



이벤트

- 자바스크립트에서 이벤트의 개념을 안다.
- **DOM**에서 처리하는 이벤트의 속성과 해당 함수와 매핑처리를 활용할 수 있다.
- 이벤트의 종류와 그 특징을 알고, 실제 코드로 해당 이벤트를 처리할 수 있다.



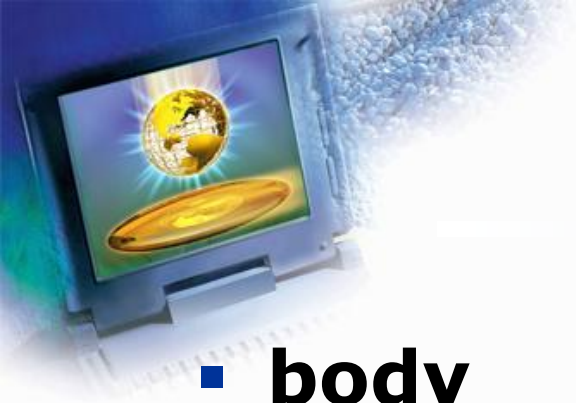
자바스크립트 현재 어디즈음:

- 개요
 - 기본문법
 - 조건반복문
 - 객체
 - 함수
 - 생성자함수
 - 브라우저객체모델
 - 문서객체모델
 - **이벤트**
-



이벤트? :

- 자바스크립트에서 **DOM**을 통해서 동적인 화면처리를 위해 처리하는 내용을 말한다.
 - 마우스 이벤트
 - 키보드 이벤트
 - **html**의 프레임, 입력 양식, 유저 인터페이스 이벤트
- 이벤트 형식
 - 화면 **tag**에 속성값을 이벤트 함수를 호출..
 - **ex) <h1 onclick="call();>**
 - **DOM**으로 해당 속성으로 매핑 처리..**(onload상태)**
 - **ex) var header= document.getXXXX;**
 - **header.onClick=처리할 함수;**



이벤트기본예제 :

- **body**
 - `<h1 id="header">클릭해보세요!!</h1>`
 - **script : onload**
 - `var header =`
`document.getElementById("header");`
 - `// 이벤트 연결 : 이벤트명=함수`
 - `header.onclick=function(){`
 - `alert("클릭! 클릭! 성공!!");`
 - `};`
-



이벤트 확인예제 :

- 호떡이 있는 곳을 선택하세요..
- 병만이가 호떡을 숨긴 곳은?
- 클릭시, 랜덤으로 숨긴 곳을 클릭했을 때 맞으면 정답 틀리면 다음 기회에
- **Math.random()*3** 활용

1

2

3



예제풀이 :

```
$(document).ready(function(){  
    var tds=document.querySelectorAll("td");  
    var ranIdx=parseInt(Math.random()*3);  
    tds[ ranIdx ].onclick=function(){  
        alert("호떡 여기에");  
    }  
};
```

<body>

<h1 align="center"> 병만이가 호떡을 숨긴 곳은</h1>

<table width="600" height="200" border>

<tr><td >1</td><td >2</td><td >3</td></tr>

</table>

남은 처리(숙제)

다른 곳을 클릭했을 때는, 호떡이 없습니다.

맞는 곳을 클릭했을 때, **createElement** 활용해서 **img**로

호떡이 나오는 처리.. ^^



여러가지 이벤트들..:

■ 이벤트 종류

- **onclick** : 마우스를 클릭했을 때,
- **onmouseover** : 마우스 커서가 해당 위치 위에 올려졌을 때.
- **onmouseout** : 마우스 커서가 해당 위치에 위에 올려졌다가 벗어 났을 때.
- **onkeyup** : 키보드의 특정 키를 클릭했다가 손가락에서 벗어났을 때.
 - **event.keyCode** : 해당 키를 눌렀을 때, 고유의 코드값..



mouse 이벤트 예제 :

- 해당 색상 위에 마우스가 올려졌을 때, 메인 색종이 색상이 변경처리..

red

orange

yellow

green

blue

navy

purple





mouse 이벤트 예제 :

- 화면 구성
 - `<table><tr><td id="color01">red</td>`
 - `<div id="target01" style="width:@@...">`
 - 각각의 객체에 마우스 이벤트 할당..
 - `var`
`td01=document.querySelector("#color01");`
 - `td01.mouseover=function(){`
 - `document.querySelector("#target01").style.backgroundColor="red";`
 - `// this.innerHTML;`
 - `};`
 - 마우스가 **over** 했을 때, 처리할 대상 객체에 대한 색상 변경..
-



key 이벤트 예제 :

- 화면 구성
 - **key**를 누를때, 해당
 - 배경색이 변경되는 처리
- 과제
 - 아래, 위로 **key**를 눌렀
 - 을 때 배경색상 변경

1	2	3
4	5	6
7	8	



감사합니다 !
