

## Anleitung Installation **Mingi DB** & Interaktion mit der Anwendung

### Anleitung zur Installation Mingi DB

- Zuerst muss das Nutzeri einen SFTP-Client (z.B. Filezilla oder Cyberduck) herunterladen und uns mit diesen Daten ( siehe Bild ) anmelden.
- Danach meldet sich das Nutzeri über ein Link (bei mir wäre es: <https://webuser.hs-furtwangen.de/~khetarpa/> , **khetarpa ist mein Benutzername**)
- In Filezilla/Cyberduck legt das Nutzeri einen Ordner **database** in dem Client an und ebenfalls eine **index.php**, die wir z.B. von Jirka aus GitHub herunterladen konnten.
- Danach haben wir durch den Befehl „**?command=create&collection=fireworks**“ und über den Link:<https://webuser.hs-furtwangen.de/~khetarpa/Database/indexphp/?command=create&collection=fireworks> eine neue Collection angelegt bzw. erstellt. (**fireworks** ist der Name der Collection und kann je nach Anwendung passend variiert werden.
- Mit dem Befehl „**?command=find&collection**“ kann das Nutzeri, ob das Erstellen der Collection erfolgreich war. Die Dateien werden nicht im Programm direkt geladen, sondern wir lassen sie von Mingi DB liefern mit dem Parameter **find**.  
<https://webuser.hs-furtwangen.de/~khetarpa/Database/index.php/?command=find&collection=fireworks>
- Die Anwendung kann jetzt gestartet werden.

#### Was Sie tun müssen

- 1 Installieren Sie einen SFTP-Client.  
Hier einige Beispiele für kostenlose Clients:
  - FileZilla (<http://www.filezilla.de/>) für Windows, Mac und Linux
  - Cyberduck (<http://cyberduck.ch/>) für Windows und Mac
  - WinSCP (<http://winscp.net/eng/docs/lang:de>) für Windows
- 2 Für die Verbindung benötigen Sie folgende Zugangsdaten:
  - Verbindung: SFTP
  - Server: webuser.hs-furtwangen.de
  - Port: 22
  - Benutzer: Ihr HFU-Account Benutzername
  - Passwort: Ihr HFU-Account Passwort

### Anleitung Interaktion mit der Anwendung

1. Das Nutzeri öffnet die Anwendung im Browser. Links sieht es Regler mit verschiedenen Eigenschaften von dem Feuerwerk, welches es erstellen kann. Rechts sieht es eine schwarze Fläche, auf welcher es dann das erstellte Feuerwerk ausprobieren kann.
2. Wenn das Nutzeri die Regler der Farbe nach links und rechts verschiebt, mischen sich die Farben zu einer bestimmten Farbe.
3. zusätzlich kann es die Anzahl der Partikel entweder weniger (nach links) oder mehr (nach rechts) verschieben. Das funktioniert genauso bei den anderen Eigenschaften: **Geschwindigkeit, Größe der Partikel & Ausbreitung der Partikel**
4. Wenn das Nutzeri auf die schwarze Fläche auf eine beliebige Stelle klickt, sieht es das selbst erstellte Feuerwerk und kann je nach Belieben die Einstellungen noch weiter nach seinen Wünschen anpassen.
5. Das Nutzeri kann diesem erstellten Feuerwerk einen Namen geben z.B. „mein Lieblingsfeuerwerk“. Dieses wird dann an die Datenbank geschickt und dort im Server unter der Collection gespeichert.
6. Wenn man die Datenbank öffnet, sieht man dort die gespeicherten Feuerwerke mit dem ausgewählten Namen und den passenden Einstellungen zu diesem Feuerwerk.
7. Dadurch, dass die Feuerwerke im Speicher sind, kann man diese jederzeit wieder neu

im Browser laden oder eben löschen. Unter Löschen werden diese dann auch wieder im Server gelöscht

