



윈도우 객체



- 윈도우(브라우저 창-팝업창)를 통해서 여러 가지 화면처리를 할 수 있다.
 - 실제 코드내용과 속성을 알고, 그 내용에 적절한 크기, 위치를 설정할 수 있다.
 - **parent**창에서 넘겨오는 데이터와 현재 팝업창에서 생성된 데이터를 처리할 수 있다.
 - 실제 업무에서 처리하는 방법에 대해서 구성할 수 있다.
-



자바스크립트 현재 어디즈음:

- 개요
 - 기본문법
 - 조건반복문
 - 객체
 - 함수
 - 생성자 함수
 - **브라우저 객체모델**
 - 문서객체모델
 - 이벤트
-



윈도창 생성 :

- 브라우저에서 새로운 화면을 창이 나타나는 것을 말한다. 팝업...
- 생성 형식..
 - **window.open("속성1", "속성2","속성3");**
 - 속성1 : 외부url, 내부자원(.jsp, .html,)
 - 속성2 : 윈도우의 이름..
 - 속성3 : **height**(윈도의 높이), **width**(윈도의 너비), **location**(주소입력여부-yes/no), **menubar**(메뉴의 유무-yes/no), **resizable**(화면크기조절 기능 여부 -yes/no), **status**(상태표시줄의유무), **toolbar**(툴바여부)
 - 속성명 = 속성값
 - ex) **height** = **200px**, **resizable**=yes,



윈도우창 생성 :

- `window.open("http://www.naver.com", "win01", "width=600,height=300");`
- 화면에 기본적으로 `script`를 통해서 출력할 부분이 필요할 때..

```
var winname(윈도창이름) =  
    window.open("", "", "width=300,height=200");  
winname.document.write("<h1>화면로딩</h1>")  
);
```
- S



확인예제 :

- 좋아하는 사이트 연결해서 로딩하기..
 - 영화 (크기 조절 400, 400)
 - 음악 (크기 300,200)
 - 게임(600,400, **location=yes**)
 - 내부 사이트 화면 연결하기
 - 인사정보 리스트 화면 클릭시,
 - 사원 리스트 출력.. 홍길동 총무, 김길동 인사
 - 캘린더 클릭시
 - 임의의 월 list 처리.. @@@ 월 캘린더..
-



내부자원 접근하기.:

- `window.open("내부자원ex).html,*.jsp","","")`;
 - 내부에 특정자원을 로딩할 수 있다...
 - `ex) window.open("a03_subWin.html","","")`;
 - `window.open("a04_subWin.html","","")`;
- 기본창과 팝업창(window) 간의 데이터 전송
 - 기본창에서 `window.open("열린창")`..로딩.
 - 열린창에서 기본창은 **opener** 라는 개념으로 쓰인다.
 - 열린창에서 기본창의 입력창의 데이터를 호출할 때.
 - **opener**.document.getElementById("설정된id값").value로 로딩과 변경을 가능;



opener 활용 예제 :

- 크롬에서는 웹서버를 통해서 처리가 가능..
- main.html
 - 이름 : [] → `<input id="name01"/>`
 - 부서: [] → `<input id="part01"/>`
 - 입력을 한 후, 클릭 버튼으로 팝업창 로딩..
- sub.html
 - sub.html을 열어준 main.html에서 입력한 데이터값 이름은 다음과 같이 자바스크립트에서 로딩할 수 있다.
 - opener.
`document.getElementById("name01").value;`
 - opener.
`document.getElementById("part01").value="할당";`



opener 활용 예제 :

