

**КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

**Тема: Разработка программного модуля системы**

**«Игра «Собачья академия»»**

**Специальность 09.02.07 «Информационные системы и программирование»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Выполнила студентка группы 316ИС-22** | **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** | **М.В.Шишкина** |
| **Руководитель** | **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** | **Л.А.Хамрилова** |

**Москва 2024**