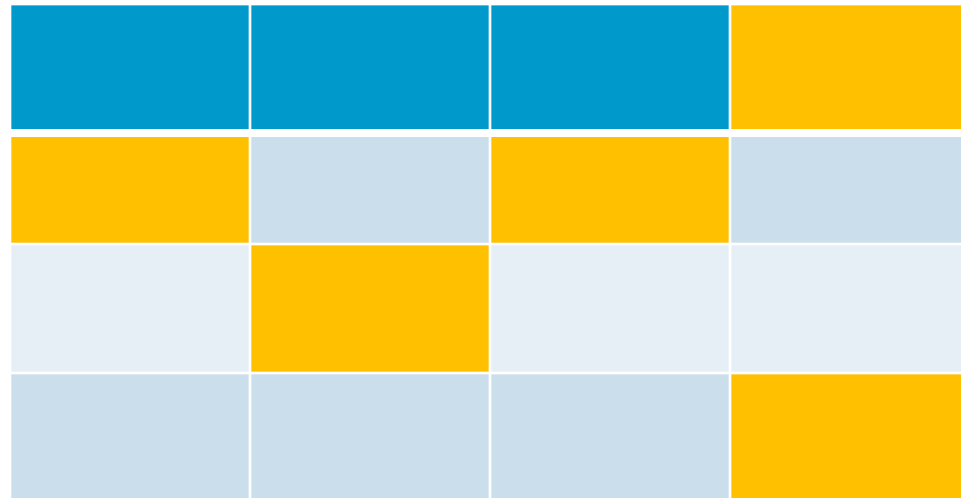




확인예제2단계(숙제)~21:

- 초기 화면에. **random** 색상표시(주황색)
- 게임시작 버튼 클릭시, 같은 색상으로 변경
- 게임 시작 전, 노랑이었던 곳을 클릭해서 맞으면 노랑색으로 변경, 틀리면 실패**alert()**;
- 전부다 맞으면 **clear Success!!**

게임시작





문서객체 속성 처리 :

- `attr()` : html의 기본속성값을 등록, 수정 처리..
 - 속성값 가져오기 : `$(객체).attr("src");`
 - ``
 - `$("img").attr("src");` → Desert.jpg
 - 속성값 지정하기 :
`$("객체").attr("속성","속성값");`
 - `$("img").attr("src","img07.jpg");`
 - `$("배열객체").attr("속성", function(index){`
 - `return "여러속성값지정";`
 - `}); // img0.jpg, img1.jpg, img2.jpg`
 - `$("img").attr("src",function(index){`
 - `return "img"+index+".jpg" });`



감사합니다 !