- 크롬에서는 웹서버를 통해서 처리가 가능..
- main.html
 - 이름 : [] → `<input id="name01"/>`
 - 부서: [] → `<input id="part01"/>`
 - 입력을 한 후, 클릭 버튼으로 팝업창 로딩..
- sub.html
 - sub.html을 열어준 main.html에서 입력한 데이터값 이름은 다음과 같이 자바스크립트에서 로딩할 수 있다.
 - opener.
`document.getElementById("name01").value;`
 - opener.
`document.getElementById("part01").value="할당";`



opener 활용 예제 :

```
a02_winOpenExp.html
function openWin3(sel){
    var resource="";
    if(sel=="인사") resource="a03_subWin.html";
    if(sel=="캘린더") resource="a04_subWin.html";
    var winname = window.open(resource,"","width=400,
height=200");
<body>
<h1 align="center"
onclick="javascript:openWin3( '인사' )" >인사정보 list(자원)</h1>
<center>
이름:<input type="text" id="name01"/><br>
부서:<input type="text" id="part01"/><br>
```



opener 활용 예제 :

```
a03_subWin.html
$(document).ready(function(){
    var name01Val = opener.document.getElementById("name01").value;
    document.getElementById("showName").innerHTML="넘겨온
데이터:"+name01Val;
});
function sendData( part ){
    alert( part+"부서를 main페이지에 전달!!" );
    opener.document.getElementById("part01").value=part;
    // 현재 창을 닫아주는 처리..
    this.close();
}
<body>
<h1 align="center">@@@ 인사정보 System!!!</h1>
<h2 id="showName">@@@</h2>
<h3 align="center" onclick="javascript:sendData('인사')">인사</h3>
<h3 align="center" onclick="javascript:sendData('총무')">총무</h3> <h3
align="center" onclick="javascript:sendData('전략기획')">전략기획</h3>
<h3 align="center" onclick="javascript:sendData('IT사업부')">IT사업부</h3>
```

팝업전달 확인예제

- 메인화면(a05_main.html, a06_calendar.html)
 - 날짜 : [] [캘린더(버튼)]
 - 캘린더 클릭시,
- 캘린더 화면 : 날짜를 클릭 시, 해당 날짜
메인화면 날짜 입력 처리 [2017-04-05]
 - 4 월

일	월	화	수	목	금	토
						1
2	3	4	5	6	7	8



팝업전달 확인예제 :

- 메인화면(a05_main.html)
 - 날짜 : [] [캘린더(버튼)]
 - `<input id="date01"/>`
 - `<input type="button" onclick="searchCal();">`
 - `function searchCal()`
 - `window.open("a06_calendar.html","","..");`
- 캘린더 화면(a06_calendar.html)
 - `this.innerHTML` : 현재 객체의 label내용
 - `<td onclick="send(this.innerHTML)">5</td>;`
 - `function send(day){`
 - `opener.document.getElementById("date01").value="2017-04"+day;`



window 객체의 기본메서드 :

- 활용
 - `var winName=window.open("", "", "");`
 - `winName.메서드명();`
- 상대적 : 현재 크기나 위치에 크게(+), 작게(-)
- 절대적 : 특정 크기와 위치 지정
- `moveBy(x,y)` : 상대적 위치이동
- `moveTo(x,y)` : 절대적 위치이동
- `resizeBy(x,y)` : 상대적 크기 지정..
- `resizeTo(x,y)` : 절대적 크기 지정
- `scrollBy(x,y)` : 스크롤 위치 상대적 이동
- `scrollTo(x,y)` : 스크롤 절대적 이동.
- `focus()` : 초점 맞춤.
- `blur()` : 초점 제거
- `close()` : 창닫기.



window 이동 예제 :

```
var win01 =  
    window.open("", "", "width=200,height=200");  
win01.moveTo(0,0); // 왼쪽, 최상위  
// 1초 마다 위치 왼쪽 10, 아래로 10씩 이동..  
setInterval(function(){  
    win01.moveBy(10,10);  
}, 1000);
```



정리 및 과제 :

- 메인화면에서 팝업화면으로 데이터를 넘기는 핵심 코드는 무엇인가?
 - **window** 객체에서 창을 닫는 처리는 어떻게 하는가?
 - **window** 객체에 절대와 상대적으로 처리한다는 것을 무엇을 의미하고 이를 이용한 메서드 처리방법은 무엇인가?(이동, 스크롤링, 크기)
 - **window**를 이용해서 두더지 게임을 만들어보자.
-



다음 장은 입니다 !
