



문서객체모델



- 문서(**document**) 객체의 의미를 안다.
 - 접근하는 계층구조에 대한 이해를 하고 활용할 수 있다.
 - 문서 객체에서 **value, innerHTML**를 이해하고 활용 할 수 있다.
 - 문서 객체의 다양한 접근방법(**id, tag,**)과 배열을 활용한 방법을 알고 실제 **script**에 적용할 수 있다.
 - 문서에서 고유속성과 **Style** 속성을 구분하고 화면상 처리 할 수 있다.
-



자바스크립트 현재 어디즈음:

- 개요
 - 기본문법
 - 조건반복문
 - 객체
 - 함수
 - 생성자함수
 - 브라우저객체모델
 - **문서객체모델**
 - 이벤트
-

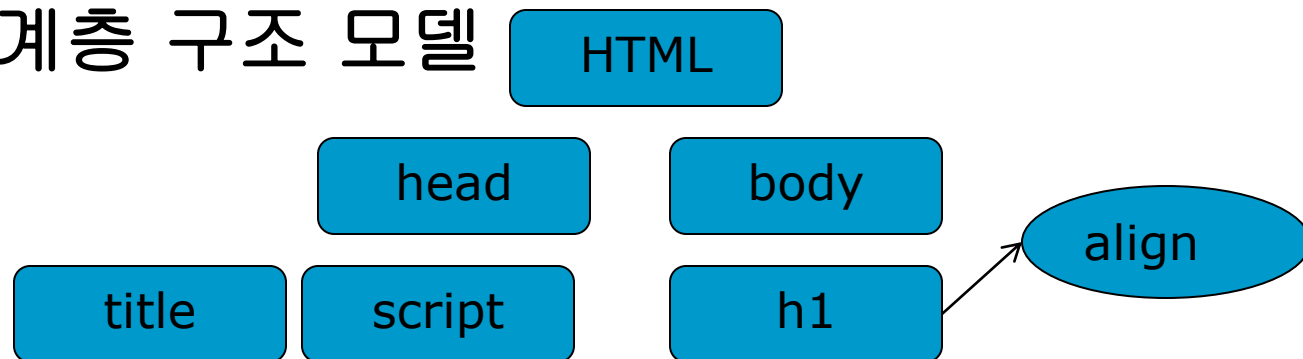


문서객체란? :

- 문서 객체 모델(**DOM Document Object Model**)

- 웹브라우저가 **html** 페이지를 인식하는 방식 또는, **document** 객체와 관련된 집합을 의미한다
- 문서 객체 모델을 이용하면, 현재 화면에서 **tag**객체를 동적으로 추가, 수정, 삭제를 처리할 수 있다.

- 문서객체 계층 구조 모델





문서 객체 만들기 :

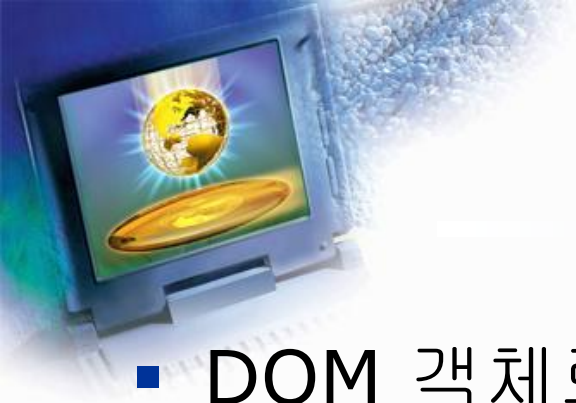
■ 핵심 keywords

- create : 생성관련된 내용
 - append : 객체들에 하위에 추가
 - Child : 포함될 하위 객체를 지칭
 - Element("태그이름") : 요소(tag)
 - TextNode("text즉 레이블내용") : 화면에 나타나는 레이블 내용
 - Attribute(key, value) : 속성을 정의
 - set(저장), get(호출)
-



문서 객체 생성하기 :

- 문서 객체를 만들면서 화면에 적용하려면.
 - onload한 상태 : 화면을 전체 인식할 수 있는 상태에서 시작하여야 함..
 - window.onload, \$(document).ready()에서 함수 호출한 상태에서 처리..
- DOM 객체 생성. :
 - createElement("태그이름") : tag요소를 생성합니다.
 - ex) var h01=document.createElement("h1");
 - createTextNode("레이블내용") : tag 하위에 label내용을 넣을 TextNode를 생성합니다.
 - ex) var titl01=document.createTextNode("안녕하세요");
 - tag요소에 하위에 label의 객체를 추가..appendChild
 - ex) h01.appendChild(titl01);
 - body부분에 할당 처리..
 - ex) document.body.appendChild(h01); // 화면에서 출력



DOM 생성 확인예제 :

- DOM 객체로 생성 처리
 - h1에 “반갑습니다!! 오늘도 마무리를 위해”;
- DOM으로 `table <- tr <- td`

DOM	구조
마스터!	^^



확인예제 풀이 :

```
$(document).ready(function(){  
  var h1Obj = document.createElement("h1");  
  var title01 = document.createTextNode("반갑습니다!!  
  오늘도 마무리를 위해!!");  
  h1Obj.appendChild( title01 );  
  document.body.appendChild( h1Obj );  
  var text01=document.createTextNode("DOM");  
  var text02=document.createTextNode("구조");  
  var text03=document.createTextNode("마스터");  
  var text04=document.createTextNode("^^");  
  var td01 = document.createElement("td");  
  var td02 = document.createElement("td");  
  var td03 = document.createElement("td");  
  var td04 = document.createElement("td");
```



