

Anleitung zur Installation der Anwendung

1. Wir mussten uns einen SFTP-Client (Filezilla oder Cyberduck) herunterladen und uns mit diesen Daten (siehe Bild) anmelden.
2. Anschließend haben wir uns über den Link <https://webuser.hs-furtwangen.de/~jordansp/> (jordansp ist mein Benutzername; dieser wird mit dem jeweiligen Eigenen ersetzt) im Browser auf unserem Server angemeldet.
3. In Cyberduck bzw. Filezilla haben wir anschließend einen Ordner Database in unserem Client angelegt und eine index.php, die wir von Jirka aus Github heruntergeladen haben, in diesen Ordner gezogen.
4. Danach haben wir über den in Punkt 2. genannten Link eine Collection mit dem Befehl: **?command=create&collection=feuerwerkeee** erstellt. Dabei ist feuerwerkeee der Name der collection und kann je nach Anwendung passend variiert werden.
5. Mit dem Befehl: **?command=find&collection=feuerwerkeee** kann man feststellen, ob das Erstellen der collection erfolgreich war. Dort sollte dann „success“ stehen. Außerdem werden die Dateien nicht im Programm direkt geladen, sondern wir lassen sie uns von der MingiDB mit dem Befehl „find“ liefern.
6. Jetzt kann man mit der Anwendung starten.
7. Link zur collection: <https://webuser.hs-furtwangen.de/~jordansp/Database/index.php/?command=find&collection=feuerwerkeee>



Anleitung zur Anwendung

1. Das Nutzeri öffnet die Anwendung im Browser. Links sieht es Regler mit verschiedenen Eigenschaften von dem Feuerwerk, welches es erstellen kann. Rechts sieht es eine schwarze Fläche, auf welcher es dann das erstellte Feuerwerk ausprobieren kann.
2. Wenn das Nutzeri die Regler der Farbe nach links und rechts verschiebt, mischen sich die Farben zu einer bestimmten Farbe.
3. Zusätzlich kann es die Anzahl der Partikel entweder weniger (nach links) oder mehr (nach rechts) verschieben. Das funktioniert genauso bei den anderen Eigenschaften: Geschwindigkeit, Größe der Partikel & Ausbreitung der Partikel
4. Wenn das Nutzeri auf die schwarze Fläche auf eine beliebige Stelle klickt, sieht es das selbst erstellte Feuerwerk und kann je nach Belieben die Einstellungen noch weiter nach seinen Wünschen anpassen.
5. Das Nutzeri kann diesem erstellten Feuerwerk einen Namen geben z.B. „mein Lieblingsfeuerwerk“. Dieses wird dann an die Datenbank geschickt und dort im Server unter der Collection gespeichert.
6. Wenn man die Datenbank öffnet, sieht man dort die gespeicherten Feuerwerke mit dem ausgewählten Namen und den passenden Einstellungen zu diesem Feuerwerk.
7. Dadurch, dass die Feuerwerke im Speicher sind, kann man diese jederzeit wieder neu im Browser laden oder eben löschen. Unter Löschen werden diese dann auch wieder im Server gelöscht.