

**КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

**Тема: Разработка программного модуля системы**

**«Игра «Собачья академия»»**

**Специальность 09.02.07 «Информационные системы и программирование»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Выполнила студентка группы 316ИС-22** | **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** | **М.В.Шишкина** |
| **Руководитель** | **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** | **Л.А.Хамрилова** |

**Москва 2024**

**ОТЗЫВ**

**научного руководителя на курсовой проект**

**Студента(ки**)

(фамилия, имя и отчество)

**группа**  **курс**  3

**Дисциплина**  МДК 01.01 РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ

**Тема работы**

Отмечаются следующие моменты: актуальность темы исследования; степень разработанности проблемы, наиболее интересно исследованные вопросы. Оценивается степень самостоятельности и творчества студента; уровень его теоретической подготовки; умение анализировать научные материалы, делать практические выводы. Знание основных концепций, научной и специальной литературы по избранной теме.

**Научный руководитель**

(Уч. степень, уч. звание, должность, ФИО)

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2024 г