확인예제 풀이 :

```
td01.appendChild(text01);
td02.appendChild(text02);
td03.appendChild(text03);
td04.appendChild(text04);
var tr01 = document.createElement("tr");
var tr02 = document.createElement("tr");
tr01.appendChild(td01);
tr01.appendChild(td02);
tr02.appendChild(td03);
tr02.appendChild(td04);
var tab01 = document.createElement("table");
tab01.appendChild(tr01);
tab01.appendChild(tr02);
document.body.appendChild( tab01 );
```



문서객체 속성지정 :

- 객체.**setAttribute(속성, 속성값)**
 - 특정 객체에 속성과 속성값을 지정 처리
- 객체.**getAttribute(속성)**
 - 특정 객체의 속성값을 호출..



문서 객체 속성처리하기 :

- 객체 선언
 - 실습을 위해 같은 폴드에 image copy
 - `var img = document.createElement("img");`
 - `img.setAttribute("src","img01.png");` // 속성에 이미지 지정
 - `img.setAttribute("width",500);`
 - `img.setAttribute("height",350);`
 - `document.body.appendChild(img);`
-



객체 지정 처리 :

- `document.getElementById("id값");`
 - id값으로 객체를 지정 ex) `<h1 id="id값">`
- `document.getElementsByTagName("tag명");`
(배열로 인식)
 - tag로 구분해서 배열로 지정 ex) `<h1></h1>`
- `document.getElementsByName("name값");`
(배열로 인식)
 - 속성이 name 있는 tag인식
 - ex) `<input type="text" name="name01" />`
- `document.querySelector("#선택자");` 첫 번째 하나
 - 선택자(`#`:id값 지정, (`.`):class지정
 - ex) `<h1 id="header">`
- `document.querySelectorAll(선택자);` 다중선택



문석객체 지정예제 :

- 로그인 화면에서 **name**값으로 처리하는 내용
 - 화면 구성
 - 객체 지정 :
`document.getElementsByName("이름");`
 - **id, pass**의 **name**값을 지정하고, 해당 값에 대한 유효성여부 체크하는 내용 처리..



```
function login(){
```

```
    // <input name="name속성" 으로 접근해서 활용.
```

```
    var idVal=document.getElementsByName("id")[0].value;
```

```
    var
```

```
    passVal=document.getElementsByName("pass")[0].value;
```

```
    //alert(idVal+":"+passVal);
```

```
    if(idVal=="himan"&&passVal=="7777"){
```

```
        alert("로그인 성공");
```

```
    }else{
```

```
        alert("인증된 계정이 아닙니다.");
```

```
    }
```

```
}
```

```
<body><center>
```

```
ID : <input type="text" name="id"/><br>
```

```
PASS : <input type="password" name="pass"/><br>
```

```
<input type="button" value="로그인"
```

```
onclick="javascript:login();"/>
```



selector 예제 :

- list형태의 테이블에 정렬처리나 색상처리에 관련된 내용.
- 초기 속성으로 해당 내용에 대한 처리.
- `document.querySelector`All(선택자)
- 사원 리스트

사원번호	사원명	급여	부서명



문서객체지정예제 :

```
$(document).ready(function(){  
/*
```

selector :

- 1) tag명은 그대로 tag명으로 인식.
 - 2) id값은 #id명으로 인식..
 - 3) class명은 .class명으로 인식..
- ```
*/
```

```
//h1의 배경색상을 selector 형식으로 변경..
```

```
//querySelector는 첫번째 하나만 해당 내용으로 처리...
```

```
document.querySelector("h1").style.backgroundColor="pink";
```

```
// document.querySelectorAll : 대상객체의 배열...
```

```
var salList = document.querySelectorAll(".sal");
```

```
for(var idx=0;idx<salList.length;idx++){
```

```
 /// 객체.style : 객체의 css속성 지정할 수 있다..
```

```
 // text-align : -은 바로 다음 대문자로 전환해야지 script에서
```

인식가능

```
 salList[idx].style.textAlign="right";
```

```
}
```





## 문서객체지정예제 :

```
var titleObj=document.querySelector("tr");
 // background-color:blue
titleObj.style.backgroundColor="blue";
titleObj.style.color="yellow";

//
var centerList = document.querySelectorAll(".alCenter");
for(var idx=0;idx<centerList.length;idx++){
 centerList[idx].style.textAlign="center";
}
```



## 문서객체지정예제 :

```
<center>
 <h1>사원 리스트1</h1>
<table border width="600">
 <tr>
 <th>사원번호</th><th>사원명</th>
 <th>급여</th><th>부서명</th>
 </tr>
 <tr><td class="alCenter">7001</td><td
class="alCenter">홍길동</td><td
class="sal">3,000</td><td>총무</td></tr>
 <tr><td class="alCenter">7002</td><td
class="alCenter">신길동</td><td
class="sal">4,000</td><td>it사업부</td></tr>
 <tr><td class="alCenter">7003</td><td
class="alCenter">이휘성</td><td
class="sal">5,000</td><td>인사</td></tr>
 <tr><td class="alCenter">7004</td><td
class="alCenter">조영하</td><td
class="sal">7,000</td><td>기획조정</td></tr>
</table>
```



감사합니다

---